

ISBN 89-5884-630-5 93560

# 슈퍼컴퓨터에서의 CFD 코드의 최적화/병렬화 : IBM POWER4

염민선, 정영균

## 목 차

### CHAPTER I. DOUBLE\_CAV 코드

#### 1. Code Information

#### 2. Makefile

#### 3. Flow Chart

#### 4. Profiling 결과

#### 5. hpmcount 결과

#### 6. Serial 최적화 코드 비교 및 분석

##### 6.1 double\_cav 루틴

##### 6.2 nastok 루틴

##### 6.3 nastokzone2 루틴, nastokzone3 루틴

##### 6.4 vsflux 루틴

##### 6.5 vsfluxz2 루틴, vsfluxz3 루틴

##### 6.6 bound 루틴

##### 6.7 turbkom 루틴

##### 6.8 turbkomzone2 루틴

##### 6.9 turhs 루틴

6.10 turhszone2 루틴, turhszone3 루틴

6.11 boundturhs 루틴

7. Serial 최적화 결과

8. MPI 병렬화 코드 비교 및 분석

8.1 param\_mpi.inc

8.2 decomp\_2d 루틴

8.3 mpi\_com\_pm2 루틴

8.4 mpi\_com\_pm2 루틴

8.5 mpi\_com\_output 루틴

9. MPI 병렬화 결과

10. Summary

CHAPTER II. CTBL 코드

1. Code information

2. Makefile

3. Flowchart

4. Profiling 결과

5. hpmcount 결과

## 6. 순차코드 최적화 비교 및 분석

6.1 indices 루틴

6.2 iniup 루틴

6.3 divcheck 루틴

6.4 cfl 루틴

6.5 getup 루틴

6.6 uhcalc 루틴

6.7 rhs1 루틴

6.8 rhs2 루틴

6.9 rhs3 루틴

6.10 getduh1 루틴

6.11 getduh2 루틴

6.12 tdma 루틴

6.13 rhSDP 루틴

6.14 takedp 루틴

6.15 upcalc 루틴

## 7. 순차코드 최적화 결과

## 8. OpenMP 병렬화 코드 비교 및 분석

**8.1 iniup** 루틴

**8.2 divcheck** 루틴

**8.3 cfl** 루틴

**8.4 getup** 루틴

**8.5 bcont** 루틴

**8.6 uhcalc** 루틴

**8.7 rhs1** 루틴

**8.8 getduh1** 루틴

**9. OpenMP 병렬화 결과**

**10. Summary**

## 그림 목차

그림. I.1 Double\_cav flow chart

그림 I.2 K 방향으로의 데이터 상호 교환도

그림 I.3 J방향으로의 데이터 상호 교환도

그림 I.4 Zone 2에서의 데이터 상호 교환도

그림 I.5 Zone 3에서의 데이터 상호 교환도

그림.II.1 DCTBL flow chart

그림.II.2 코드의 성능 비교

그림 II.3 실행 시간 비교

그림 II.4 병렬화 성능

# CHAPTER I. DOUBLE\_CAV 코드

## 1. Code information

CFD Simulation 코드, Double\_cav 코드

## 2. Makefile

Original 코드의 Makefile

```
OBJS = bound.o boundzone2.o initcotom.o nastokzone2.o vsflux.o W
      boundturb.o boundzone3.o metric.o nastokzone3.o vsflux2.o W
      boundturbzone2.o datain.o metriczone2.o outputtest.o vsfluxz3.o W
      boundturbzone3.o double_cav.o metriczone3.o turb_ca_rktom.o W
      grid.o nastok.o turb_ca_tktomz2.o

FFLAGS = -pg -g -O3 -qrealsize=8 -qdpc=e -qsource -qattr=full
FFLAG = -pg -bmaxdata:0x80000000 -bmaxstack:0x10000000
FC = xlf
double_cav: $(OBJS)
             $(FC) $(FFLAG) -o $@ $(OBJS)
clean:
      rm *.o
```

최적화 코드의 Makefile

```
OBJS = bound.o boundzone2.o initcotom.o nastokzone2.o vsflux.o W
      boundturb.o boundzone3.o metric.o nastokzone3.o vsflux2.o W
      boundturbzone2.o datain.o metriczone2.o outputtest.o vsfluxz3.o W
      boundturbzone3.o double_cav.o metriczone3.o turb_ca_rktom.o W
      grid.o nastok.o turb_ca_tktomz2.o

FFLAGS = -pg -g -O -qrealsize=8 -qdpc=e -qsource -qattr=full
FFLAG = -pg -bmaxdata:0x80000000 -bmaxstack:0x10000000
FC = xlf
double_cav: $(OBJS)
             $(FC) $(FFLAG) -o $@ $(OBJS)
clean:
      rm *.o
```

MPI 병렬화 코드의 Makefile

```
OBJS = datain.o grid.o initcotom.o W
      outputtest.o turb_ca_rktom.o turb_ca_tktomz2.o W
```

```
metric.o metriczone2.o metriczone3.o nastok.o W
nastokzone2.o nastokzone3.o vsflux.o vsflux2.o vsflux3.o W
bound.o boundturb.o boundzone2.o boundturbzone2.o boundzone3.o W
boundturbzone3.oW
mpi_subroutines.o double_cav.o
FFLAGS = -q64 -pg -g -O3 -qsave -qrealsize=8 -qdpc=e -qarch=pwr4
FFLAG = -q64 -pg -lmass -L/applic/mpitrace/lib -lmpitrace
FC = mpixlf
LD = mpixlf_r
double_cav: $(OBJS)
$(LD) $(FFLAG) -o $@ $(OBJS)
clean:
rm *.o
```

실제 Original 코드 및 Serial 최적화 코드에서도 MPI 병렬화 코드의 Makefile 처럼 컴파일 옵션에 `-qarch=pwr4(-O3)` 옵션을 추가하고, 링크 옵션에 `-lmass`를 추가하여 MASS library 를 사용하게 될 경우 추가적인 성능향상을 기대할 수 있다.



### 3. Flow Chart

프로그램의 전반적인 구조는 다음과 같이 Initializing Process, Main Calculation Process 인 double\_cav 루틴 및 finalizing Process로 구성된다. 일반적인 코드와 마찬가지로 대부분 이 계산시간이 Man process인 double\_cav 루틴과 그 하위 subroutine들에서 소요되며 특히 NASTOK, NASTOKzone2, NASTOKzone3 및 Turbkom, turbkomzone2, turbkomzone3 루틴에서 대부분의 시간을 차지하여 이 부분에 대한 최적화가 상대적으로 집중적으로 이루어 졌다.

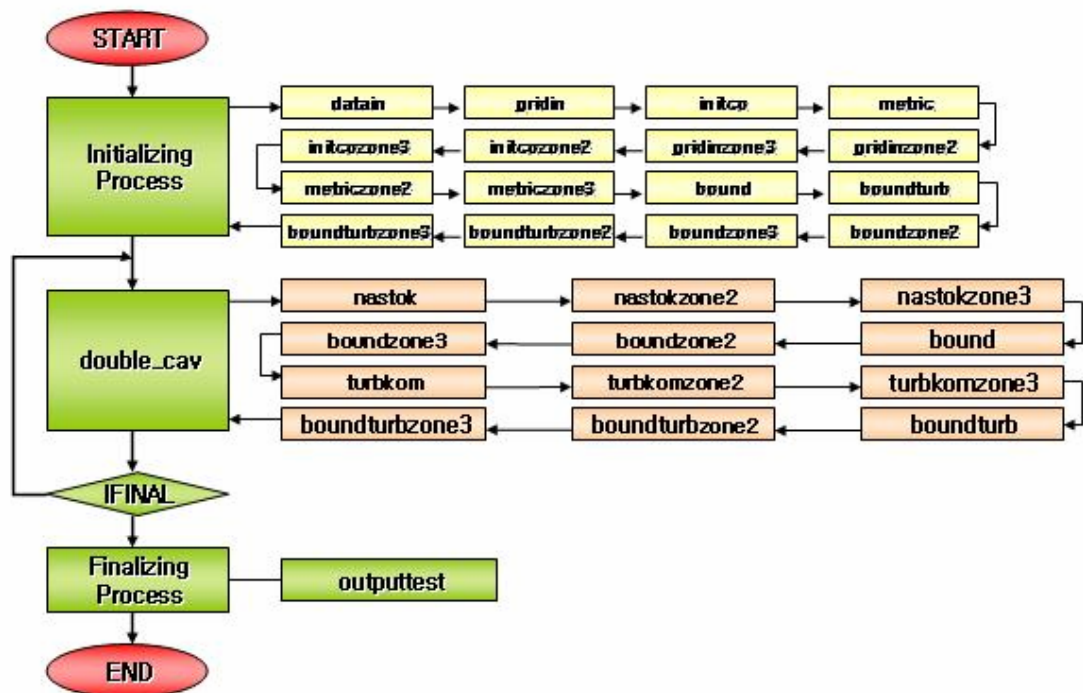


그림. 1.1 Double\_cav flow chart

## 4. Profiling 결과

Iteration 횟수를 20으로 했을 경우의 수행 결과이다.

<Original 코드의 profiling 결과>

%time	cumulative seconds	self seconds	calls	self ms/call	total ms/call	name
23.4	803.46	803.46	80	10043.25	11740.41	.turhs [5]
22.5	1577.17	773.71	80	9671.38	11368.53	.vsflux [6]
19.9	2261.58	684.41	80	8555.12	19923.66	.nastok [3]
6.0	2466.27	204.69	80	2558.62	14299.03	.turbkom [4]
5.3	2646.52	180.25				._sqrt [8]
4.6	2804.17	157.65	1209856000	0.00	0.00	._pow [7]
2.5	2890.62	86.45	1209856000	0.00	0.00	.expinner2 [10]
2.2	2965.20	74.58	1209856000	0.00	0.00	.loginner2 [12]
2.1	3037.39	72.19	1	72190.00	3123450.00	._main [1]
2.1	3108.02	70.63	80	882.88	1665.58	.nastokzone2 [9]
1.9	3174.07	66.05				.__mcount [14]
1.5	3226.81	52.74	80	659.25	864.70	.turhszone2 [13]
1.3	3272.99	46.18	80	577.25	782.70	.vsflux2 [15]
0.9	3302.36	29.37	80	367.12	695.26	.nastokzone3 [16]
0.7	3325.06	22.70	80	283.75	372.89	.turhszone3 [18]
0.6	3344.18	19.12	80	239.00	328.14	.vsflux3 [19]
0.3	3355.87	11.69	80	146.12	1010.83	.turbkomzone2 [11]
0.3	3365.44	9.57	45234697	0.00	0.00	.cvtloop [23]
0.2	3373.90	8.46				.__mcount [24]
0.2	3380.92	7.02	45311020	0.00	0.00	.__cvt_r [22]
0.2	3386.43	5.51				.FmtRToQED [20]
0.1	3390.85	4.42	80	55.25	428.14	.turbkomzone3 [17]
0.1	3394.72	3.87				.FormatControl [25]
0.1	3398.17	3.45				._moveeq [26]
0.1	3401.47	3.30	81	40.74	40.74	.bound [27]
0.1	3404.70	3.23				.__stack_pointer [28]
0.1	3407.19	2.49				.qincrement1 [29]
0.1	3409.66	2.47	1	2470.00	2470.00	.metric [30]
0.1	3412.08	2.42				._xlfWriteFmt [31]
0.1	3414.47	2.39				.qincrement [32]
0.1	3416.62	2.15				.WriteUnit [33]
0.1	3418.62	2.00	81	24.69	24.69	.boundturb [34]
0.0	3420.04	1.42	57004536	0.00	0.00	.mf2x1 [35]
0.0	3421.34	1.30				._fill [36]
0.0	3422.53	1.19				.IOWrite [37]

<Serial 최적화 코드의 profiling 결과>

%time	cumulative seconds	self seconds	calls	self ms/call	total ms/call	name
26.8	458.47	458.47	80	5730.88	10549.76	.nastok [3]
19.8	796.32	337.85	80	4223.12	4818.88	.vsflux [4]
17.9	1102.75	306.43	80	3830.38	4426.13	.turhs [6]
10.8	1287.65	184.90				._sqrt [7]
3.3	1343.25	55.60	80	695.00	1148.12	.nastokzone2 [9]
3.1	1396.23	52.98	419306240	0.00	0.00	._pow [8]
2.0	1429.98	33.75	419306240	0.00	0.00	.expinner2 [14]

1.8	1461.29	31.31	80	391.38	465.62	.turhszone2 [12]
1.8	1491.60	30.31	80	378.88	453.12	.vsfluxz2 [13]
1.6	1519.49	27.89				.__mcount [16]
1.5	1545.24	25.75	419306240	0.00	0.00	.loginner2 [18]
1.4	1569.64	24.40	80	305.00	600.62	.nastokzone3 [10]
1.4	1592.88	23.24	80	290.50	323.50	.turhszone3 [17]
1.2	1613.89	21.01	80	262.62	295.62	.vsfluxz3 [20]
0.8	1627.08	13.19	1	13190.00	1440890.00	._main.GL [1]
0.8	1640.25	13.17	80	164.62	4590.76	.turbkom [5]
0.6	1649.88	9.63	45234697	0.00	0.00	.cvtloop [23]
0.5	1658.07	8.19				.__mcount [24]
0.4	1665.74	7.67	45311020	0.00	0.00	.__cvt_r [22]
0.3	1671.11	5.37				.FmtRToQED [19]
0.3	1675.46	4.35	80	54.38	377.87	.turbkomzone3 [15]
0.2	1679.08	3.62				._moveeq [25]
0.2	1682.61	3.53				.FormatControl [26]
0.1	1685.11	2.50	1	2500.00	2500.00	.metric [27]
0.1	1687.26	2.15				._xlfWriteFmt [28]
0.1	1689.29	2.03	80	25.38	490.99	.turbkomzone2 [11]
0.1	1691.20	1.91				.WriteUnit [29]
0.1	1693.07	1.87	81	23.09	23.09	.bound [30]
0.1	1694.55	1.48	57027661	0.00	0.00	.mf2x1 [31]
0.1	1695.84	1.29				.IOWrite [32]
0.1	1697.03	1.19				._fill [33]
0.1	1697.95	0.92	81	11.36	11.36	.boundturb [34]
0.1	1698.86	0.91	114055322	0.00	0.00	.pwr10 [35]

<MPI 병렬화 코드의 profiling 결과>

16개 CPU를 이용하여 한 노드에서 수행한 16개의 profiling 결과를 summation하여 나타낸 결과이다.(iteration 횟수 : 20)

%time	cumulative seconds	self seconds	calls	self ms/call	total ms/call	name
40.3	1052.26	1052.26				.kickpipes [3]
14.5	1429.93	377.67	1280	295.05	544.95	.nastok [4]
12.3	1749.79	319.86	1280	249.89	249.89	.vsflux [5]
9.7	2002.47	252.68	1280	197.41	197.41	.turhs [7]
4.6	2123.18	120.71				.mpci_wait [8]
3.9	2225.27	102.09				pow [9]
1.9	2273.72	48.45	1280	37.85	58.92	.nastokzone2 [10]
1.2	2305.77	32.05	1280	25.04	25.04	.turhszone2 [13]
1.0	2332.74	26.97	1280	21.07	21.07	.vsfluxz2 [14]
0.9	2356.90	24.16	1280	18.88	44.43	.turbkomzone2 [11]
0.8	2378.83	21.93				.mpci_recv [16]
0.8	2400.40	21.57	1280	16.85	28.28	.nastokzone3 [12]
0.8	2421.22	20.82	16	1301.25	1301.25	.initco [17]
0.7	2439.54	18.32	16	1145.00	76186.88	._main [1]
0.6	2455.61	16.07	1280	12.55	210.48	.turbkom [6]
0.6	2471.46	15.85	1280	12.38	12.38	.turhszone3 [21]
0.6	2486.09	14.63	1280	11.43	11.43	.vsfluxz3 [22]
0.4	2496.67	10.58				.gettime [23]
0.4	2507.01	10.34				.__mcount [24]
0.4	2516.91	9.90	45235834	0.00	0.00	.cvtloop [25]
0.3	2524.43	7.52	45312300	0.00	0.00	.__cvt_r [19]
0.2	2530.07	5.64				.__mcount [26]

0.2	2535.42	5.35				.FormatControl [27]
0.2	2540.52	5.10				.FmtRToQED [15]
0.2	2545.50	4.98	3840	1.30	1.30	.mpi_com_pm2 [28]
0.2	2550.15	4.65				.cpfromdev [29]
0.2	2554.56	4.41	7776	0.57	0.57	.cast10 [30]
0.2	2558.89	4.33	16	270.62	270.62	.gridin [31]
0.1	2562.71	3.82				._moveeq [33]
0.1	2566.01	3.30				.cptodevX [34]
0.1	2569.07	3.06				._xlfWriteFmt [36]
0.1	2571.83	2.76				.global_unlock_ppc_mp [37]
0.1	2574.40	2.57	16	160.62	160.62	.initcozone2 [38]
0.1	2576.77	2.37	1296	1.83	2.96	.bound [32]
0.1	2578.80	2.03				.read_real_time [39]
0.1	2580.79	1.99	3840	0.52	0.52	.mpi_com_pm2_2 [40]
0.1	2582.50	1.71	48	35.62	35.62	.mpi_com_output [41]
0.1	2584.19	1.69	1296	1.30	2.44	.boundturb [35]
0.1	2585.82	1.63	16	101.88	101.88	.metric [42]
0.1	2587.40	1.58				.IOWrite [43]
0.0	2588.63	1.23	114009914	0.00	0.00	.pwr10 [45]
0.0	2589.78	1.15				._fill [46]
0.0	2590.92	1.14				.WriteUnit [47]
0.0	2592.00	1.08				.global_lock_ppc_mp [48]
0.0	2592.94	0.94	57004957	0.00	0.00	.mf2x1 [52]
0.0	2593.85	0.91	16	56.88	56.88	.initcozone3 [53]

위의 결과는 iteration수가 적은 경우로 이 경우엔 전체 프로그램 수행시간에서 프로그램 수행시 마지막에 진행되는 output을 write하는 부분 수행 시간이 상대적으로 높게 나온 것이다. 그래서 상대적으로 통신시간이 많아져서 kickpipes 루틴의 비율이 높게 나왔다.

만약 마지막에 진행되는 output을 write하는 부분을 없앨 경우(실제 코드를 수행할 경우엔 아주 많은 iteration을 마친 후 마지막에 한번 이루어지는 결과를 write하는 부분의 비율이 무시될 수 있다.) 다음과 같은 profile 결과가 나온다. 아래의 결과는 iteration 횟수를 200으로 한 경우이다.

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	ms/call	ms/call	name
22.5	3852.66	3852.66	12800	300.99	556.79	.nastok [3]
19.1	7126.85	3274.19	12800	255.80	255.80	.vsflux [4]
18.8	10344.38	3217.53				.kickpipes [5]
14.9	12893.35	2548.97	12800	199.14	199.14	.turhs [7]
6.0	13920.85	1027.50				._pow [8]
3.0	14433.36	512.51	12800	40.04	62.34	.nastokzone2 [9]
2.0	14784.29	350.93	12800	27.42	27.42	.turhszone2 [12]
1.7	15069.74	285.45	12800	22.30	22.30	.vsfluxz2 [13]
1.5	15332.44	262.70				.mpci_wait [14]
1.4	15576.28	243.84	12800	19.05	47.02	.turbkomzone2 [10]
1.3	15804.61	228.33	12800	17.84	29.46	.nastokzone3 [11]
1.0	15980.68	176.07	16	11004.38	761395.62	._main [1]
1.0	16149.95	169.27	12800	13.22	13.22	.turhszone3 [16]
1.0	16319.05	169.10				.mpci_recv [17]
0.9	16479.91	160.86	12800	12.57	212.26	.turbkom [6]
0.9	16628.72	148.81	12800	11.63	11.63	.vsfluxz3 [18]
0.3	16682.82	54.10	38400	1.41	1.41	.mpi_com_pm2 [19]

0.3	16726.67	43.85				.cpfromdev [21]
0.3	16770.34	43.67	76896	0.57	0.57	.cast10 [22]
0.2	16802.87	32.53				.cptodevX [26]
0.2	16834.75	31.88				.gettime [27]
0.2	16866.23	31.48	16	1967.50	1967.50	.initco [28]
0.1	16889.68	23.45	12816	1.83	2.97	.bound [25]
0.1	16912.32	22.64				.__mcount [30]
0.1	16933.63	21.31	38400	0.55	0.55	.mpi_com_pm2_2 [31]
0.1	16953.07	19.44	90312290	0.00	0.00	.cvloop [32]
0.1	16969.66	16.59	12816	1.29	2.43	.boundturb [29]
0.1	16985.96	16.30	90464540	0.00	0.00	.__cvt_r [24]
0.1	16997.76	11.80				.__mcount [34]
0.1	17008.93	11.17				.FormatControl [35]
0.1	17019.95	11.02				.FmtRToQED [20]
0.0	17028.31	8.36	12800	0.65	14.43	.turbkomzone3 [15]
0.0	17036.14	7.83				._xlfWriteFmt [37]
0.0	17043.33	7.19				.memcpy [38]
0.0	17049.42	6.09				.read_real_time [39]
0.0	17055.18	5.76	16	360.00	360.00	.gridin [40]
0.0	17060.56	5.38	12816	0.42	0.99	.boundzone2 [33]
0.0	17065.85	5.29				.global_unlock_ppc_mp [41]
0.0	17070.84	4.99				.cptodev [42]
0.0	17074.73	3.89	16	243.12	243.12	.initcozone2 [43]
0.0	17078.58	3.85	113899412	0.00	0.00	.mf2x1 [44]

각각의 profiling 결과를 보면서 해당 subroutine에 대해 대략적으로 성능 향상이 얼마나 되었는지 파악해 볼 수 있는데, 특히 위에서는 turbs, vsflux, nastok, turbkom 등의 subroutine에서 성능향상이 크게 되었음을 알 수 있다.

## 5. hpmcount 결과

컴파일된 실행파일을 hpmcount와 같이 수행하면 다음과 같은 코드 수행에 관한 정보를 볼 수 있다.

<Original 코드의 hpmcount 결과>

```
hpmcount (V 2.4.3) summary

Total execution time (wall clock time): 3435.172295 seconds

##### Resource Usage Statistics #####

Total amount of time in user mode           : 3431.540000 seconds
Total amount of time in system mode         : 1.800000 seconds
Maximum resident set size                   : 858780 Kbytes
Average shared memory use in text segment   : 1375783 Kbytes*sec
Average unshared memory use in data segment : 2147483647 Kbytes*sec
Number of page faults without I/O activity  : 214828
Number of page faults with I/O activity     : 19
Number of times process was swapped out     : 0
Number of times file system performed INPUT : 0
Number of times file system performed OUTPUT : 0
Number of IPC messages sent                 : 0
Number of IPC messages received             : 0
Number of signals delivered                 : 0
Number of voluntary context switches        : 2403
Number of involuntary context switches       : 3399

##### End of Resource Statistics #####

PM_FPU_FDIV (FPU executed FDIV instruction) : 24159504153
PM_FPU_FMA (FPU executed multiply-add instruction) : 392718097185
PM_FPU0_FIN (FPU0 produced a result) : 560558058362
PM_FPU1_FIN (FPU1 produced a result) : 547644045427
PM_CYC (Processor cycles) : 5850328258706
PM_FPU_STF (FPU executed store instruction) : 190280736037
PM_INST_CMPL (Instructions completed) : 2116927321666
PM_LSU_LDF (LSU executed Floating Point load instruction) : 495057916598

Utilization rate : 99.946 %
Load and store operations : 685338.653 M
MIPS : 616.251
Instructions per cycle : 0.362
HW Float points instructions per Cycle : 0.189
Floating point instructions + FMAs : 1310639.465 M
Float point instructions + FMA rate : 381.535 Mflip/s
FMA percentage : 59.928 %
Computation intensity : 1.912
```

<Serial 최적화 코드의 hpmcount 결과>

```
hpmcount (V 2.4.3) summary

Total execution time (wall clock time): 1713.916778 seconds

##### Resource Usage Statistics #####

Total amount of time in user mode           : 1706.740000 seconds
Total amount of time in system mode         : 2.780000 seconds
Maximum resident set size                   : 1450336 Kbytes
Average shared memory use in text segment   : 527682 Kbytes*sec
Average unshared memory use in data segment : 2147483647 Kbytes*sec
Number of page faults without I/O activity  : 362785
Number of page faults with I/O activity     : 17
Number of times process was swapped out     : 0
Number of times file system performed INPUT : 0
Number of times file system performed OUTPUT : 0
Number of IPC messages sent                 : 0
Number of IPC messages received             : 0
Number of signals delivered                 : 0
Number of voluntary context switches        : 2527
Number of involuntary context switches       : 1696

##### End of Resource Statistics #####

PM_FPU_FDIV (FPU executed FDIV instruction) : 51697911259
PM_FPU_FMA (FPU executed multiply-add instruction) : 388444889895
PM_FPU0_FIN (FPU0 produced a result) : 512064683762
PM_FPU1_FIN (FPU1 produced a result) : 484707872045
PM_CYC (Processor cycles) : 2913083861638
PM_FPU_STF (FPU executed store instruction) : 161491119527
PM_INST_CMPL (Instructions completed) : 1806708137807
PM_LSU_LDF (LSU executed Floating Point load instruction) : 423403344143

Utilization rate : 99.746 %
Load and store operations : 584894.464 M
MIPS : 1054.140
Instructions per cycle : 0.620
HW Float points instructions per Cycle : 0.342
Floating point instructions + FMAs : 1223726.326 M
Float point instructions + FMA rate : 713.994 Mflip/s
FMA percentage : 63.486 %
Computation intensity : 2.092
```

<MPI 병렬화 코드의 hpmcount 결과>

16개의 CPU를 사용하여 수행했을 때 0번 rank의 hpmcount 결과이다.

```
hpmcount (V 2.4.3) summary

Total execution time (wall clock time): 168.441202 seconds

##### Resource Usage Statistics #####

Total amount of time in user mode           : 159.510000 seconds
```

Total amount of time in system mode	:	3.050000 seconds
Maximum resident set size	:	782256 Kbytes
Average shared memory use in text segment	:	75337 Kbytes*sec
Average unshared memory use in data segment	:	96757984 Kbytes*sec
Number of page faults without I/O activity	:	196015
Number of page faults with I/O activity	:	10
Number of times process was swapped out	:	0
Number of times file system performed INPUT	:	0
Number of times file system performed OUTPUT	:	0
Number of IPC messages sent	:	0
Number of IPC messages received	:	0
Number of signals delivered	:	1
Number of voluntary context switches	:	3556
Number of involuntary context switches	:	165
##### End of Resource Statistics #####		
PM_FPU_FDIV (FPU executed FDIV instruction)	:	1675349197
PM_FPU_FMA (FPU executed multiply-add instruction)	:	24748546598
PM_FPU0_FIN (FPU0 produced a result)	:	39481932506
PM_FPU1_FIN (FPU1 produced a result)	:	37085071423
PM_CYC (Processor cycles)	:	277081326850
PM_FPU_STF (FPU executed store instruction)	:	15938383770
PM_INST_CMPL (Instructions completed)	:	225997300230
PM_LSU_LDF (LSU executed Floating Point load instruction)	:	33617856069
Utilization rate	:	96.537 %
Load and store operations	:	49556.240 M
MIPS	:	1341.698
Instructions per cycle	:	0.816
HW Float points instructions per Cycle	:	0.276
Floating point instructions + FMAs	:	85377.167 M
Float point instructions + FMA rate	:	506.866 Mflip/s
FMA percentage	:	57.975 %
Computation intensity	:	1.723

Original 코드와 Serial 최적화 코드의 hpmcount 결과를 비교해 보면 먼저 original 코드의 경우 부동소수점 연산횟수가 1310639M정도 되고 부동소수점 연산 속도가 381.5MFLOPS 정도 되며, Serial 최적화 코드의 경우 부동소수점 연산횟수가 1223726M 정도 되고 부동소수점 연산 속도가 714.0MFLOPS 정도 된다. 최적화 결과 연산회수가 조금 줄어들었고 연산속도는 거의 2배가까이 빨라졌음을 알수 있다.

MPI 병렬화 코드의 경우 Serial 최적화 코드에 비해 부동소수점 연산 속도가 714.0MFLOPS에서 506.9MFLOPS로 감소했지만 MPI 병렬화로 인해 0번 rank가 계산해야 하는 부동 소수점 연산횟수가 약 14배 정도 줄어들어 전체적인 계산시간이 10배정도 빨라졌다.



## 6. Serial 최적화 코드 비교 및 분석

다음 subroutine들에 대해서 최적화를 진행하였다.

Main Calculation Process

	Subroutine 명	Original 코드의 tick수	최적화 코드의 tick수	Speed-up
1	double_cav	7,219	1,319	5.47
2	nastok	68,441	45,847	1.49
3	vsflux	77,371	33,785	2.29
4	nastokzone2	7,063	5,560	1.27
5	vsfluxz2	4,618	3,031	1.52
6	nastokzone3	2,937	2,440	1.20
7	vsfluxz3	1,912	2,101	0.91
8	bound	330	187	1.76
9	turbkom	20,469	1,317	15.54
10	turhs	80,346	30,643	2.62
11	turbkomzone2	1,169	203	5.76
12	turhszone2	5,274	3,131	1.68
13	turhszone3	2,270	2,324	0.98
14	boundturb	200	92	2.17
total	-	279,619	131,980	2.12

여기서 tick 수는 해당 subroutine의 대략적인 수행시간을 나타내는 것으로 1 tick당 0.01초를 나타내며 speed-up은 해당 코드에 대해 최적화 작업으로 빨라진 비율을 나타낸다. 전체적으로 Main Calculation Process에서 각 subroutine들을 최적화하여 약 2.12배의 성능향상이 되었음을 알 수 있다. 각 subroutine에 대해서 하나씩 분석해 보면 다음과 같다.

### 1. double\_cav 루틴

#### A. do-loop 순서 변경으로 Cache miss rate를 줄임

<Original 코드>

119	do 100 i=2,il
-----	---------------

```

120      11      do 100 j=2,jl
121      do 100 k=2,kl
122      2828      ur(i,j,k)=w(2,i,j,k)/w(1,i,j,k)
123      87      vr(i,j,k)=w(3,i,j,k)/w(1,i,j,k)
124      2083      wr(i,j,k)=w(4,i,j,k)/w(1,i,j,k)
125      1410      p(i,j,k)=(w(5,i,j,k)-0.5*w(1,i,j,k)*(ur(i,j,k)**2
126      *      +vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2))*(gamm)
127      7      t(i,j,k)=p(i,j,k)/w(1,i,j,k)
128      8      100 continue

```

```

135      do 101 i=2,ilz2
136      4      do 101 j=2,jlz2
137      do 101 k=2,klz2
138      204      urz2(i,j,k)=wz2(2,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
139      9      vrz2(i,j,k)=wz2(3,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
140      105      wrz2(i,j,k)=wz2(4,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
141      75      pz2(i,j,k)=(wz2(5,i,j,k)-0.5*wz2(1,i,j,k)*(urz2(i,j,k)**2
142      *      +vrz2(i,j,k)**2+wrz2(i,j,k)**2))*(gamm)
143      1      tz2(i,j,k)=pz2(i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
144      1      101 continue

```

```

149      do 102 i=2,ilz3
150      1      do 102 j=2,jlz3
151      do 102 k=2,klz3
152      51      urz3(i,j,k)=wz3(2,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
153      9      vrz3(i,j,k)=wz3(3,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
154      26      wrz3(i,j,k)=wz3(4,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
155      15      pz3(i,j,k)=(wz3(5,i,j,k)-0.5*wz3(1,i,j,k)*(urz3(i,j,k)**2
156      *      +vrz3(i,j,k)**2+wrz3(i,j,k)**2))*(gamm)
157      tz3(i,j,k)=pz3(i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
158      102 continue

```

<최적화 코드>

```

119      do 100 k=2,kl
120      do 100 j=2,jl
121      do 100 i=2,il
122      142      ur(i,j,k)=w(2,i,j,k)/w(1,i,j,k)
123      353      vr(i,j,k)=w(3,i,j,k)/w(1,i,j,k)
124      23      wr(i,j,k)=w(4,i,j,k)/w(1,i,j,k)
125      110      p(i,j,k)=(w(5,i,j,k)-0.5*w(1,i,j,k)*(ur(i,j,k)**2
126      *      +vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2))*(gamm)
127      264      t(i,j,k)=p(i,j,k)/w(1,i,j,k)
128      100 continue

```

```

135      do 101 k=2,klz2
136      do 101 j=2,jlz2
137      do 101 i=2,ilz2
138      6      urz2(i,j,k)=wz2(2,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)

```

139	48	vrz2(i,j,k)=wz2(3,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
140	4	wrz2(i,j,k)=wz2(4,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
141	3	pz2(i,j,k)=(wz2(5,i,j,k)-0.5*wz2(1,i,j,k)*(urz2(i,j,k)**2
142		* +vrz2(i,j,k)**2+wrz2(i,j,k)**2))*(gamm)
143	30	tz2(i,j,k)=pz2(i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
144		101 continue

149		do 102 k=2,klz3
150		do 102 j=2,jlz3
151		do 102 i=2,ilz3
152	4	urz3(i,j,k)=wz3(2,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
153	19	vrz3(i,j,k)=wz3(3,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
154	1	wrz3(i,j,k)=wz3(4,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
155	6	pz3(i,j,k)=(wz3(5,i,j,k)-0.5*wz3(1,i,j,k)*(urz3(i,j,k)**2
156		* +vrz3(i,j,k)**2+wrz3(i,j,k)**2))*(gamm)
157	15	tz3(i,j,k)=pz3(i,j,k)/wz3(1,i,j,k)

- ① Original 코드에서 비연속적인 메모리 access를 피하기 위해서 inner loop와 outer loop의 수행순서를 바꾸어 연속적인 메모리 access를 하도록 수정하였다.

## 2. nastok 루틴

### A. do-loop 순서 변경으로 Cache miss rate를 줄임

<Original 코드>

274		do 200 k=2,kl
275		do 200 i=2,il
276	7	do 20 j=1,j2
277		
278	757	pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
279	1101	pi=sqrt(etx(i,j,k)**2+ety(i,j,k)**2+etz(i,j,k)**2)
280	310	ex=etx(i,j,k)/pi
281	64	ey=ety(i,j,k)/pi
282		ez=etz(i,j,k)/pi
430		do 823 ir=1,idim
440	530	g(ir,j)=fprc*vol(i,j,k)
441	152	gm(ir,j)=fmrc*vol(i,j,k)
442		823 continue
443	50	20 continue
446	1	do 21 j=2,jl
447		m=j-1
448	4	if((j.eq.2)) then
449		do ir=1,5
450	33	dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+g(ir,j)-g(ir,j-1)
451		enddo
477		endif

478		21 continue
513	1	200 continue

514		do 300 i=2,il
515		do 300 j=2,jl
516	2	do 30 k=1,k2
517	4035	pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
518	6609	pi=sqrt(ztx(i,j,k)**2+zty(i,j,k)**2+ztz(i,j,k)**2)
519	2675	zx=ztx(i,j,k)/pi
520	59	zy=zty(i,j,k)/pi
521		zz=ztz(i,j,k)/pi
668		do 833 ir=1,idim
678	8	h(ir,k)=gprc*vol(i,j,k)
679	150	hm(ir,k)=gmrc*vol(i,j,k)
680		833 continue
682	22	30 continue
717	1	do 33 k=2,kl
718	12	n=k+1
719	159	if((k.eq.kl)) then
720		do ir=1,5
721		dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(hm(ir,n)-hm(ir,k))
722		enddo
748		endif
749		33 continue
750	1	300 continue

<최적화 코드>

276		do 200 k=2,kl
277		do 20 j=1,j2
278	1	do i=2,il
279		
280	51	pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
281	304	pi=sqrt(etx(i,j,k)**2+ety(i,j,k)**2+etz(i,j,k)**2)
282		ex=etx(i,j,k)/pi
283	380	ey=ety(i,j,k)/pi
284	39	ez=etz(i,j,k)/pi
432		do 823 ir=1,idim
442	87	gj(ir,i,j)=fprc*vol(i,j,k)
443	297	gmj(ir,i,j)=fmrc*vol(i,j,k)
444		823 continue
445	24	enddo
446		20 continue
449		do 21 j=2,jl
450		m=j-1
451		do i=2,il

452	4	if((j.eq.2)) then
453		do ir=1,5
454	11	dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+gj(ir,i,j)-gj(ir,i,j-1)
455		enddo
481		endif
482		enddo
483	21	continue
521	200	continue

522		do 30 k=1,k2
523		do j=2,jl
524		do i=2,il
525	118	pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
526	334	pi=sqrt(ztx(i,j,k)**2+zty(i,j,k)**2+ztz(i,j,k)**2)
527		zx=ztx(i,j,k)/pi
528	433	zy=zty(i,j,k)/pi
529	34	zz=ztz(i,j,k)/pi
676		do 833 ir=1,idim
686	88	hk(ir,i,j,k)=gprc*vol(i,j,k)
687	356	hmk(ir,i,j,k)=gmrc*vol(i,j,k)
688		833 continue
690	28	enddo
691	1	enddo
692		30 continue
731		do 33 k=2,kl
732		n=k+1
733		do j=2,jl
734		do i=2,il
735	6	if((k.eq.kl)) then
736		do ir=1,5
737	4	dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(hmk(ir,i,j,n)-hmk(ir,i,j,k))
738		enddo
766		enddo
767		enddo
768		33 continue

- ① Original 코드에서 비연속적인 메모리 access를 피하기 위해서 inner loop와 outer loop의 수행순서를 바꾸어 연속적인 메모리 access를 하도록 수정하였다.
- ② Loop 순서를 변경하기 위해 original 코드의 2차원 g, gm 및 h, hm array 대신 Serial 최적화 코드에서는 3차원 gj, gmj array 및 4차원 hk, hmk array로 선언하여 사용하였다.

### 3. nastokzone2 루틴, nastokzone3 루틴

Nastokzone2, nastokzone3 루틴은 nastok 루틴과 변수이름 정도만 차이날뿐 거의 비슷한 루틴이기 때문에 아래의 nastok 루틴을 최적화 한것과 비슷하게 수정하였다.

## 4. vsflux 루틴

### A. 반복 계산되는 visc array를 한번만 계산

<Original 코드>

```

22          do 100 k=2,kl
26            1          do 100 j=2,jl
30              do i = 1,i2
31                30      visc(i) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
32              enddo

170           34          vco=(visc(i)*fac1+visc(ip)*fac2)/pr
171           *          +(emu(i,j,k)*fac1+emu(ip,j,k)*fac2)/prt

196           1          100 continue

200          do 200 k=2,kl
203            do 200 i=2,il
207              do j = 1,j2
208                138    visc(j) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
209              enddo

346           271         vco=(visc(j)*fac1+visc(jp)*fac2)/pr
347           *          +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,jp,k)*fac2)/prt

372           9          200 continue

376          do 300 i=2,il
379            do 300 j=2,jl
383              2          do k = 1,k2
384                420    visc(k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
385              enddo

523           118         vco=(visc(k)*fac1+visc(kp)*fac2)/pr
524           *          +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,j,kp)*fac2)/prt

548           4          300 continue

```

<최적화 코드>

```

23          do k = 1,k2
24            do j = 1,j2
25              do i = 1,i2
26                357    visc(i,j,k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
27              enddo
28            enddo
29          enddo

30          do 100 k=2,kl

```

34	6	do 100 j=2,jl
39		do 10 i=1,il
175	120	vco=(visc(i,j,k)*fac1+visc(ip,j,k)*fac2)/pr
176		* +(emu(i,j,k)*fac1+emu(ip,j,k)*fac2)/prt
195	44	10 continue
202	12	100 continue
206		do 200 k=2,kl
216	3	do 20 j=1,jl
218		do i=2,il
355	58	vco=(visc(i,j,k)*fac1+visc(i,jp,k)*fac2)/pr
356		* +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,jp,k)*fac2)/prt
376	1	enddo
377	3	20 continue
385		200 continue
398		do 30 k=1,kl
400	5	do j=2,jl
403		do i=2,il
540	180	vco=(visc(i,j,k)*fac1+visc(i,j,kp)*fac2)/pr
541		* +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,j,kp)*fac2)/prt
559		enddo
560	3	enddo
561		30 continue

- ① Original 코드에서 1차원으로 선언한 후 3개의 각 do-loop에서 반복해서 동일하게 계산되는 visc array를 serial 최적화 코드에서는 3차원 array로 선언한 후 한 번만 계산하여 사용하였다.

## B. do-loop 순서 변경으로 Cache miss rate를 줄임

<Original 코드>

200		do 200 k=2,kl
201		kp=k+1
202		km=k-1
203		do 200 i=2,il
204		ip=i+1
205		im=i-1
211	7	do 20 j=1,jl
212		jp=j+1
213	109	vol2=vol(i,j,k)+vol(i,jp,k)
352	191	fv(1,j)=dn*(d1*ui+d5*vi+d6*wi+b1*uj+b5*vj+b7*wj
353		* +f1*uk+f7*vk+f9*wk) -2./3.*r1*tk1*sjx*vol22
354	211	fv(2,j)=dn*(d7*ui+d2*vi+d8*wi+b5*uj+b2*vj+b6*wj
355		* +f5*uk+f2*vk+f10*wk) -2./3.*r1*tk1*sjy*vol22

356	184	fv(3,j)=dn*(d9*ui+d10*vi+d3*wi+b7*uj+b6*vj+b3*wj
357		* +f6*uk+f8*vk+f3*wk) -2./3.*r1*tk1*sjz*vol22
358	1308	fv(4,j)=dn*(0.5*(d1*ui+d2*vvi+d3*wwi)+d5*u1*vi+d6*u1*wi+d7*v1*ui
359		* +d8*v1*wi+d9*w1*ui+d10*w1*vi
360		* +0.5*(b1*uij+b2*vuj+b3*wwj)+b5*uvj+b6*vuj+b7*uwj
361		* +0.5*(f1*uuk+f2*vuk+f3*wwk)
362		* +f5*v1*uk+f6*w1*uk+f7*u1*vk+f8*w1*vk+f9*u1*wk+f10*v1*wk
363		*)
364		* +ck*vol22*(d4*tti+b4*ttj+f4*ttk)
365		* -2./3.*r1*tk1*(u1*sjx+v1*sjy+w1*sjz)*vol22
366		20 continue
367	4	do 21 j=2,jl
368		do ir=1,4
369	1692	dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)-(fv(ir,j)-fv(ir,j-1))
370		enddo
371		21 continue
372	9	200 continue

376		do 300 i=2,il
377		ip=i+1
378		im=i-1
379		do 300 j=2,jl
380		jp=j+1
381		jm=j-1
387	8	do 30 k=1,kl
388		kp=k+1
389	3406	vol2=vol(i,j,k)+vol(i,j,kp)
529	253	fv(1,k)=dn*(e1*ui+e5*vi+e6*wi+f1*uj+f5*vj+f6*wj
530		* +c1*uk+c5*vk+c7*wk) -2./3.*r1*tk1*skx*vol22
531	161	fv(2,k)=dn*(e7*ui+e2*vi+e8*wi+f7*uj+f2*vj+f8*wj
532		* +c5*uk+c2*vk+c6*wk) -2./3.*r1*tk1*sky*vol22
533	210	fv(3,k)=dn*(e9*ui+e10*vi+e3*wi+f9*uj+f10*vj+f3*wj
534		* +c7*uk+c6*vk+c3*wk) -2./3.*r1*tk1*skz*vol22
535	901	fv(4,k)=dn*(0.5*(e1*ui+e2*vvi+e3*wwi)+e5*u1*vi+e6*u1*wi+e7*v1*ui
536		* +e8*v1*wi+e9*w1*ui+e10*w1*vi
537		* +0.5*(f1*uij+f2*vuj+f3*wwj)+f5*u1*vj+f6*u1*wj+f7*v1*uj+f8*v1*wj
538		* +f9*w1*uj+f10*w1*vj +0.5*(c1*uuk+c2*vuk+c3*wwk)
539		* +c5*uvk+c6*vuk+c7*uwk)
540		* +ck*vol22*(e4*tti+f4*ttj+c4*ttk)
541		* -2./3.*r1*tk1*(u1*skx+v1*sky+w1*skz)*vol22
542	186	30 continue
543	15	do 31 k=2,kl
544		do ir=1,4
545	3777	dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)-(fv(ir,k)-fv(ir,k-1))
546		enddo
547		31 continue
548	4	300 continue

<최적화 코드>

206		do 200 k=2,kl
207		kp=k+1
208		km=k-1



```

216      3      do 20 j=1,jl
217          jp=j+1
218          do i=2,il
219              ip=i+1
220              im=i-1
221          !
222      8      vol2=vol(i,j,k)+vol(i,jp,k)

362      492      fvj(1,i,j)=dn*(d1*ui+d5*vi+d6*wi+b1*uj+b5*vj+b7*wj
363          *      +f1*uk+f7*vk+f9*wk) -2./3.*r1*tk1*sjx*vol22
364      416      fvj(2,i,j)=dn*(d7*ui+d2*vi+d8*wi+b5*uj+b2*vj+b6*wj
365          *      +f5*uk+f2*vk+f10*wk) -2./3.*r1*tk1*sjy*vol22
366      149      fvj(3,i,j)=dn*(d9*ui+d10*vi+d3*wi+b7*uj+b6*vj+b3*wj
367          *      +f6*uk+f8*vk+f3*wk) -2./3.*r1*tk1*sjz*vol22
368      908      fvj(4,i,j)=dn*(0.5*(d1*ui+d2*vi+d3*wi)+d5*u1*vi
369          *      +d6*u1*wi+d7*v1*ui+d8*v1*wi+d9*w1*ui+d10*w1*vi
370          *      +0.5*(b1*uj+b2*vj+b3*wwj)+b5*uvj+b6*vwj+b7*uwj
371          *      +0.5*(f1*uk+f2*vk+f3*wk)
372          *      +f5*v1*uk+f6*w1*uk+f7*u1*vk+f8*w1*vk+f9*u1*wk+f10*v1*wk
373          *      )
374          *      +ck*vol22*(d4*tti+b4*ttj+f4*ttk)
375          *      -2./3.*r1*tk1*(u1*sjx+v1*sjy+w1*sjz)*vol22
376      1      enddo
377      3      20 continue
378          do 21 j=2,jl
379              do i=2,il
380                  do ir=1,4
381      465      dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)-(fvj(ir,i,j)-fvj(ir,i,j-1))
382          enddo
383          enddo
384          21 continue
385      200 continue

```

```

398          do 30 k=1,kl
399              kp=k+1
400      5      do j=2,jl
401              jp=j+1
402              jm=j-1
403              do i=2,il
404                  ip=i+1
405                  im=i-1
406      59      vol2=vol(i,j,k)+vol(i,j,kp)

546      435      fvk(1,i,j,k)=dn*(e1*ui+e5*vi+e6*wi+f1*uj+f5*vj+f6*wj
547          *      +c1*uk+c5*vk+c7*wk) -2./3.*r1*tk1*skx*vol22
548      273      fvk(2,i,j,k)=dn*(e7*ui+e2*vi+e8*wi+f7*uj+f2*vj+f8*wj
549          *      +c5*uk+c2*vk+c6*wk) -2./3.*r1*tk1*sky*vol22
550      176      fvk(3,i,j,k)=dn*(e9*ui+e10*vi+e3*wi+f9*uj+f10*vj+f3*wj
551          *      +c7*uk+c6*vk+c3*wk) -2./3.*r1*tk1*skz*vol22
552      945      fvk(4,i,j,k)=dn*(0.5*(e1*ui+e2*vi+e3*wi)+e5*u1*vi
553          *      +e6*u1*wi+e7*v1*ui+e8*v1*wi+e9*w1*ui+e10*w1*vi
554          *      +0.5*(f1*uj+f2*vj+f3*wwj)+f5*u1*vj+f6*u1*wj+f7*v1*uj+f8*v1*wj
555          *      +f9*w1*uj+f10*w1*vj +0.5*(c1*uk+c2*vk+c3*wk)
556          *      +c5*uvk+c6*vwk+c7*uwk)
557          *      +ck*vol22*(e4*tti+f4*ttj+c4*ttk)
558          *      -2./3.*r1*tk1*(u1*skx+v1*sky+w1*skz)*vol22

```

```

559          enddo
560      3      enddo
561          30 continue
562          do 31 k=2,kl
563              do j=2,jl
564                  do i=2,il
565                      do ir=1,4
566      616          dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)-(fvk(ir,i,j,k)-fvk(ir,i,j,k-1))
567                      enddo
568                  enddo
569              enddo
570          31 continue
571      300 continue

```

- ① Original 코드에서 비연속적인 메모리 access를 피하기 위해서 inner loop와 outer loop의 수행순서를 바꾸어 연속적인 메모리 access를 하도록 수정하였다.
- ② Do-loop 순서를 바꾸기 위해 몇몇 array들에 대해서 dimension을 맞게 변경하여 사용하였다.

## 5. vsflux2 루틴, vsflux3 루틴

vsflux2 루틴은 vsflux 루틴과 변수이름 정도만 차이날 뿐 거의 비슷한 루틴이기 때문에 vsflux 루틴을 최적화 한 것과 비슷하게 수정하였으며, 상대적으로 do-loop의 크기가 작은 vsflux3 루틴은 반복 계산되는 visc array 부분만 수정했다.

## 6. bound 루틴

### A. do-loop 순서 변경으로 Cache miss rate를 줄임

<Original 코드>

```

3          do 100 j=2,jl
4          do 100 k=2,kl
5          do ir=1,5
6      76          w(ir,i2,j,k)=w(ir,il,j,k)
7          enddo
8          1          ur(i2,j,k)=ur(il,j,k)
9          vr(i2,j,k)=vr(il,j,k)
10         1          wr(i2,j,k)=wr(il,j,k)
11         21         p(i2,j,k)=p(il,j,k)
12         1          t(i2,j,k)=p(i2,j,k)/w(1,i2,j,k)
13         100 continue

```

```

15         do 300 i=1,i2
16         do 300 j=2,jl

```

```

17          do ir=1,5
18          21      w(ir,i,j,k2)=w(ir,i,j,kl)
19          3      w(ir,i,j,1)=w(ir,i,j,2)
20          enddo
21          1      ur(i,j,k2)=ur(i,j,kl)
22          vr(i,j,k2)=vr(i,j,kl)
23          2      wr(i,j,k2)=wr(i,j,kl)
24          8      t(i,j,k2)=t(i,j,kl)
25          1      p(i,j,k2)=p(i,j,kl)
26          8      ur(i,j,1)=ur(i,j,2)
27          2      vr(i,j,1)=vr(i,j,2)
28          4      wr(i,j,1)=wr(i,j,2)
29          5      t(i,j,1)=t(i,j,2)
30          6      p(i,j,1)=p(i,j,2)
31          300 continue

```

```

34          do 200 i=1,i2
35          do 200 k=1,k2
36          !
37          do ir=1,5
38          18      w(ir,i,j2,k)=w(ir,i,jl,k)
39          26      w(ir,i,1,k)=w(ir,i,2,k)
40          enddo
41          7      ur(i,j2,k)=ur(i,jl,k)
42          11     vr(i,j2,k)=vr(i,jl,k)
43          4      wr(i,j2,k)=wr(i,jl,k)
44          14     t(i,j2,k)=t(i,jl,k)
45          10     p(i,j2,k)=p(i,jl,k)
46          ur(i,1,k)=ur(i,2,k)
47          vr(i,1,k)=vr(i,2,k)
48          13     wr(i,1,k)=wr(i,2,k)
49          t(i,1,k)=t(i,2,k)
50          15     p(i,1,k)=p(i,2,k)
51          200 continue

```

<최적화 코드>

```

3          do 100 k=2,kl
4          do 100 j=2,jl
5          do ir=1,5
6          78      w(ir,i2,j,k)=w(ir,il,j,k)
7          enddo
8          ur(i2,j,k)=ur(il,j,k)
9          vr(i2,j,k)=vr(il,j,k)
10         wr(i2,j,k)=wr(il,j,k)
11         14     p(i2,j,k)=p(il,j,k)
12         15     t(i2,j,k)=p(i2,j,k)/w(1,i2,j,k)
13         100 continue

```

```

15         do 300 j=2,jl

```

```

16          do 300 i=1,i2
17          do ir=1,5
18              2      w(ir,i,j,k2)=w(ir,i,j,kl)
19              5      w(ir,i,j,1)=w(ir,i,j,2)
20          enddo
21              2      ur(i,j,k2)=ur(i,j,kl)
22              1      vr(i,j,k2)=vr(i,j,kl)
23              3      wr(i,j,k2)=wr(i,j,kl)
24              t(i,j,k2)=t(i,j,kl)
25              p(i,j,k2)=p(i,j,kl)
26              ur(i,j,1)=ur(i,j,2)
27              5      vr(i,j,1)=vr(i,j,2)
28              wr(i,j,1)=wr(i,j,2)
29              2      t(i,j,1)=t(i,j,2)
30              4      p(i,j,1)=p(i,j,2)
31          300 continue

```

```

34          do 200 k=1,k2
35          do 200 i=1,i2
36              !
37              do ir=1,5
38                  9      w(ir,i,j2,k)=w(ir,i,jl,k)
39                  11     w(ir,i,1,k)=w(ir,i,2,k)
40          enddo
41              3      ur(i,j2,k)=ur(i,jl,k)
42              1      vr(i,j2,k)=vr(i,jl,k)
43              2      wr(i,j2,k)=wr(i,jl,k)
44              t(i,j2,k)=t(i,jl,k)
45              p(i,j2,k)=p(i,jl,k)
46              6      ur(i,1,k)=ur(i,2,k)
47              1      vr(i,1,k)=vr(i,2,k)
48              9      wr(i,1,k)=wr(i,2,k)
49              2      t(i,1,k)=t(i,2,k)
50              p(i,1,k)=p(i,2,k)
51          200 continue

```

- ① Original 코드에서 비연속적인 메모리 access를 피하기 위해서 inner loop와 outer loop의 수행순서를 바꾸어 연속적인 메모리 access를 하도록 수정하였다.

## 7. turbkom 루틴

### A. do-loop 순서 변경으로 Cache miss rate를 줄임, do-loop Merging

<Original 코드>

```

18          do 600 i=2,il
19              1      do 600 j=2,jl
20                  do 600 k=2,kl
21                      5374 wtk(i,j,k)=wtkn(i,j,k)
22                          *      +rungefactor*tw(1,i,j,k)/vol(i,j,k)
23                      2062 wtom(i,j,k)=wtomn(i,j,k)

```

```

24          *          +rungefactor*tw(2,i,j,k)/vol(i,j,k)
25      11      600 continue
26          do 601 i=2,il
27          do 601 j=2,jl
28          do 601 k=2,kl
29      4056      tk(i,j,k)=wtk(i,j,k)/w(1,i,j,k)
30      2055      toml(i,j,k)=wtom(i,j,k)/w(1,i,j,k)
31      573      if(tom(i,j,k).lt.tomfree) then
32          toml(i,j,k)=tomfree
33      332      wtom(i,j,k)=w(1,I,J,K)*tom(i,j,k)
34          endif
35      11      601 continue
36
37          do 611 i=2,il
38      1          do 611 j=2,jl
39          do 611 k=2,kl
40      2533      emu(i,j,k)=tk(i,j,k)/tom(i,j,k)
41      828      if(emu(i,j,k).gt.emumax) then
42          emu(i,j,k)=emumax
43      25      tk(i,j,k)=emu(i,j,k)*tom(i,j,k)
44          wtk(i,j,k)=tk(i,j,k)*w(1,i,j,k)
45          endif
46      9          611 continue
47
48          tkm=0
49          tem=0
50          do 410 i=2,il
51      1          do 410 j=2,jl
52          do 410 k=2,kl
53      1422      if(tk(i,j,k).gt.tkm) then
54          tkm=tk(i,j,k)
55          ikm=i
56          jkm=j
57          kkm=k
58          endif
59      1172      if(tom(i,j,k).gt.tem) then
60          tem=tom(i,j,k)
61          iem=i
62          jem=j
63          kem=k
64          endif
65
66      3          410 continue

```

<최적화 코드>

```

18          tkm=0
19          tem=0
20          do 600 k=2,kl
21      16          do 600 j=2,jl
22          do 600 i=2,il
23      183          wtk(i,j,k)=wtkn(i,j,k)
24          *          +rungefactor*tw(1,i,j,k)/vol(i,j,k)
25      315          wtom(i,j,k)=wtomn(i,j,k)
26          *          +rungefactor*tw(2,i,j,k)/vol(i,j,k)
31      16          tk(i,j,k)=wtk(i,j,k)/w(1,i,j,k)

```

32	154	tom(i,j,k)=wtom(i,j,k)/w(1,i,j,k)
33	224	if(tom(i,j,k).lt.tomfree) then
34	4	tom(i,j,k)=tomfree
35		wtom(i,j,k)=w(1,I,J,K)*tom(i,j,k)
36		endif
42	8	emu(i,j,k)=tk(i,j,k)/tom(i,j,k)
43	354	if(emu(i,j,k).gt.emumax) then
44		emu(i,j,k)=emumax
45		tk(i,j,k)=emu(i,j,k)*tom(i,j,k)
46		wtk(i,j,k)=tk(i,j,k)*w(1,i,j,k)
47		endif
53	9	if(tk(i,j,k).gt.tkm) then
54		tkm=tk(i,j,k)
55		ikm=i
56		jkm=j
57		kkm=k
58		endif
59	34	if(tom(i,j,k).gt.tem) then
60		tem=tom(i,j,k)
61		iem=i
62		jem=j
63		kem=k
64		endif
65		
66		600 continue

- ① Original 코드에서 비연속적인 메모리 access를 피하기 위해서 inner loop와 outer loop의 수행순서를 바꾸어 연속적인 메모리 access를 하도록 수정하였다.
- ② Original 코드에서 l=2,il, j=2,jl, k=2,kl 과 같이 동일한 크기의 각 do-loop를 하나의 loop로 합쳐서 파이프라이닝이 되도록 하면서 do-loop 수행에 의한 overhead를 줄였다.

## 8. turbkomzone2 루틴

turbkomzone2 루틴은 turbkom 루틴과 거의 같은 식으로 do-loop 순서수정으로 cache miss rate를 줄여 최적화 하였다. 실제 turbkomzone2 루틴은 turbkom 루틴과 변수이름 정도만 차이날뿐 거의 비슷하면서 do-loop의 크기가 작은 루틴이다.

## 9. turhs 루틴

### A. 반복 계산되는 visc array를 한번만 계산

<Original 코드>

98	do 100 k=2,kl
99	kp=k+1

```

100          km=k-1
101          do 100 j=2,jl
102          jp=j+1
103          jm=j-1
104          !
105          1      do i = 1,i2
106          29      visc(i) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
107          enddo

127          288      vise=((visc(i)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
128          *          +(visc(ip)+emu(ip,j,k)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
129          18      visk=((visc(i)+emu(i,j,k)*sigmastar_tko)*fac1
130          *          +(visc(ip)+emu(ip,j,k)*sigmastar_tko)*fac2)*vol2/2.

320          do 200 k=2,kl
321          kp=k+1
322          km=k-1
323          do 200 i=2,il
324          ip=i+1
325          im=i-1
326          !
327          do j = 1,j2
328          320      visc(j) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
329          enddo

352          413      vise=((visc(j)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
353          *          +(visc(jp)+emu(i,jp,k)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
354          304      visk=((visc(j)+emu(i,j,k)*sigmastar_tko)*fac1
355          *          +(visc(jp)+emu(i,jp,k)*sigmastar_tko)*fac2)*vol2/2.

537          do 300 i=2,il
538          ip=i+1
539          im=i-1
540          2      do 300 j=2,jl
541          jp=j+1
542          jm=j-1
543          !
544          1      do k = 1,k2
545          4107     visc(k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
546          enddo

569          4178     vise=((visc(k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
570          *          +(visc(kp)+emu(i,j,kp)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
571          970      visk=((visc(k)+emu(i,j,k)*sigmastar_tko)*fac1
572          *          +(visc(kp)+emu(i,j,kp)*sigmastar_tko)*fac2)*vol2/2.

```

<최적화 코드>

```

102          do k = 1,k2
103          do j = 1,j2
104          do i = 1,i2
105          315      visc(i,j,k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
106          enddo
107          enddo
108          enddo

135          424      vise=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1

```

136		*	+ (visc(ip,j,k)+emu(ip,j,k)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
137	13		visk=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigmatar_tko)*fac1
138		*	+ (visc(ip,j,k)+emu(ip,j,k)*sigmatar_tko)*fac2)*vol2/2.
356	548		vise=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
357		*	+ (visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
358	66		visk=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigmatar_tko)*fac1
359		*	+ (visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k)*sigmatar_tko)*fac2)*vol2/2.
586	171		vise=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
587		*	+ (visc(i,j,kp)+emu(i,j,kp)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
588	77		visk=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigmatar_tko)*fac1
589		*	+ (visc(i,j,kp)+emu(i,j,kp)*sigmatar_tko)*fac2)*vol2/2.

- ① Original 코드에서 1차원으로 선언한 후 3개의 각 do-loop에서 반복해서 동일하게 계산되는 visc array를 serial 최적화 코드에서는 3차원 array로 선언한 후 한 번만 계산하여 사용하였다.

## B. do-loop 순서 변경으로 Cache miss rate를 줄임

<Original 코드>

320			do 200 k=2,kl
321			kp=k+1
322			km=k-1
323			do 200 i=2,il
324			ip=i+1
325			im=i-1
405	2		do 25 j=1,j2
406		!	
407	930		uu=ur(i,j,k)*etx(i,j,k)+vr(i,j,k)*ety(i,j,k)
408		*	+wr(i,j,k)*etz(i,j,k)
409	2016		cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))*sqrt(etx(i,j,k)**2+
410		*	ety(i,j,k)**2+etz(i,j,k)**2)
434	13		25 continue
533	6		200 continue
537			do 300 i=2,il
538			ip=i+1
539			im=i-1
540	2		do 300 j=2,jl
541			jp=j+1
542			jm=j-1
548	7		do 30 k=1,kl
549			kp=k+1
550		!	
551	76		vol2=vol(i,j,k)+vol(i,j,kp)
552	1		fac1=vol(i,j,kp)/vol2
553			fac2=vol(i,j,k)/vol2



554	1862	six=fac1*xix(i,j,k)+fac2*xix(i,j,kp)
555	37	siy=fac1*xiy(i,j,k)+fac2*xiy(i,j,kp)
556	47	siz=fac1*xiz(i,j,k)+fac2*xiz(i,j,kp)
557	5425	sjx=fac1*etx(i,j,k)+fac2*etx(i,j,kp)
558	9	sjy=fac1*ety(i,j,k)+fac2*ety(i,j,kp)
559	1886	sjz=fac1*etz(i,j,k)+fac2*etz(i,j,kp)
560	75	skx=fac1*ztx(i,j,k)+fac2*ztx(i,j,kp)
561	56	sky=fac1*zty(i,j,k)+fac2*zty(i,j,kp)
562	53	skz=fac1*ztz(i,j,k)+fac2*ztz(i,j,kp)
620		30 continue
622		do 35 k=1,k2
623	6654	uu=ur(i,j,k)*ztx(i,j,k)+vr(i,j,k)*zty(i,j,k)
624		* wr(i,j,k)*ztz(i,j,k)
625	9390	cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))*sqrt(ztx(i,j,k)**2+
626		* zty(i,j,k)**2+ztz(i,j,k)**2)
643		tc(1,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctp
644	27	tc(2,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctp
645	42	tcm(1,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctm
646	63	tcm(2,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctm
649	180	35 continue
650		do 31 k=2,kl
651		l=k-1
652	21	if((k.eq.2) .or. (k.eq.kl)) then
653		do ir=1,2
654	58	tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+(tc(ir,k)-tc(ir,k-1))
655		enddo
656		else
657		do ir=1,2
688	4424	tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+(1.+0.5*p1)*(tc(ir,k)-tc(ir,l))
689		* -0.5*p2*(tc(ir,l)-tc(ir,l-1))
690		enddo
691		endif
692	5	31 continue
748		300 continue

<최적화 코드>

328		do 200 k=2,kl
329		kp=k+1
330		km=k-1
410		do 25 j=1,j2
411		do i=2,il
412		!
413	471	uu=ur(i,j,k)*etx(i,j,k)+vr(i,j,k)*ety(i,j,k)
414		* wr(i,j,k)*etz(i,j,k)
415	154	cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))*sqrt(etx(i,j,k)**2+
416		* ety(i,j,k)**2+etz(i,j,k)**2)
440	21	enddo

```

441                25 continue

546                200 continue

559                do 30 k=1,kl
560                kp=k+1
561                5      do i=2,il
562                ip=i+1
563                im=i-1
564                do j=2,jl
565                jp=j+1
566                jm=j-1
567                !
568                14      vol2=vol(i,j,k)+vol(i,j,kp)
569                fac1=vol(i,j,kp)/vol2
570                fac2=vol(i,j,k)/vol2
571                544      six=fac1*xix(i,j,k)+fac2*xix(i,j,kp)
572                siy=fac1*xiy(i,j,k)+fac2*xiy(i,j,kp)
573                siz=fac1*xiz(i,j,k)+fac2*xiz(i,j,kp)
574                408      sjx=fac1*etx(i,j,k)+fac2*etx(i,j,kp)
575                86      sjy=fac1*ety(i,j,k)+fac2*ety(i,j,kp)
576                656      sjz=fac1*etz(i,j,k)+fac2*etz(i,j,kp)
577                skx=fac1*ztx(i,j,k)+fac2*ztx(i,j,kp)
578                900      sky=fac1*zty(i,j,k)+fac2*zty(i,j,kp)
579                11      skz=fac1*ztz(i,j,k)+fac2*ztz(i,j,kp)

636                enddo
637                10      enddo
638
639                30 continue

641                do 35 k=1,k2
642                do j=2,jl
643                do i=2,il
644                528      uu=ur(i,j,k)*ztx(i,j,k)+vr(i,j,k)*zty(i,j,k)
645                *      +wr(i,j,k)*ztz(i,j,k)
646                465      cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))*sqrt(ztx(i,j,k)**2+
647                *      zty(i,j,k)**2+ztz(i,j,k)**2)

664                169      tck(1,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctp
665                155      tck(2,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctp
666                73      tcmk(1,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctm
667                2      tcmk(2,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctm

670                enddo
671                1      enddo
672                35 continue

673                do 31 k=2,kl
674                l=k-1
675                do j=2,jl
676                do i=2,il
677                if((k.eq.2).or.(k.eq.kl)) then
678                do ir=1,2
679                13      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+(tck(ir,i,j,k)-tck(ir,i,j,k-1))
680                enddo
681                else
682                do ir=1,2

713                164      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)

```

```

714          * +(1.+0.5*p1)*(tck(ir,i,j,k)-tck(ir,i,j,l))
715          * -0.5*p2*(tck(ir,i,j,l)-tck(ir,i,j,l-1))
716          enddo
717          endif
718          enddo
719          enddo
720          31 continue

```

- ① Original 코드에서 비연속적인 메모리 access를 피하기 위해서 inner loop와 outer loop의 수행순서를 바꾸어 연속적인 메모리 access를 하도록 수정하였다.
- ② Loop 순서를 변경하기 위해 original 코드의 2차원 tc, tcm array 대신 Serial 최적화 코드에서는 4차원 tck, tcmk array로 선언하여 사용하였다.
- ③ Serial 최적화 코드에서 559번째 줄 근처의 k->i->j 순서로 진행되는 do-loop를 k->j->i 순서로 수정할 경우 좀더 성능이 나아질 수 있다.(실제 MPI 코드에서는 k->j->i 순서로 수정되었다.)

## 10. turhszone2 루틴, turhszone3 루틴

turhszone2 루틴은 turhs 루틴과 변수이름 정도만 차이날뿐 거의 비슷한 루틴이기 때문에 turhs 루틴을 최적화 한것과 비슷하게 수정하였으며, 상대적으로 do-loop의 크기가 작은 turhszone3 루틴은 아래에서 visc array만을 수정했다.

## 11. boundturhs 루틴

### A. do-loop 순서 변경으로 Cache miss rate를 줄임

<Original 코드>

```

4          do 100 j=2,jl
5          do 100 k=2,kl
6              12          wtk(i2,j,k)=wtk(il,j,k)
7              26          wtom(i2,j,k)=wtom(il,j,k)
8              18          tk(i2,j,k)=tk(il,j,k)
9              16          tom(i2,j,k)=tom(il,j,k)
10             15          emu(i2,j,k)=emu(il,j,k)
11             100        continue
12
13          do 300 i=1,i2
14          do 300 j=2,jl
15              1          wtk(i,j,k2)=wtk(i,j,kl)
16              2          wtom(i,j,k2)=wtom(i,j,kl)
17              2          tk(i,j,k2)=tk(i,j,kl)
18              1          tom(i,j,k2)=tom(i,j,kl)
19              emu(i,j,k2)=emu(i,j,kl)
20              4          wtk(i,j,1)=wtk(i,j,2)
21              3          wtom(i,j,1)=wtom(i,j,2)

```

```

22      4      tk(i,j,1)=tk(i,j,2)
23      7      tom(i,j,1)=tom(i,j,2)
24      7      emu(i,j,1)=emu(i,j,2)
25          300 continue
26
27          do 200 i=1,i2
28          do 200 k=1,k2
29      14      tk(i,j2,k)=tkfree
30      2      tom(i,j2,k)=tomfree
31      21      emu(i,j2,k)=emufree
32      10      wtk(i,j2,k)=tk(i,j2,k)*w(1,i,j2,k)
33          wtom(i,j2,k)=tom(i,j2,k)*w(1,i,j2,k)
34          wtk(i,1,k)=wtk(i,2,k)
35          wtom(i,1,k)=wtom(i,2,k)
36      12      tk(i,1,k)=tk(i,2,k)
37      4      tom(i,1,k)=tom(i,2,k)
38          emu(i,1,k)=emu(i,2,k)
39          200 continue

```

<최적화 코드>

```

4          do 100 k=2,kl
5          do 100 j=2,jl
6          wtk(i2,j,k)=wtk(il,j,k)
7          wtom(i2,j,k)=wtom(il,j,k)
8      21      tk(i2,j,k)=tk(il,j,k)
9      26      tom(i2,j,k)=tom(il,j,k)
10     10      emu(i2,j,k)=emu(il,j,k)
11     1      100 continue
12
13          do 300 j=2,jl
14          do 300 i=1,i2
15      2      wtk(i,j,k2)=wtk(i,j,kl)
16      1      wtom(i,j,k2)=wtom(i,j,kl)
17          tk(i,j,k2)=tk(i,j,kl)
18          tom(i,j,k2)=tom(i,j,kl)
19          emu(i,j,k2)=emu(i,j,kl)
20      2      wtk(i,j,1)=wtk(i,j,2)
21      2      wtom(i,j,1)=wtom(i,j,2)
22      3      tk(i,j,1)=tk(i,j,2)
23          tom(i,j,1)=tom(i,j,2)
24      1      emu(i,j,1)=emu(i,j,2)
25          300 continue
26
27          do 200 k=1,k2
28          do 200 i=1,i2
29      1      tk(i,j2,k)=tkfree
30          tom(i,j2,k)=tomfree
31          emu(i,j2,k)=emufree
32      9      wtk(i,j2,k)=tk(i,j2,k)*w(1,i,j2,k)
33          wtom(i,j2,k)=tom(i,j2,k)*w(1,i,j2,k)
34      6      wtk(i,1,k)=wtk(i,2,k)
35          wtom(i,1,k)=wtom(i,2,k)
36          tk(i,1,k)=tk(i,2,k)
37      4      tom(i,1,k)=tom(i,2,k)
38      1      emu(i,1,k)=emu(i,2,k)
39          200 continue

```

- ① Original 코드에서 비연속적인 메모리 access를 피하기 위해서 inner loop와 outer loop의 수행순서를 바꾸어 연속적인 메모리 access를 하도록 수정하였다.

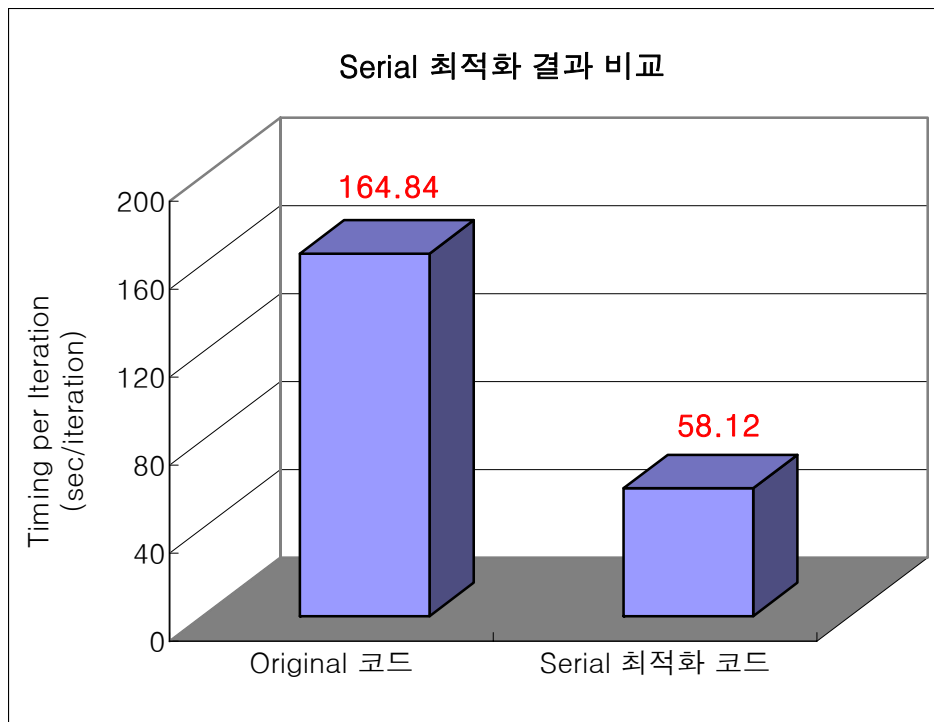
## 7. Serial 최적화 결과

전반적으로 Original 코드와 Serial 최적화 코드를 비교 분석해 봤을 때 크게 수정된 부분은 없으며 연속적인 메모리 access를 위하여 do-loop의 순서를 변경하여 높은 성능향상효과를 보았다.

이렇게 최적화하여 수행한 결과를 비교해 보면 다음과 같다.

참고로 아래 결과는 동일한 최적화 컴파일 옵션(-O3 -qarch=pwr4) 및 library(-lmass)를 사용했을 때의 결과이다.

	p690 1.7GHz 1CPU
Original 코드	164.84 sec/iteration
Serial 최적화 코드	58.12 sec/iteration
Speedup	2.84



## 8. MPI 병렬화 코드 비교 및 분석

MPI 병렬화를 위해서 다음의 코드들을 수정하였다.

### 1. param\_mpi.inc

#### A. MPI 병렬 코드를 위한 기본적인 변수들을 선언

<MPI 병렬화 코드>

```
parameter(maxmpi=256,maxmpi1=maxmpi-1)
common/mpi_variables/nproc,id,nprocj,nprock,idj,idk,
& jse(2,0:maxmpi1),kse(2,0:maxmpi1),
& jsez2(2,0:maxmpi1),kse2(2,0:maxmpi1),
& jsez3(2,0:maxmpi1),kse3(2,0:maxmpi1)
data id0/0/
```

- ① 여러가지 MPI subroutine들을 위한 기본적인 변수들 및 실제 병렬화되는 부분의 영역을 나타내는 변수들을 선언해 두었다.

### 2. decomp\_2d 루틴

#### A. 병렬로 계산되어질 array들을 효율적으로 분할하는 루틴

<MPI 병렬화 코드>

```
1      subroutine decomp_2d
2      include 'vcom_cav_rk.inc'
3      INCLUDE 'param_mpi.inc'
4      integer tab(maxmpi)
5
6      c
7      n=nproc
8      nn=0
9      do i=1,n
10         if(mod(n,i) .eq. 0) then
11             nn=nn+1
12             tab(nn)=i
13         endif
14     enddo
15
16     c
17     i0=1
18     n1=sqrt(float(n))
19     if(n1**2.ne.n) n1=n1+1
20     do i=1,nn
21         if(n1.le.tab(i)) then
22             i0=i
23         goto 100
24     endif
25     enddo
26     continue
```

```

25         do i=i0,nn
26         do j=i0,1,-1
27             ii=tab(i)*tab(j)
28             if(ii .eq. n) then
29                 nprock=tab(i)
30                 nprocj=tab(j)
31                 goto 101
32             elseif(ii .lt. n) then
33                 goto 102
34             endif
35         enddo
36     102     continue
37     enddo
38     101     continue
39     idk=id/nprocj
40     idj=mod(id,nprocj)

46         call mpicut(kse,1,k2,nprock)
47         call mpicut(jse,1,j2,nprocj)
48         call mpicut(ksez2,1,k2z2,nprock)
49         call mpicut(jsez2,1,j2z2,nprocj)
50         call mpicut(ksez3,1,k2z3,nprock)
51         call mpicut(jsez3,1,j2z3,nprocj)

```

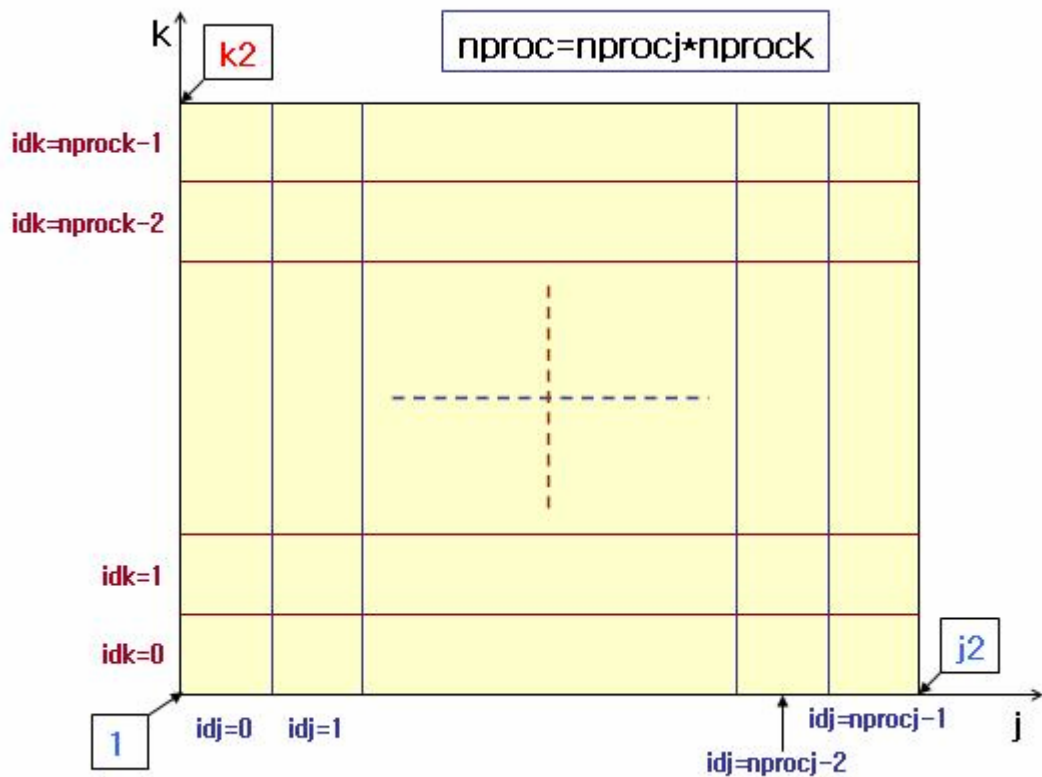
```

55         subroutine mpicut(ks,kstart,kend,nthds)
56         integer ks(2,*)
57         c
58         nn=kend-kstart+1
59         nblk=nn/nthds
60         ndelta=mod(nn,nthds)
61         if(ndelta.gt.0) then
62             k=1
63             ks(1,1)=1
64             ks(2,1)=ks(1,1)+nblk
65             do k=2,ndelta
66                 ks(1,k)=ks(1,k-1)+nblk+1
67                 ks(2,k)=ks(1,k)+nblk
68             enddo
69             k=ndelta+1
70             ks(1,k)=ks(1,k-1)+nblk+1
71             ks(2,k)=ks(1,k)+nblk-1
72             do k=ndelta+2,nthds
73                 ks(1,k)=ks(1,k-1)+nblk
74                 ks(2,k)=ks(1,k)+nblk-1
75             enddo
76         else
77             ks(1,1)=1
78             ks(2,1)=ks(1,1)+nblk-1
79             do k=2,nthds
80                 ks(1,k)=ks(1,k-1)+nblk
81                 ks(2,k)=ks(1,k)+nblk-1
82             enddo
83         endif
84         do k=1,nthds
85             ks(1,k)=ks(1,k)+kstart-1
86             ks(2,k)=ks(2,k)+kstart-1
87         enddo

```



- ① 이 루틴은 병렬로 나누어 계산하게 될 kse, jse, ksez2, jsez2, ksez3, jsez3 array 들을 MPI task 수에 따라 효율적으로 나누어 주는 역할을 한다.
- ② 즉 MPI task수가 정해 지면 최대한 비슷한 갯수로 j방향과 k방향으로 영역 수를 계산하고 해당 영역의 index를 정한다. 그런 후 mpicut 루틴을 call하여 최대한 load balancing이 되도록 jse, jsez2, jsez3 array에 대해서는 j방향 영역 갯수로 나누어 주고, kse, ksez2, ksez3 array에 대해서는 k방향 영역 개수로 나누어 준다.
- ③ 전체적인 영역분할 구조는 다음 그림과 같다.



- ④ 임의의 영역에서 해당 rank는 다음과 같다.

$$\text{rank} = \text{idj} + \text{nprocj} * \text{idk}$$

- ⑤ 다음은 mpi task 수를 12로 하여 decomp\_2d 루틴을 수행했을 때 나오는 결과 예이다.

```

0: nproc = 12
0: id= 0 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 0 idk= 0
1: id= 1 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 1 idk= 0
2: id= 2 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 2 idk= 0
3: id= 3 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 0 idk= 1
4: id= 4 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 1 idk= 1
5: id= 5 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 2 idk= 1
6: id= 6 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 0 idk= 2

```

```

7: id= 7 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 1 idk= 2
8: id= 8 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 2 idk= 2
9: id= 9 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 0 idk= 3
10: id= 10 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 1 idk= 3
11: id= 11 >> nprocj= 3 nprock= 4 idj= 2 idk= 3

```

```

0: =====
0:   kse(1, 0) =   1   kse(2, 0) =  31
0:   kse(1, 1) =  32   kse(2, 1) =  62
0:   kse(1, 2) =  63   kse(2, 2) =  92
0:   kse(1, 3) =  93   kse(2, 3) = 122
0:  ksez2(1, 0) =   1  ksez2(2, 0) =  16
0:  ksez2(1, 1) =  17  ksez2(2, 1) =  32
0:  ksez2(1, 2) =  33  ksez2(2, 2) =  47
0:  ksez2(1, 3) =  48  ksez2(2, 3) =  62
0:  ksez3(1, 0) =   1  ksez3(2, 0) =  16
0:  ksez3(1, 1) =  17  ksez3(2, 1) =  32
0:  ksez3(1, 2) =  33  ksez3(2, 2) =  47
0:  ksez3(1, 3) =  48  ksez3(2, 3) =  62
0: =====
0:   jse(1, 0) =   1   jse(2, 0) =  28
0:   jse(1, 1) =  29   jse(2, 1) =  55
0:   jse(1, 2) =  56   jse(2, 2) =  82
0:  jsez2(1, 0) =   1  jsez2(2, 0) =  21
0:  jsez2(1, 1) =  22  jsez2(2, 1) =  42
0:  jsez2(1, 2) =  43  jsez2(2, 2) =  62
0:  jsez3(1, 0) =   1  jsez3(2, 0) =  21
0:  jsez3(1, 1) =  22  jsez3(2, 1) =  42
0:  jsez3(1, 2) =  43  jsez3(2, 2) =  62
0: =====

```

### 3. mpi\_com\_pm2 루틴

#### A. k 방향으로 이웃하는 rank와 경계 부근의 data 교환

<MPI 병렬화 코드>

```

179           nj=je-js+1
180           if(idk.ne.nprock-1) THEN
181             idest1=idj+nprocj*(idk+1)
182             l1=1
183             do k=ke-1,ke
184               do j=js,je
185                 do i=1,i2
186                   do ir=1,5
187                     20           BUFFSJ1(l1)=w(ir,i,j,k)
188                     27           l1=l1+1
189                   enddo
190                 enddo
191               enddo
192             enddo
193           else
194             idest1=MPI_PROC_NULL
195           endif
196           if(idk.ne.0) THEN
197             idest2=idj+nprocj*(idk-1)

```

```

198             l1=1
199             do k=ks,ks+1
200             do j=js,je
201             do i=1,i2
202             do ir=1,5
203                 24             BUFFSJ2(l1)=w(ir,i,j,k)
204                 21             l1=l1+1
205             enddo
206             enddo
207             enddo
208             enddo
209             else
210                 idest2=MPI_PROC_NULL
211             endif
212
213             len=5*i2*nj*2
214             itag=1
215             CALL MPI_ISEND(BUFFSJ1,len,MPI_REAL8,idest1,itag,
216             & MPI_COMM_WORLD,isend1,ierr)
217             CALL MPI_ISEND(BUFFSJ2,len,MPI_REAL8,idest2,itag,
218             & MPI_COMM_WORLD,isend2,ierr)
219
220             CALL MPI_IRECV(BUFFRJ1,len,MPI_REAL8,idest2,itag,
221             & MPI_COMM_WORLD,irecv1,ierr)
222             CALL MPI_IRECV(BUFFRJ2,len,MPI_REAL8,idest1,itag,
223             & MPI_COMM_WORLD,irecv2,ierr)
224
225             CALL MPI_WAIT(isend1,istatus,ierr)
226             CALL MPI_WAIT(isend2,istatus,ierr)
227             CALL MPI_WAIT(irecv1,istatus,ierr)
228             CALL MPI_WAIT(irecv2,istatus,ierr)
229
230             if(idk.ne.0) THEN
231                 l1=1
232                 do k=ks-2,ks-1
233                 do j=js,je
234                 do i=1,i2
235                 do ir=1,5
236                 40                 w(ir,i,j,k)=BUFFRJ1(l1)
237                 8                 l1=l1+1
238                 enddo
239                 enddo
240                 1                 enddo
241                 enddo
242             endif
243             if(idk.ne.nprock-1) THEN
244                 l1=1
245                 do k=ke+1,ke+2
246                 do j=js,je
247                 do i=1,i2
248                 do ir=1,5
249                 21                 w(ir,i,j,k)=BUFFRJ2(l1)
250                 12                 l1=l1+1
251                 enddo
252                 enddo
253                 enddo
254                 enddo
255             endif

```

- ① 각 rank에서 알고 있는 w array에 대해 먼저 k 방향으로 다음 rank( $idj+nprocj*(idk+1)$ )와 접하는 부분의 data를 BUFFSJ1에 저장한 후 다음 rank로 보내주면 다음 rank에서는 BUFFRJ1으로 받아 이미 알고 있는 영역의 w array에 추가적으로 저장한다.
- ② 또한 k 방향으로 이전 rank( $idj+nprocj*(idk-1)$ )와 접하는 부분의 data를 BUFFSJ2에 저장한 후 이전 rank로 보내주면 이전 rank에서는 BUFFRJ2로 받아 이미 알고 있는 영역의 w array에 추가적으로 저장한다.
- ③ 두개의 통신이 각각 전 rank에 걸쳐 네트워크 상에서 중첩되는 부분 없이 한방향으로 이루어지므로 통신 효율을 높일 수 있다. 즉 전체적으로 단 2번의 통신만으로 모든 통신이 이루어진다.

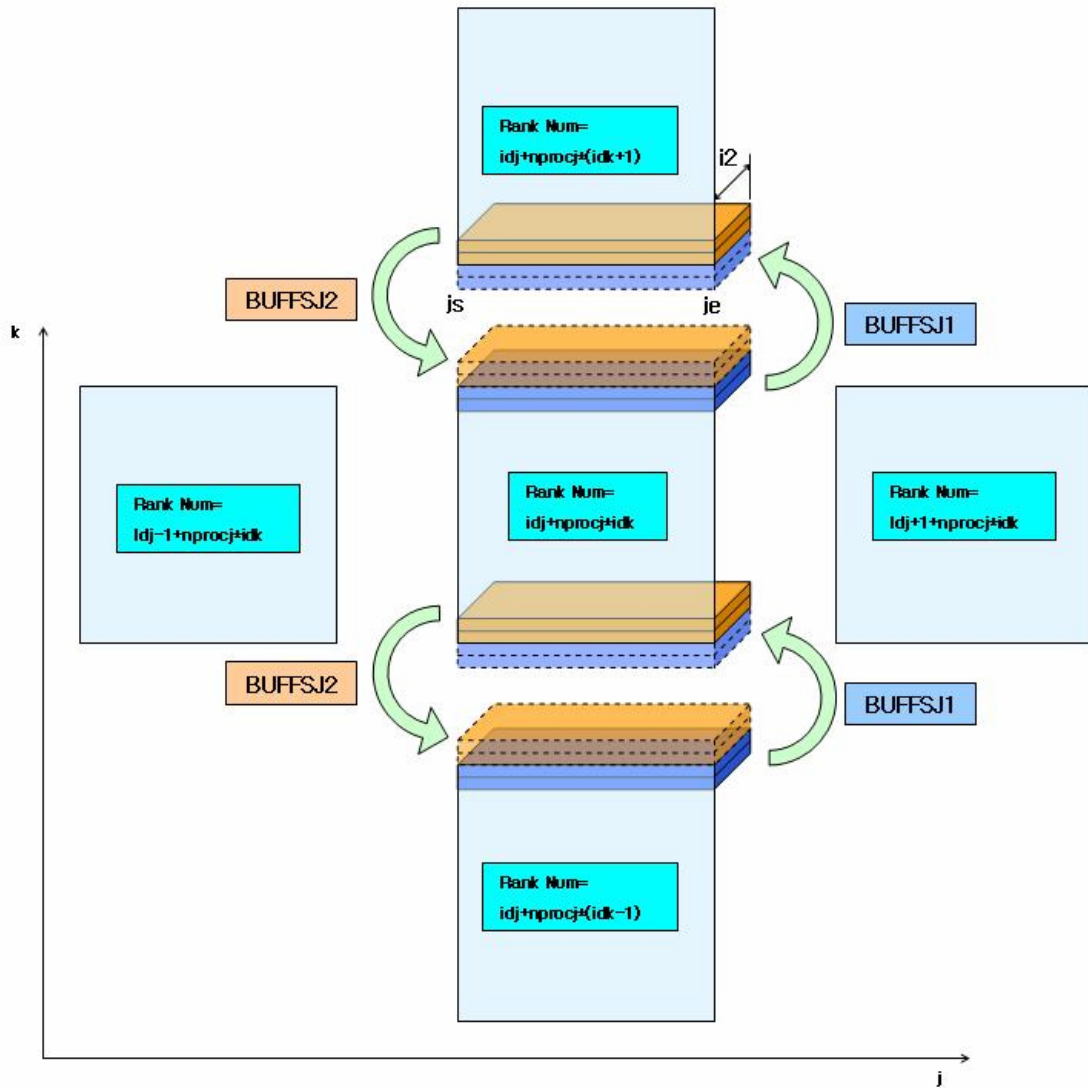


그림 1.2 K 방향으로의 데이터 상호 교환도

## B. j 방향으로 이웃하는 rank와 경계 부근의 data 교환

<MPI 병렬화 코드>

```
257         ks1=max(1,ks-2)
258         ke1=min(k2,ke+2)
259         nk=ke1-ks1+1
260         if(idj.ne.nprocj-1) THEN
261             idest1=idj+1+nprocj*idk
262             l1=1
263             do k=ks1,ke1
264                 do j=je-1,je
265                     do i=1,i2
266                         do ir=1,5
267                             59         BUFFSK1(l1)=w(ir,i,j,k)
268                             26         l1=l1+1
269                         enddo
270                     enddo
271                 enddo
272             enddo
273         else
274             idest1=MPI_PROC_NULL
275         endif
276         if(idj.ne.0) THEN
277             idest2=idj-1+nprocj*idk
278             l1=1
279             do k=ks1,ke1
280                 do j=js,js+1
281                     do i=1,i2
282                         do ir=1,5
283                             61         BUFFSK2(l1)=w(ir,i,j,k)
284                             23         l1=l1+1
285                         enddo
286                     enddo
287                 enddo
288             enddo
289         else
290             idest2=MPI_PROC_NULL
291         endif
292         1         len=5*i2*2*nk
293         itag=1
294         CALL MPI_ISEND(BUFFSK1,len,MPI_REAL8,idest1,itag,
295 & MPI_COMM_WORLD,send1,ierr)
296         CALL MPI_ISEND(BUFFSK2,len,MPI_REAL8,idest2,itag,
297 & MPI_COMM_WORLD,send2,ierr)
298
299         CALL MPI_IRECV(BUFFRK1,len,MPI_REAL8,idest2,itag,
300 & MPI_COMM_WORLD,irecv1,ierr)
301         CALL MPI_IRECV(BUFFRK2,len,MPI_REAL8,idest1,itag,
302 & MPI_COMM_WORLD,irecv2,ierr)
303
304         CALL MPI_WAIT(send1,istatus,ierr)
305         CALL MPI_WAIT(send2,istatus,ierr)
306         CALL MPI_WAIT(irecv1,istatus,ierr)
307         CALL MPI_WAIT(irecv2,istatus,ierr)
308
```

```

309          if(idj.ne.0) THEN
310              l1=1
311              do k=ks1,ke1
312                  do j=js-2,js-1
313                      do i=1,i2
314                          do ir=1,5
315                              23          w(ir,i,j,k)=BUFFRK1(l1)
316                              49          l1=l1+1
317                          enddo
318                      6          enddo
319                  enddo
320              enddo
321          endif
322          if(idj.ne.nprocj-1) THEN
323              l1=1
324              do k=ks1,ke1
325                  do j=je+1,je+2
326                      do i=1,i2
327                          do ir=1,5
328                              36          w(ir,i,j,k)=BUFFRK2(l1)
329                              25          l1=l1+1
330                          enddo
331                      11          enddo
332                  enddo
333              enddo
334          endif
335      endif

```

- ① 앞에서 설명된 k 방향으로의 data 교환과 마찬가지로 j방향으로 data 교환을 한다. 이때 k 방향으로 data 교환후 알게 된 이웃하는 rank와의 경계부분 data도 같이 전송하기 위해 k방향 길이를 ks1부터 ke1으로 늘려 주게 된다.
- ② 각 rank에서 알고 있는 w array에 대해 j 방향으로 다음 rank( $idj+1+nprocj*idk$ )와 접하는 부분의 data를 BUFFSK1에 저장한 후 다음 rank로 보내주면 다음 rank에서는 BUFFRK1으로 받아 이미 알고 있는 영역의 w array에 추가적으로 저장한다.
- ③ 또한 j 방향으로 이전 rank( $idj-1+nprocj*idk$ )와 접하는 부분의 data를 BUFFSK2에 저장한 후 이전 rank로 보내주면 이전 rank에서는 BUFFRK2로 받아 이미 알고 있는 영역의 w array에 추가적으로 저장한다.
- ④ 두개의 통신이 각각 전 rank에 걸쳐 네트워크 상에서 중첩되는 부분 없이 한방향으로 이루어지므로 통신 효율을 높일 수 있다. 즉 전체적으로 단 2번의 통신만으로 모든 통신이 이루어진다.

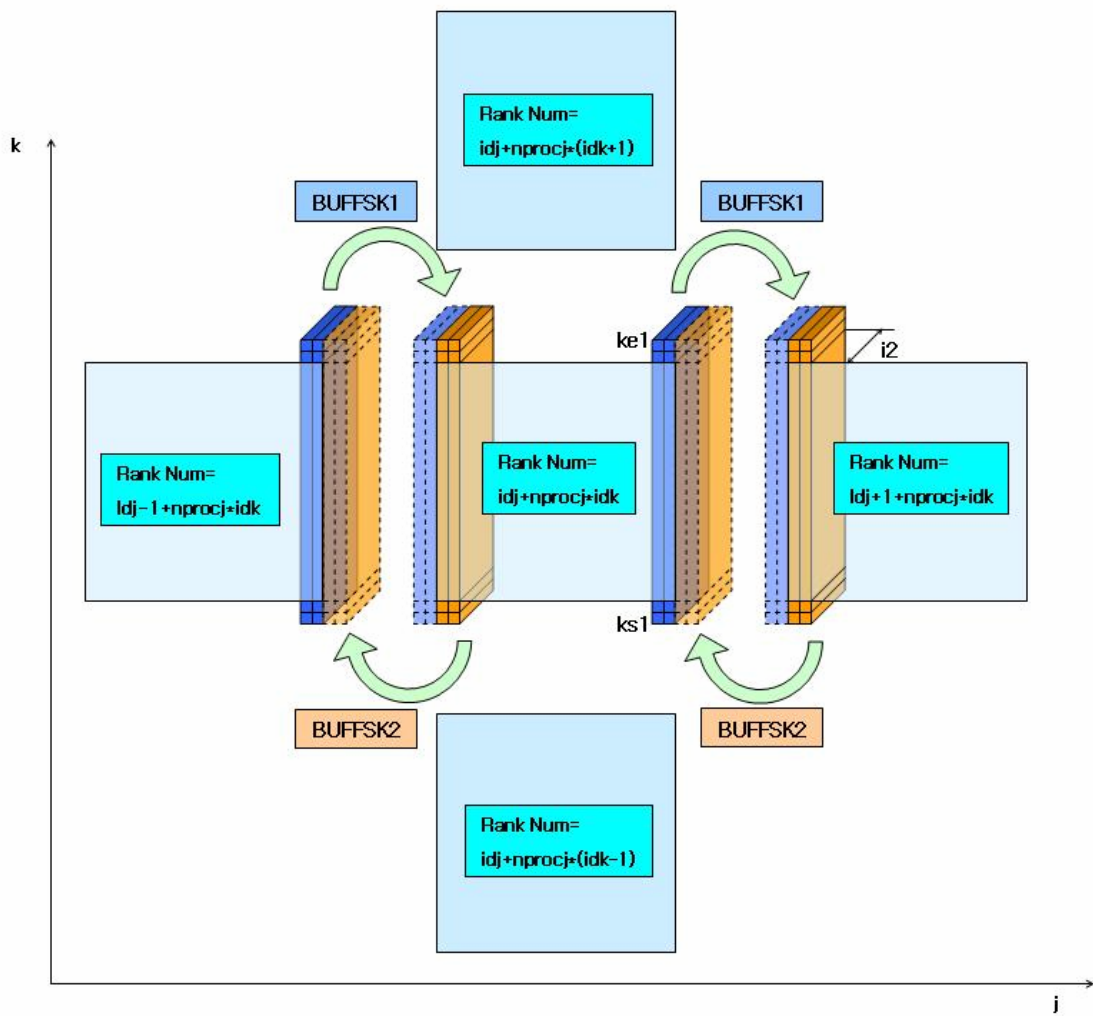


그림 1.3 J방향으로의 데이터 상호 교환도

#### 4. mpi\_com\_pm2 루틴

<MPI 병렬화 코드>

```

353          nj=je-js+1
354          if(idk.ne.nprock-1) THEN
355              idest1=idj+nprocj*(idk+1)
356              l1=1
357              do k=ke-1,ke
358                  do j=js,je
359                      do i=1,i2
360                          do ir=1,2
361                              1          BUFFSJ1(l1)=w(ir,i,j,k)
362                              6          l1=l1+1
363                          enddo
364                              5          enddo
365                          enddo
366                          enddo

```

```

367         else
368             idest1=MPI_PROC_NULL
369         endif
370         if(idk.ne.0) THEN
371             idest2=idj+nprocj*(idk-1)
372             l1=1
373             do k=ks,ks+1
374                 do j=js,je
375                     do i=1,i2
376                         do ir=1,2
377                             5         BUFFSJ2(l1)=w(ir,i,j,k)
378                             17        l1=l1+1
379                         enddo
380                             6         enddo
381                         enddo
382                     enddo
383                 else
384                     idest2=MPI_PROC_NULL
385                 endif
386
387                 len=2*i2*nj*2
388                 itag=1
389                 CALL MPI_ISEND(BUFFSJ1,len,MPI_REAL8,idest1,itag,
390 & MPI_COMM_WORLD,isend1,ierr)
391                 CALL MPI_ISEND(BUFFSJ2,len,MPI_REAL8,idest2,itag,
392 & MPI_COMM_WORLD,isend2,ierr)
393
394                 CALL MPI_IRECV(BUFFRJ1,len,MPI_REAL8,idest2,itag,
395 & MPI_COMM_WORLD,irecv1,ierr)
396                 CALL MPI_IRECV(BUFFRJ2,len,MPI_REAL8,idest1,itag,
397 & MPI_COMM_WORLD,irecv2,ierr)
398
399                 CALL MPI_WAIT(isend1,istatus,ierr)
400                 CALL MPI_WAIT(isend2,istatus,ierr)
401                 CALL MPI_WAIT(irecv1,istatus,ierr)
402                 CALL MPI_WAIT(irecv2,istatus,ierr)
403             if(idk.ne.0) THEN
404                 l1=1
405                 do k=ks-2,ks-1
406                     do j=js,je
407                         do i=1,i2
408                             do ir=1,2
409                                 11        w(ir,i,j,k)=BUFFRJ1(l1)
410                                 l1=l1+1
411                             enddo
412                                 14        enddo
413                             enddo
414                         enddo
415                     endif
416                 if(idk.ne.nprock-1) THEN
417                     l1=1
418                     do k=ke+1,ke+2
419                         do j=js,je
420                             do i=1,i2
421                                 do ir=1,2
422                                     8         w(ir,i,j,k)=BUFFRJ2(l1)
423                                     l1=l1+1
424                                 enddo
425                                     6         enddo
426                                 1         enddo

```



```

427         enddo
428     endif

```

① 앞의 mpi\_com\_pm2 루틴과 거의 동일하며 단지 차이가 있는 부분은 mpi\_com\_pm2 루틴에서는 data 교환이 이루어지는 array의 첫번째 index 크기가 5이기 때문에 w array를 BUFF에 저장할 때 do ir=1,5로 do loop를 수행했는데, mpi\_com\_pm2\_2 루틴에서는 data 교환이 이루어지는 array의 첫번째 index 크기가 2이기 때문에 do=1,2로 do loop를 수행한다는 것이다.

### 5. mpi\_com\_output 루틴

#### A. 여러 array에 대해 각 rank에서 알고 있는 영역의 값을 0 rank로 전달

<MPI 병렬화 코드>

```

531         if(id.eq.0) then
532             DO kk=0,nprock-1
533                 ks=kse(1,kk)
534                 ke=kse(2,kk)
535                 nk=ke-ks+1
536             DO jj=0,nprocj-1
537                 ip=jj+nprocj*kk
538                 js=jse(1,jj)
539                 je=jse(2,jj)
540                 nj=je-js+1
541                 len=13*i2*nj*nk
542                 ilrcv(ip)=len
543             enddo
544         enddo
545         iadrcv(0)=0
546         do ip=1,nproc-1
547             iadrcv(ip)=iadrcv(ip-1)+ilrcv(ip-1)
548         enddo
549     endif

552         ks=kse(1,idk)
553         ke=kse(2,idk)
554         nk=ke-ks+1
555         js=jse(1,idj)
556         je=jse(2,idj)
557         nj=je-js+1
558         ilsend=13*i2*nj*nk
559         l1=1
560         do k=ks,ke
561             do j=js,je
562                 do i=1,i2
563                     do ir=1,5
564                         66         BUFFS(l1)=w(ir,i,j,k)
565                         l1=l1+1
566                     enddo
567                         7         BUFFS(l1)=ur(i,j,k)
568                         l1=l1+1

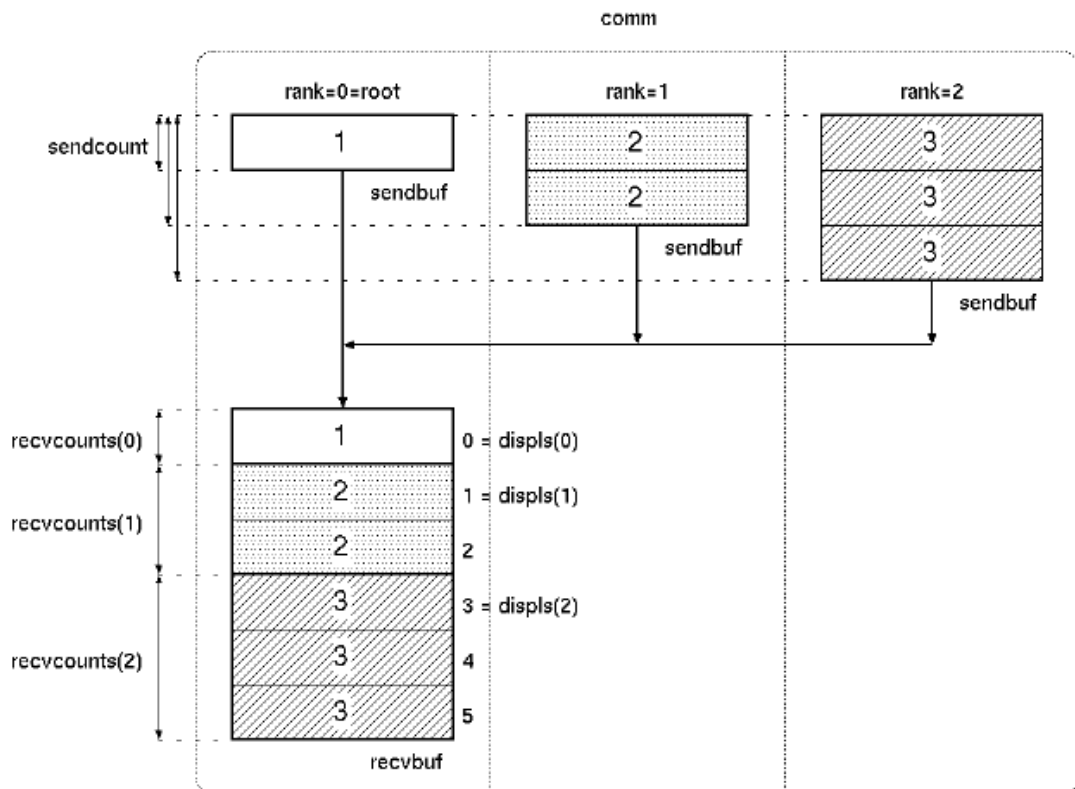
```

```

569         4         BUFFS(I1)=vr(i,j,k)
570         I1=I1+1
571         9         BUFFS(I1)=wr(i,j,k)
572         I1=I1+1
573         10        BUFFS(I1)=p(i,j,k)
574         I1=I1+1
575         13        BUFFS(I1)=wtk(i,j,k)
576         1         I1=I1+1
577         12        BUFFS(I1)=wtom(i,j,k)
578         I1=I1+1
579         8         BUFFS(I1)=tk(i,j,k)
580         I1=I1+1
581         8         BUFFS(I1)=tom(i,j,k)
582         1         I1=I1+1
583         enddo
584         enddo
585         enddo
586         CALL MPI_GATHERV(BUFFS,ilsend,          mpi_real8,
587         &                BUFR,ilrecv,iadrecv,mpi_real8,
588         &                0,MPI_COMM_WORLD,ierr)
589         if(id.eq.0) then
590             I1=1
591             DO kk=0,nprock-1
592                 ks=kse(1,kk)
593                 ke=kse(2,kk)
594                 DO jj=0,nprocj-1
595                     js=jse(1,jj)
596                     je=jse(2,jj)
597
598                     do k=ks,ke
599                         do j=js,je
600                             do i=1,i2
601                                 do ir=1,5
602                                     17        w(ir,i,j,k)=BUFR(I1)
603                                     3         I1=I1+1
604                                 enddo
605                                     2         ur(i,j,k)=BUFR(I1)
606                                     I1=I1+1
607                                     3         vr(i,j,k)=BUFR(I1)
608                                     I1=I1+1
609                                     wr(i,j,k)=BUFR(I1)
610                                     I1=I1+1
611                                     p(i,j,k)=BUFR(I1)
612                                     I1=I1+1
613                                     3         wtk(i,j,k)=BUFR(I1)
614                                     I1=I1+1
615                                     2         wtom(i,j,k)=BUFR(I1)
616                                     I1=I1+1
617                                     tk(i,j,k)=BUFR(I1)
618                                     I1=I1+1
619                                     tom(i,j,k)=BUFR(I1)
620                                     2         I1=I1+1
621                                 enddo
622                             enddo
623                         enddo
624
625                     enddo
626                 enddo
627             endif

```

- ① 먼저 0 rank에서 각 rank로부터 전송받을 data 크기를 나타내는 ilrecv array 및 data를 저장할 위치를 나타내는 iadrecv array를 계산한다.
- ② 전 rank에서 0 rank로 보낼 data 크기를 나타내는 isend를 계산하고 또한 전송할 data array들을 모두 BUFFS array에 저장한 후 MPI\_GATHERV 루틴을 이용하여 0 rank의 BUFFR array에 모두 저장한다.
- ③ 0 rank에서는 BUFFR array로부터 전체 data를 추출하여 저장한다.



## < Initializing Process >

### 1. datain 루틴

#### A. input data reading 과정

<Serial 최적화 코드>

```
5          OPEN(15,FILE='double_cav.d')
17         read(iread,*) istart,ifinal
20         READ  (IREAD,*) RM, res, iturb
23         read(iread,*) delt
```

```
40         if(number_zone.eq.1) then
41         read(iread,500)
42         read(iread,*) inputfom
43         write(*,*) inputfom
44         read(iread,500)
45         read(iread,*) xgx1,xgx2
46         read(iread,500)
47         read(iread,*) igx1,igx2
48         read(iread,500)
49         read(iread,*) pgx1
50         read(iread,500)
51         read(iread,*) qgx1
52         read(iread,500)
53         read(iread,*) ygy1,ygy2
54         read(iread,500)
55         read(iread,*) jgy1,jgy2
56         read(iread,500)
57         read(iread,*) pgy1
58         read(iread,500)
59         read(iread,*) qgy1
60         read(iread,500)
61         read(iread,*) zgz1,zgz2
62         read(iread,500)
63         read(iread,*) kgz1,kgz2
64         read(iread,500)
65         read(iread,*) pgz1
66         read(iread,500)
67         read(iread,*) qgz1
71         read(iread,500)
72         read(iread,*) iouttest,jouttest,kouttest
```

<MPI 병렬화 코드>

```
7          real buff(39)
8          integer ibuff(2,39)
9          equivalence(ibuff,buff)
```

```

11      if(id.eq.id0) then
12      OPEN(15,FILE='double_cav.d')
13      endif

16      if(id.eq.id0) then
26      read(iread,*)  istart,ifinal
29      READ  (IREAD,*) RM, res, iturb
32      read(iread,*)  deltt
33      endif

34      if(nproc.gt.1) then
35      if(id.eq.id0) then
36          buff(1)=RM
37          buff(2)=res
38          buff(3)=deltt
39          ibuff(1,4)=istart
40          ibuff(2,4)=ifinal
41          ibuff(1,5)=iturb
42      endif
43      isrce=0
44      len=5
45      CALL MPI_BCAST(BUFF,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
46      if(id.ne.id0) then
47          RM=buff(1)
48          res=buff(2)
49          deltt=buff(3)
50          istart=ibuff(1,4)
51          ifinal=ibuff(2,4)
52          iturb=ibuff(1,5)
53      endif
54
55      endif

```

```

90      if(number_zone.eq.1) then
91      if(id.eq.id0) then
92      read(iread,500)
93      read(iread,*)  inputfom
94      write(*,*) inputfom
95      read(iread,500)
96      read(iread,*)  xgx1,xgx2
97      read(iread,500)
98      read(iread,*)  igx1,igx2
99      read(iread,500)
100     read(iread,*)  pgx1
101     read(iread,500)
102     read(iread,*)  qgx1
103     read(iread,500)
104     read(iread,*)  ygy1,ygy2
105     read(iread,500)
106     read(iread,*)  jgy1,jgy2
107     read(iread,500)
108     read(iread,*)  pgy1
109     read(iread,500)
110     read(iread,*)  qgy1
111     read(iread,500)
112     read(iread,*)  zgz1,zgz2
113     read(iread,500)

```

```

114         read(iread,*) kgz1,kgz2
115         read(iread,500)
116         read(iread,*) pgz1
117         read(iread,500)
118         read(iread,*) qgz1
119         read(iread,500)
120         read(iread,*) iouttest,jouttest,kouttest
121     endif
122     if(nproc.gt.1) then
123     if(id.eq.id0) then
124         buff(1)=xgx1
125         buff(2)=xgx2
126         buff(3)=pgx1
127         buff(4)=qgx1
128         buff(5)=ygy1
129         buff(6)=ygy2
130         buff(7)=pgy1
131         buff(8)=qgy1
132         buff(9)=zgz1
133         buff(10)=zgz2
134         buff(11)=pgz1
135         buff(12)=qgz1
136         ibuff(1,13)=igx1
137         ibuff(2,13)=igx2
138         ibuff(1,14)=jgy1
139         ibuff(2,14)=jgy2
140         ibuff(1,15)=kgz1
141         ibuff(2,15)=kgz2
142         ibuff(1,16)=iouttest
143         ibuff(2,16)=kouttest
144         ibuff(2,17)=inputfom
145     endif
146     isrce=0
147     len=17
148     CALL MPI_BCAST(BUFF,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
149     if(id.ne.id0) then
150         xgx1=buff(1)
151         xgx2=buff(2)
152         pgx1=buff(3)
153         qgx1=buff(4)
154         ygy1=buff(5)
155         ygy2=buff(6)
156         pgy1=buff(7)
157         qgy1=buff(8)
158         zgz1=buff(9)
159         zgz2=buff(10)
160         pgz1=buff(11)
161         qgz1=buff(12)
162         igx1=ibuff(1,13)
163         igx2=ibuff(2,13)
164         jgy1=ibuff(1,14)
165         jgy2=ibuff(2,14)
166         kgz1=ibuff(1,15)
167         kgz2=ibuff(2,15)
168         iouttest=ibuff(1,16)
169         kouttest=ibuff(2,16)
170         inputfom=ibuff(1,17)
171     endif
172
173     endif

```

- ① Serial 코드와 달리 MPI 코드에서는 0번 rank에서 input data를 읽은 후 그 data를 전체 프로세스로 broadcasting하여 전달한다.
- ② 이때 input data가 real 변수도 있고, integer 변수도 있기 때문에 equivalence를 사용하여 하나로 공유되게 하여 한번의 MPI\_BCAST 함수 call로 해당 변수 모두를 broadcasting할 수 있도록 하였다.

## 2. initco 루틴

### A. restart 시 저장된 data를 reading하는 과정

<Serial 최적화 코드>

```

88          WRITE(*,*) 'ITERATION CONTINUE...'
89          OPEN( 8,FILE='flow_flat_plate.fom')
90          I=1
91          k=1
92          DO 279 J=1,J2
93          READ(8,666) W(1,I,J,K),W(2,I,J,K),W(3,I,J,K),W(4,I,J,K),
94          *      W(5,I,J,K) ,wtk(i,j,k),wtom(i,j,k)
95              do ii=2,i2
96              do kk=2,k2
97              W(1,ii,J,Kk)=W(1,1,J,K)
98              W(2,ii,J,Kk)=W(2,1,J,K)
99              W(3,ii,J,Kk)=W(3,1,J,K)
100             W(4,ii,J,Kk)=W(4,1,J,K)
101             W(5,ii,J,Kk)=W(5,1,J,K)
102             wtk(ii,j,kk)=wtk(1,j,k)
103             wtom(ii,j,kk)=wtom(1,j,k)
104             enddo
105             enddo
106          279 CONTINUE
107          close(8)

```

<MPI 병렬화 코드>

```

93          if(id.eq.id0) then
94          WRITE(*,*) 'ITERATION CONTINUE...'
95          OPEN( 8,FILE='flow_flat_plate.fom')
96          I=1
97          k=1
98          DO 279 J=1,J2
99          READ(8,666) W(1,I,J,K),W(2,I,J,K),W(3,I,J,K),W(4,I,J,K),
100          *      W(5,I,J,K) ,wtk(i,j,k),wtom(i,j,k)
101              do ii=2,i2
102              do kk=2,k2
103              W(1,ii,J,Kk)=W(1,1,J,K)
104              W(2,ii,J,Kk)=W(2,1,J,K)
105              W(3,ii,J,Kk)=W(3,1,J,K)
106              W(4,ii,J,Kk)=W(4,1,J,K)
107              W(5,ii,J,Kk)=W(5,1,J,K)

```

```

108          wtk(ii,j,kk)=wtk(1,j,k)
109          wtom(ii,j,kk)=wtom(1,j,k)
110          enddo
111          enddo
112          279 CONTINUE
113          close(8)
114          endif
115          if(nproc.gt.1) then
116             isrce=id0
117             len=5*imx*jmx*kmx
118             CALL MPI_BCAST(W,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
119             len=imx*jmx*kmx
120             CALL MPI_BCAST(wtk,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
121             CALL MPI_BCAST(wtom,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
122          endif

```

- ① Serial 코드와 달리 MPI 코드에서는 0번 rank에서 restart하는데 필요한 data를 읽은 후 그 data를 전체 프로세스로 broadcasting하여 전달한다.
- ② 최종적으로 ur, vr, wr, p, t, tk, tom, emu, w, wtk, wtom array 들이 계산되며, 이 array들은 모든 rank가 동일한 전체 영역의 값을 가지게 된다.

### 3. initcozone2 루틴

#### A. restart 시 저장된 data를 reading하는 과정

<Serial 최적화 코드>

```

196          WRITE(*,*) 'ITERATION CONTINUE...'
197          OPEN( 8,FILE='flowz2.fom')
198          DO 299 K=1,K2z2
199             DO 299 J=1,J2z2
200                DO 298 I=1,i2z2
201                   READ(8,666) Wz2(1,I,J,K),Wz2(2,I,J,K),Wz2(3,I,J,K),Wz2(4,I,J,K),
202                      *      Wz2(5,I,J,K) ,wtkz2(i,j,k),wtomz2(i,j,k)
203                298 continue
204             299 CONTINUE
205          close(8)
206          666 format(1x,7e13.5)

```

<MPI 병렬화 코드>

```

226          if(id.eq.id0) then
227             WRITE(*,*) 'ITERATION CONTINUE...'
228             OPEN( 8,FILE='flowz2.fom')
229             DO 299 K=1,K2z2
230                DO 299 J=1,J2z2
231                   DO 298 I=1,i2z2
232                      READ(8,666) Wz2(1,I,J,K),Wz2(2,I,J,K),Wz2(3,I,J,K),Wz2(4,I,J,K),
233                         *      Wz2(5,I,J,K) ,wtkz2(i,j,k),wtomz2(i,j,k)
234             298 continue

```



```

235          299 CONTINUE
236          close(8)
237          endif
238          isrce=id0
239          len=5*imxz2*jmxz2*kmxz2
240          CALL MPI_BCAST(Wz2,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
241          len=imxz2*jmxz2*kmxz2
242          CALL MPI_BCAST(wtkz2,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
243          CALL MPI_BCAST(wtomz2,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
244
245          666 format(1x,7e13.5)

```

- ① initco 루틴과 같이 MPI 코드에서는 0번 rank에서 restart하는데 필요한 data를 읽은 후 그 data를 전체 프로세스로 broadcasting하여 전달한다.
- ② 최종적으로 urz2, vrz2, wrz2, pz2, tz2, tkz2, tomz2, emuz2, wz2, wtkz2, wtomz2 array 들이 계산되며, 이 array들은 모든 rank가 동일한 전체 영역의 값을 가지게 된다.

#### 4. initcozone3 루틴

initcozone2 루틴과 변수 이름 정도만 차이 날 뿐 거의 똑 같은 루틴이기 때문에 동일한 형식으로 수정하여 mpi 병렬화 하였다. 다음 변수들은 initcozone3 루틴에서 계산되는 변수들이다. 이 array들은 Initcozone2와 마찬가지로 모든 rank가 동일한 전체 영역의 값을 가지게 된다.

- ① Urz3, vrz3, wrz3, pz3, tz3, tkz3, tomz3, emuz3, wz3, wtkz3, wtomz3

#### 5. metric 루틴

##### A. VOL array 계산 과정

<Serial 최적화 코드>

```

20          DO 10 K=2,KL
21          N          = K  -1
22          DO 10 J=2,JL
23          M          = J  -1
24          DO 10 I=2,IL
25          L          = I  -1
26          1          XP          = .125*(X(1,I,J,K) +X(1,I,M,K) +X(1,I,M,N) +X(1,I,J,N)
27          .          .          +X(1,L,J,K) +X(1,L,M,K) +X(1,L,M,N) +X(1,L,J,N))
28          4          YP          = .125*(X(2,I,J,K) +X(2,I,M,K) +X(2,I,M,N) +X(2,I,J,N)
29          .          .          +X(2,L,J,K) +X(2,L,M,K) +X(2,L,M,N) +X(2,L,J,N))
30          1          ZP          = .125*(X(3,I,J,K) +X(3,I,M,K) +X(3,I,M,N) +X(3,I,J,N)
31          .          .          +X(3,L,J,K) +X(3,L,M,K) +X(3,L,M,N) +X(3,L,J,N))
32          XA          = X(1,I,J,K)

```

```

33      YA      = X(2,I,J,K)
34      ZA      = X(3,I,J,K)
35      XB      = X(1,I,M,K)
36      YB      = X(2,I,M,K)
37      ZB      = X(3,I,M,K)
38      XC      = X(1,I,M,N)
39      YC      = X(2,I,M,N)
40      ZC      = X(3,I,M,N)
41      XD      = X(1,I,J,N)
42      YD      = X(2,I,J,N)
43      ZD      = X(3,I,J,N)
44      XAX=XA+XB+XC+XD
45      YAY=YA+YB+YC+YD
46      ZAZ=ZA+ZB+ZC+ZD

178      VOLP11 = VOLP1(XP,XAX,YAC,ZBD,ZAC,YBD)
179      VOLP22 = VOLP2(YP,YAY,ZAC,XBD,XAC,ZBD)
180      VOLP33 = VOLP3(ZP,ZAZ,XAC,YBD,YAC,XBD)
181      VP6     = VOLPYM(VOLP11,VOLP22,VOLP33)
182      VOL(I,J,K) = (VP1 +VP2 +VP3 +VP4 +VP5 +VP6)/6.

187      10 CONTINUE

189      DO 12 K=2,KL
190      DO 12 J=2,JL
191      VOL(1,J,K) = VOL(2,J,K)
192      VOL(i2,J,K) = VOL(IL,J,K)
193      12 CONTINUE
194      do 19 j = 2,jl
195      do 19 i = 1,i2
196      vol(i,j,1) = vol(i,j,2)
197      vol(i,j,k2) = vol(i,j,kl)
198      19 continue
199      DO 14 K=1,K2
200      DO 14 I=1,I2
201      VOL(I,1,K) = VOL(I,2,K)
202      VOL(I,j2,K) = VOL(I,JL,K)
203      14 CONTINUE

```

<MPI 병렬화 코드>

```

27      do 10 k=max(kse(1,idk)-2,2),min(kse(2,idk)+2,kl)
28      N      = K -1
30      do 10 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
31      M      = J -1
32      DO 10 I=2,IL
33      L      = I -1
34      6      XP      = .125*(X(1,I,J,K) +X(1,I,M,K) +X(1,I,M,N) +X(1,I,J,N)
35      .      +X(1,L,J,K) +X(1,L,M,K) +X(1,L,M,N) +X(1,L,J,N))
36      2      YP      = .125*(X(2,I,J,K) +X(2,I,M,K) +X(2,I,M,N) +X(2,I,J,N)
37      .      +X(2,L,J,K) +X(2,L,M,K) +X(2,L,M,N) +X(2,L,J,N))
38      ZP      = .125*(X(3,I,J,K) +X(3,I,M,K) +X(3,I,M,N) +X(3,I,J,N)
39      .      +X(3,L,J,K) +X(3,L,M,K) +X(3,L,M,N) +X(3,L,J,N))
40      XA      = X(1,I,J,K)
41      YA      = X(2,I,J,K)
42      ZA      = X(3,I,J,K)
43      XB      = X(1,I,M,K)

```

```

44          YB      = X(2,1,M,K)
45          ZB      = X(3,1,M,K)
46          XC      = X(1,1,M,N)
47          YC      = X(2,1,M,N)
48          ZC      = X(3,1,M,N)
49          XD      = X(1,1,J,N)
50          YD      = X(2,1,J,N)
51          ZD      = X(3,1,J,N)
52          XAX=XA+XB+XC+XD
53          YAY=YA+YB+YC+YD
54          ZAZ=ZA+ZB+ZC+ZD

186          VOLP11 = VOLP1(XP,XAX,YAC,ZBD,ZAC,YBD)
187          VOLP22 = VOLP2(YP,YAY,ZAC,XBD,XAC,ZBD)
188          2      VOLP33 = VOLP3(ZP,ZAZ,XAC,YBD,YAC,XBD)
189          VP6    = VOLPYM(VOLP11,VOLP22,VOLP33)
190          10     VOL(I,J,K) = (VP1 +VP2 +VP3 +VP4 +VP5 +VP6)/6.

197          1      10 CONTINUE

200          do 12 k=max(kse(1,idk)-2,2),min(kse(2,idk)+2,kl)
202          do 12 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
203          VOL(1,J,K) = VOL(2,J,K)
204          VOL(i2,J,K) = VOL(IL,J,K)
205          12 CONTINUE
206
207          if(idk.eq.0) then
209          do 19 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
210          do 19 i = 1,i2
211          vol(i,j,1) = vol(i,j,2)
212          19 continue
213          endif
214          if(idk.eq.nprock-1) then
216          do j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
217          do i = 1,i2
218          vol(i,j,k2) = vol(i,j,kl)
219          enddo
220          enddo
221          endif
222
223          if(idj.eq.0) then
225          do 14 k=max(kse(1,idk)-2,1),min(kse(2,idk)+2,k2)
226          DO 14 I=1,I2
227          VOL(I,1,K) = VOL(I,2,K)
228          14 CONTINUE
229          endif
230          if(idj.eq.nprocj-1) then
232          do k=max(kse(1,idk)-2,1),min(kse(2,idk)+2,k2)
233          DO I=1,I2
234          VOL(I,j2,K) = VOL(I,JL,K)
235          enddo
236          enddo
237          endif

```

- ① VOL array를 구할 때 각각의 MPI rank가 해당 영역만 계산을 하도록 지정해 주었다. 계산되는 vol array에 대해 나중에 경계부분의 값을 을 access하기 때문에

각 rank의 구간이 경계부분을 서로 중첩하면서 포함하여 계산하도록 do-loop를 수행하고 있다. 또한 j=1, j2 및 k=1,k2에 대해 계산할 때 idj, idk 변수를 이용하여 이 영역을 포함하는 rank만 수행할 수 있도록 하였다.

## B. xix, etx, ztx, xix, etx, ztx array 계산 과정

<Serial 최적화 코드>

```

207          do 200 i=2,il
208             l=i-1
209             do 200 j=2,jl
210                m=j-1
211                do 200 k=2,kl
212                   n=k-1
213                   12          SX          = (X(2,I,J,N) -X(2,I,M,K))*X(3,I,J,K) -X(3,I,M,N))
214                   .            -X(3,I,J,N) -X(3,I,M,K))*X(2,I,J,K) -X(2,I,M,N))
215                   .            +X(2,L,J,N) -X(2,L,M,K))*X(3,L,J,K) -X(3,L,M,N))
216                   .            -X(3,L,J,N) -X(3,L,M,K))*X(2,L,J,K) -X(2,L,M,N))

225                   6          xix(i,j,k)=sx/vol(i,j,k)/4.

260                   1          200 continue

263          DO 22 K=2,KL
264             DO 22 J=2,JL
265                xix(1,j,k)=xix(2,j,k)
268                etx(1,j,k)=-etx(2,j,k)
271                ztx(1,j,k)=-ztx(2,j,k)
274                xix(i2,j,k)=xix(il,j,k)
277                etx(i2,j,k)=-etx(il,j,k)
280                ztx(i2,j,k)=-ztx(il,j,k)
283                22 CONTINUE

285          do 29 j = 2,jl
286             do 29 i = 1,il
287                xix(i,j,1)=xix(i,j,2)
290                etx(i,j,1)=etx(i,j,2)
293                ztx(i,j,1)=-ztx(i,j,2)
296                xix(i,j,k2)=xix(i,j,kl)
299                etx(i,j,k2)=etx(i,j,kl)
302                ztx(i,j,k2)=-ztx(i,j,kl)
305                29 continue
306

```

<MPI 병렬화 코드>

```

243          do 200 k=max(kse(1,idk)-2,2),min(kse(2,idk)+2,kl)
244             n=k-1
246             do 200 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
247                m=j-1
248                do 200 i=2,il
249                   l=i-1
250                   7          SX          = (X(2,I,J,N) -X(2,I,M,K))*X(3,I,J,K) -X(3,I,M,N))
251                   .            -X(3,I,J,N) -X(3,I,M,K))*X(2,I,J,K) -X(2,I,M,N))

```

```

252 .          + (X(2,L,J,N) -X(2,L,M,K))* (X(3,L,J,K) -X(3,L,M,N))
253 .          - (X(3,L,J,N) -X(3,L,M,K))* (X(2,L,J,K) -X(2,L,M,N))

262      10          xix(i,j,k)=sx/vol(i,j,k)/4.

298          200 continue

302          do 22 k=max(kse(1,idk)-2,2),min(kse(2,idk)+2,kl)
304          do 22 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
305          xix(1,j,k)=xix(2,j,k)
308          1          etx(1,j,k)=-etx(2,j,k)
311          1          ztx(1,j,k)=-ztx(2,j,k)
314          xix(i2,j,k)=xix(il,j,k)
317          etx(i2,j,k)=-etx(il,j,k)
320          ztx(i2,j,k)=-ztx(il,j,k)
323          22 CONTINUE

325          if(idk.eq.0) then
327          do 29 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
328          do 29 i = 1,l2
329          xix(i,j,1)=xix(i,j,2)
332          etx(i,j,1)=etx(i,j,2)
335          ztx(i,j,1)=-ztx(i,j,2)
338          29 continue
339          endif
340          if(idk.eq.nprock-1) then
342          do j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
343          do i = 1,l2
344          xix(i,j,k2)=xix(i,j,kl)
347          etx(i,j,k2)=etx(i,j,kl)
350          1          ztx(i,j,k2)=-ztx(i,j,kl)
353          enddo
354          enddo
355          endif

```

- ① 위의 VOL array를 구할 때와 마찬가지로 xix array를 구할 때에도 각각의 MPI rank가 해당 영역만 계산을 하도록 지정해 주었다. 나중에 경계 부분의 값을 access하기 때문에 각 rank의 구간이 경계부분을 서로 중첩하여 포함하여 계산하도록 do-loop를 수행하고 있다. 또한 k=1,k2에 대해 계산할 때 idk 변수를 이용하여 이 영역을 포함하는 rank만 수행할 수 있도록 하였다.

## 6. metriczone2, metriczone3 루틴

metric 루틴과 변수 이름 정도만 차이날 뿐 거의 같은 루틴이기 때문에 metric 루틴과 비슷하게 수정하여 병렬화 하였다.

## < Main Process >

### 1. double\_cav 루틴

#### A. main 코드에 mpi 기본 루틴 삽입

<Serial 최적화 코드>

```
26          OPEN( 7,FILE='gri3d.dat',form='UNFORMATTED')
27          OPEN(15,FILE='ns3d.d')
28          OPEN(38,FILE='hist.dat')
29          open(27,file='ns3d.out')

31          call datain
32          call gridin
```

<MPI 병렬화 코드>

```
22          call mpi_init(ierr)
23          call mpi_comm_rank(mpi_comm_world,id, ierr)
24          call mpi_comm_size(mpi_comm_world,nproc, ierr)

27          if(id.eq.id0) then
28          OPEN( 7,FILE='gri3d.dat',form='UNFORMATTED')
29          OPEN(15,FILE='ns3d.d')
30          OPEN(38,FILE='hist.dat')
31          open(27,file='ns3d.out')
32          endif

34          call datain
36          call decomp_2d

76          call gridin

374         call mpi_finalize(ierr)
```

- ① mian 코드인 double\_cav 루틴에 기본적인 mpi 루틴을 삽입하였다.
- ② 영역을 나누어 계산되어질 array들을 효율적으로 분할하는 decomp\_2d 루틴이 사용되었다.

#### B. Main iteration 구간

<Serial 최적화 코드>

```
53          DO 2000 ITR=ISTART,IFINAL

56          DO 301 K=1,K2
57          DO 301 J=1,J2
```

```

58          DO 301 I=1,I2
59          9          Wn(1,I,J,K)=W(1,I,J,K)
60          60         Wn(2,I,J,K)=W(2,I,J,K)
61          2          Wn(3,I,J,K)=W(3,I,J,K)
62          Wn(4,I,J,K)=W(4,I,J,K)
63          100        Wn(5,I,J,K)=W(5,I,J,K)
64          301 CONTINUE

87          if(iturb.eq.2) then
88          DO 311 K=1,K2
89          DO 311 J=1,J2
90          DO 311 I=1,I2
91          25         wtkn(I,J,K)=wtk(I,J,K)
92          42         wtomn(I,J,K)=wtom(I,J,K)
93          311 CONTINUE
94
95          if(number_zone.ge.2) then
96          DO 312 K=1,K2z2
97          DO 312 J=1,J2z2
98          DO 312 I=1,I2z2
99          2          wtknz2(I,J,K)=wtkz2(I,J,K)
100         3          wtomnz2(I,J,K)=wtomz2(I,J,K)
101         1          312 CONTINUE
102         DO 313 K=1,K2z3
103         DO 313 J=1,J2z3
104         DO 313 I=1,I2z3
105         1          wtknz3(I,J,K)=wtkz3(I,J,K)
106         6          wtomnz3(I,J,K)=wtomz3(I,J,K)
107         313 CONTINUE
108         endif
109         endif

175         if(iturb.ge.2) then
177         do 2011 itrunge=1,4
178         CALL turbkom(itr,itrunge)
180         if(number_zone.ge.2) then
181         CALL turbkomzone2(itr,itrunge)
182         call turbkomzone3(itr,itrunge)
183         endif
185         call boundturb
186         if(number_zone.ge.2) then
187         call boundturbzone2
188         call boundturbzone3
189         endif
191         2011 continue
192         endif

194         if((mod(itr,100).eq.0)) then
195         call outputtest(iouttest,jouttest,kouttest)
196         OPEN( 8,FILE='flow.fom')
197         DO 399 K=1,K2
198         DO 399 J=1,J2
199         DO 399 I=1,I2
200         WRITE(8,667) W(1,I,J,K),W(2,I,J,K),W(3,I,J,K),W(4,I,J,K),
201         W(5,I,J,K),wtk(i,j,k),wtom(i,j,k)
202         399 CONTINUE
203         close(8)

227         endif

```

```

230          write(6,*) 'Timing Step',tt0
231          2000 CONTINUE

```

<MPI 병렬화 코드>

```

100          DO 2000 ITR=ISTART,IFINAL
105          do 301 k=kse(1,idk),kse(2,idk)
106          do 301 j=jse(1,idj),jse(2,idj)
107          DO 301 I=1,I2
108          105          Wn(1,I,J,K)=W(1,I,J,K)
109          12          Wn(2,I,J,K)=W(2,I,J,K)
110          88          Wn(3,I,J,K)=W(3,I,J,K)
111          54          Wn(4,I,J,K)=W(4,I,J,K)
112          26          Wn(5,I,J,K)=W(5,I,J,K)
113          2          301 CONTINUE

140          if(iturb.eq.2) then
143          do 311 k=max(kse(1,idk)-2,1),min(kse(2,idk)+2,k2)
144          do 311 j=max(jse(1,idj)-2,1),min(jse(2,idj)+2,j2)
145          DO 311 I=1,I2
146          105          wtkn(I,J,K)=wtk(I,J,K)
147          26          wtomn(I,J,K)=wtom(I,J,K)
148          2          311 CONTINUE
149
150          if(number_zone.ge.2) then
153          do 312 k=max(ksez2(1,idk)-2,2),min(ksez2(2,idk)+2,klz2)
154          do 312 j=max(jsez2(1,idj)-2,2),min(jsez2(2,idj)+2,jlz2)
155          DO 312 I=1,I2z2
156          13          wtknz2(I,J,K)=wtkz2(I,J,K)
157          8          wtomnz2(I,J,K)=wtomz2(I,J,K)
158          312 CONTINUE
161          do 313 k=max(ksez3(1,idk)-2,2),min(ksez3(2,idk)+2,klz3)
162          do 313 j=max(jsez3(1,idj)-2,2),min(jsez3(2,idj)+2,jlz3)
163          DO 313 I=1,I2z3
164          4          wtknz3(I,J,K)=wtkz3(I,J,K)
165          7          wtomnz3(I,J,K)=wtomz3(I,J,K)
166          313 CONTINUE
167          endif
168          endif

262          if(iturb.ge.2) then
264          do 2011 itrunge=1,4
265          CALL turbkom(itr,itrunge)
267          if(number_zone.ge.2) then
268          CALL turbkomzone2(itr,itrunge)
269          call turbkomzone3(itr,itrunge)
270          endif
272          call boundturb
273          if(number_zone.ge.2) then
274          call boundturbzone2
275          call boundturbzone3
276          endif
278          2011 continue
279          endif

281          if((mod(itr,100).eq.0)) then

```



```

282          call outputtest(iouttest,jouttest,kouttest)
283          if(id.eq.id0) then
284              OPEN( 8,FILE='flow.fom')
285              DO 399 K=1,K2
286              DO 399 J=1,J2
287              DO 399 I=1,I2
288              WRITE(8,667) W(1,I,J,K),W(2,I,J,K),W(3,I,J,K),W(4,I,J,K),
289              .           W(5,I,J,K),wtk(i,j,k),wtom(i,j,k)
290          399 CONTINUE
291              close(8)
292          endif

320          endif

323          if(id.eq.id0) then
324              write(6,*) 'Timing Step',tt0
325          endif
326          2000 CONTINUE

```

- ① Wn array를 계산할 때 각 rank의 해당부분만 계산하도록 do loop를 수행하였다.
- ② Wtkn, wtomn, wtknz2, wtomnz2, wtknz3, wtomnz3 를 계산할 때 뒤에서 각 rank의 경계부분에 있는 값을 access하기 때문에 각 rank에 대한 계산 영역을 경계부분도 포함하도록 잡아서 do loop를 수행하고 있다.
- ③ 수행 결과를 write하는 부분에서는 rank=0일때만 수행되도록 하고 있다.

### C. Core Iteration 구간

<Serial 최적화 코드>

```

111          do 2001 itrunge=1,4
112          CALL NASTOK(itr,itrunge)
114          rtrms=log10(rtrms)
115          WRITE (*,666)   itr,itrunge,rtrms

119          do 100 k=2,kl
120          do 100 j=2,jl
121          do 100 i=2,il
122          142          ur(i,j,k)=w(2,i,j,k)/w(1,i,j,k)
123          353          vr(i,j,k)=w(3,i,j,k)/w(1,i,j,k)
124          23          wr(i,j,k)=w(4,i,j,k)/w(1,i,j,k)
125          110          p(i,j,k)=(w(5,i,j,k)-0.5*w(1,i,j,k))*(ur(i,j,k)**2
126          *           +vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)*(gamm)
127          264          t(i,j,k)=p(i,j,k)/w(1,i,j,k)
128          100 continue
129
130          if(number_zone.ge.2) then

134          CALL NASTOKzone2(itr,itrunge)
135          do 101 k=2,klz2
136          do 101 j=2,jlz2
137          do 101 i=2,ilz2
138          6          urz2(i,j,k)=wz2(2,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
139          48          vrz2(i,j,k)=wz2(3,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)

```

```

140      4      wrz2(i,j,k)=wz2(4,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
141      3      pz2(i,j,k)=(wz2(5,i,j,k)-0.5*wz2(1,i,j,k)*(urz2(i,j,k)**2
142      *      +vrz2(i,j,k)**2+wrz2(i,j,k)**2))*(gamm)
143      30     tz2(i,j,k)=pz2(i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
144      101    continue

148      CALL NASTOKzone3(itr,itrunge)
149      do 102 k=2,klz3
150      do 102 j=2,jlz3
151      do 102 i=2,ilz3
152      4      urz3(i,j,k)=wz3(2,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
153      19     vrz3(i,j,k)=wz3(3,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
154      1      wrz3(i,j,k)=wz3(4,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
155      6      pz3(i,j,k)=(wz3(5,i,j,k)-0.5*wz3(1,i,j,k)*(urz3(i,j,k)**2
156      *      +vrz3(i,j,k)**2+wrz3(i,j,k)**2))*(gamm)
157      15     tz3(i,j,k)=pz3(i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
158      102    continue
159      endif

160
161      call bound
162      if(number_zone.ge.2) then
163      call boundzone2
164      call boundzone3
165      endif

168      2001  continue

```

<MPI 병렬화 코드>

```

170      do 2001 itrunge=1,4
171      CALL NASTOK(itr,itrunge)
172      ks=kse(1,idk)
173      ke=kse(2,idk)
174      js=jse(1,idj)
175      je=jse(2,idj)
176      call mpi_com_pm2(w,imx,jmx,kmx,i2,k2,
177      & nprocj,nprock,idj,idk,js,je,ks,ke)
179      rtrms=alog10(rtrms)
180      if(id.eq.id0) then
181      WRITE (*,666)   itr,itrunge,rtrms
182      endif

188      do 100 k=max(kse(1,idk)-2,2),min(kse(2,idk)+2,kl)
189      do 100 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
190      do 100 i=2,il
191      136     ur(i,j,k)=w(2,i,j,k)/w(1,i,j,k)
192      210     vr(i,j,k)=w(3,i,j,k)/w(1,i,j,k)
193      118     wr(i,j,k)=w(4,i,j,k)/w(1,i,j,k)
194      577     p(i,j,k)=(w(5,i,j,k)-0.5*w(1,i,j,k)*(ur(i,j,k)**2
195      *      +vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2))*(gamm)
196      106     t(i,j,k)=p(i,j,k)/w(1,i,j,k)
197      2      100 continue

200      if(number_zone.ge.2) then

204      CALL NASTOKzone2(itr,itrunge)
205      ksz2=ksez2(1,idk)

```

```

206      kez2=ksez2(2,idk)
207      jsz2=jsez2(1,idj)
208      jez2=jsez2(2,idj)
209      call mpi_com_pm2(wz2,imxz2,jmxz2,kmxz2,i2z2,k2z2,
210      & nprocj,nprock,idj,idk,jsz2,jez2,ksz2,kez2)

213      do 101 k=max(ksez2(1,idk)-2,2),min(ksez2(2,idk)+2,klz2)
214      do 101 j=max(jsez2(1,idj)-2,2),min(jsez2(2,idj)+2,jlz2)
215      do 101 i=2,ilz2
216          7      urz2(i,j,k)=wz2(2,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
217          17     vrz2(i,j,k)=wz2(3,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
218          7      wrz2(i,j,k)=wz2(4,i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
219          66     pz2(i,j,k)=(wz2(5,i,j,k)-0.5*wz2(1,i,j,k)*(urz2(i,j,k)**2
220          *      +vrz2(i,j,k)**2+wrz2(i,j,k)**2))*(gamm)
221          15     tz2(i,j,k)=pz2(i,j,k)/wz2(1,i,j,k)
222          4      101 continue

226      CALL NASTOKzone3(itr,itrunge)
227      ksz3=ksez3(1,idk)
228      kez3=ksez3(2,idk)
229      jsz3=jsez3(1,idj)
230      jez3=jsez3(2,idj)
231      call mpi_com_pm2(wz3,imxz3,jmxz3,kmxz3,i2z3,k2z3,
232      & nprocj,nprock,idj,idk,jsz3,jez3,ksz3,kez3)

235      do 102 k=max(ksez3(1,idk)-2,2),min(ksez3(2,idk)+2,klz3)
236      do 102 j=max(jsez3(1,idj)-2,2),min(jsez3(2,idj)+2,jlz3)
237      do 102 i=2,ilz3
238          7      urz3(i,j,k)=wz3(2,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
239          15     vrz3(i,j,k)=wz3(3,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
240          2      wrz3(i,j,k)=wz3(4,i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
241          22     pz3(i,j,k)=(wz3(5,i,j,k)-0.5*wz3(1,i,j,k)*(urz3(i,j,k)**2
242          *      +vrz3(i,j,k)**2+wrz3(i,j,k)**2))*(gamm)
243          8      tz3(i,j,k)=pz3(i,j,k)/wz3(1,i,j,k)
244          102 continue
245
246      endif
247
248      call bound
249      if(number_zone.ge.2) then
250      call boundzone2
251      call boundzone3
252      endif

255      2001 continue

```

- ① Nastok 루틴을 지나면 각 rank에 해당하는 영역 내의 w array 값만 알게 되는데, 다음에 오는 계산과정에서 경계 부근의 w array를 access하기 때문에 mpi\_comm\_pm2 루틴을 call하여 경계 부근의 data를 미리 전달해 준다.
- ② Nastokzone2, nastokzone3 루틴 후의 계산과정도 동일하게 진행된다.

## 2. nastok 루틴

## A. dw array 계산 부분 – part 1

<Serial 최적화 코드>

```

21          do 100 k=2,kl
22          do 100 j=2,jl
23              2          do 10 i=1,i2
24
25              178          pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
26              279          pi=sqrt(xix(i,j,k)**2+xiy(i,j,k)**2+xiz(i,j,k)**2)
27              cx=xix(i,j,k)/pi
28              477          cy=xiy(i,j,k)/pi
29              30          cz=xiz(i,j,k)/pi
30              118          the=cx*ur(i,j,k)+cy*vr(i,j,k)+cz*wr(i,j,k)
31              42          cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))
32              98          alpha=w(1,i,j,k)/(cc*sqrt(2.))
33              151          beta=1./(w(1,i,j,k)*cc*sqrt(2.))

265              80          dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(
266                  * (1.+0.5*p1)*(fm(ir,l)-fm(ir,i)) -0.5*p2*(fm(ir,l+1)-fm(ir,l)))

272              5          100 continue

```

<MPI 병렬화 코드>

```

30          do 100 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
32          do 100 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
33              4          do 10 i=1,i2
34
35              403          pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
36              189          pi=sqrt(xix(i,j,k)**2+xiy(i,j,k)**2+xiz(i,j,k)**2)
37              cx=xix(i,j,k)/pi
38              cy=xiy(i,j,k)/pi
39              cz=xiz(i,j,k)/pi
40              the=cx*ur(i,j,k)+cy*vr(i,j,k)+cz*wr(i,j,k)
41              79          cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))
42              207          alpha=w(1,i,j,k)/(cc*sqrt(2.))
43              81          beta=1./(w(1,i,j,k)*cc*sqrt(2.))

275              520          dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(
276                  * (1.+0.5*p1)*(fm(ir,l)-fm(ir,i)) -0.5*p2*(fm(ir,l+1)-fm(ir,l)))

282              100 continue

```

## B. dw array 계산 부분 – part 2

<Serial 최적화 코드>

```

276          do 200 k=2,kl
277          do 20 j=1,j2
278              1          do i=2,il
279
280              51          pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.

```

281	304	pi=sqrt(etx(i,j,k)**2+ety(i,j,k)**2+etz(i,j,k)**2)
282		ex=etx(i,j,k)/pi
283	380	ey=ety(i,j,k)/pi
284	39	ez=etz(i,j,k)/pi
285	117	the=ex*ur(i,j,k)+ey*vr(i,j,k)+ez*wr(i,j,k)
286	48	cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))
287	25	alpha=w(1,i,j,k)/(cc*sqrt(2.))
288	435	beta=1./(w(1,i,j,k)*cc*sqrt(2.))
442	87	gj(ir,i,j)=fprc*vol(i,j,k)
443	297	gmj(ir,i,j)=fmrc*vol(i,j,k)
446		20 continue
449		do 21 j=2,jl
450		m=j-1
478	446	dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(1.+0.5*p1)*(gj(ir,i,j)-gj(ir,i,m))
479		* -0.5*p2*(gj(ir,i,m)-gj(ir,i,m-1))
483		21 continue
484		do 23 j=2,jl
485		m=j+1
513	413	dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+
514		* (1.+0.5*p1)*(gmj(ir,i,m)-gmj(ir,i,j))
515		* -0.5*p2*(gmj(ir,i,m+1)-gmj(ir,i,m))
519		23 continue
521		200 continue

<MPI 병렬화 코드>

286		do 200 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
288		do 20 j=max(jse(1,idj)-2,1),min(jse(2,idj)+2,j2)
289		do i=2,il
290		
291	475	pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
292	165	pi=sqrt(etx(i,j,k)**2+ety(i,j,k)**2+etz(i,j,k)**2)
293		ex=etx(i,j,k)/pi
294		ey=ety(i,j,k)/pi
295	62	ez=etz(i,j,k)/pi
296	206	the=ex*ur(i,j,k)+ey*vr(i,j,k)+ez*wr(i,j,k)
297	103	cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))
298		alpha=w(1,i,j,k)/(cc*sqrt(2.))
299		beta=1./(w(1,i,j,k)*cc*sqrt(2.))
453	463	gj(ir,i,j)=fprc*vol(i,j,k)
454	509	gmj(ir,i,j)=fmrc*vol(i,j,k)
456	1	enddo
457	1	20 continue
461		do 21 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
462		m=j-1

490	596	$dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(1.+0.5*p1)*(gj(ir,i,j)-gj(ir,i,m))$
491		$* -0.5*p2*(gj(ir,i,m)-gj(ir,i,m-1))$
495	1	21 continue
497		do 23 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
498		m=j+1
526	669	$dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+$
527		$* (1.+0.5*p1)*(gmj(ir,i,m)-gmj(ir,i,j))$
528		$* -0.5*p2*(gmj(ir,i,m+1)-gmj(ir,i,m))$
532		23 continue
534		200 continue

### C. dw array 계산 부분 – part 3

<Serial 최적화 코드>

522		do 30 k=1,k2
523		do j=2,jl
524		do i=2,il
525	118	$pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.$
526	334	$pi=sqrt(ztx(i,j,k)**2+zty(i,j,k)**2+ztz(i,j,k)**2)$
527		$zx=ztx(i,j,k)/pi$
528	433	$zy=zty(i,j,k)/pi$
529	34	$zz=ztz(i,j,k)/pi$
530	122	$the=zx*ur(i,j,k)+zy*vr(i,j,k)+zz*wr(i,j,k)$
531	40	$cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))$
532		$alpha=w(1,i,j,k)/(cc*sqrt(2.))$
533	467	$beta=1./(w(1,i,j,k)*cc*sqrt(2.))$
686	88	$hk(ir,i,j,k)=gprc*vol(i,j,k)$
687	356	$hmk(ir,i,j,k)=gmrc*vol(i,j,k)$
690	28	enddo
691	1	enddo
692		30 continue
693		do 31 k=2,kl
694		n=k-1
695		do j=2,jl
723	362	$dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(1+0.5*p1)*(hk(ir,i,j,k)-hk(ir,i,j,n))$
724		$* -0.5*p2*(hk(ir,i,j,n)-hk(ir,i,j,n-1))$
728		enddo
729		31 continue
731		do 33 k=2,kl
732		n=k+1
733		do j=2,jl
761	372	$dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+$
762		$* (1.+0.5*p1)*(hmk(ir,i,j,n)-hmk(ir,i,j,k))$

```

763          * -0.5*p2*(hmk(ir,i,j,n+1)-hmk(ir,i,j,n))
767          enddo
768          33 continue

```

<MPI 병렬화 코드>

```

536          do 30 k=max(kse(1,idk)-2,1),min(kse(2,idk)+2,k2)
538          do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
539          do i=2,il
540          557          pi2=(gamma-1)*(ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)/2.
541          166          pi=sqrt(ztx(i,j,k)**2+zty(i,j,k)**2+ztz(i,j,k)**2)
542          zx=ztx(i,j,k)/pi
543          zy=zty(i,j,k)/pi
544          zz=ztz(i,j,k)/pi
545          65          the=zx*ur(i,j,k)+zy*vr(i,j,k)+zz*wr(i,j,k)
546          205          cc=sqrt(gamma*p(i,j,k)/w(1,i,j,k))
547          alpha=w(1,i,j,k)/(cc*sqrt(2.))
548          140          beta=1./(w(1,i,j,k)*cc*sqrt(2.))

701          547          hk(ir,i,j,k)=gprc*vol(i,j,k)
702          676          hmk(ir,i,j,k)=gmrc*vol(i,j,k)

705          enddo
706          enddo
707          1          30 continue

709          do 31 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
710          n=k-1
711          do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)

740          565          dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+(1+0.5*p1)*(hk(ir,i,j,k)-hk(ir,i,j,n))
741          * -0.5*p2*(hk(ir,i,j,n)-hk(ir,i,j,n-1))

745          enddo
746          31 continue

749          do 33 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
750          n=k+1
751          do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)

780          728          dw(ir,i,j,k)=dw(ir,i,j,k)+
781          * (1.+0.5*p1)*(hmk(ir,i,j,n)-hmk(ir,i,j,k))
782          * -0.5*p2*(hmk(ir,i,j,n+1)-hmk(ir,i,j,n))

786          enddo
787          33 continue

```

- ① dw array를 구할 때 각각의 MPI rank가 해당 영역만 계산을 하도록 지정해 주었다.

## D. W array 계산 부분

<Serial 최적화 코드>

```

786          DO 60 K=2,KL
787          DO 60 J=2,JL
788          DO 60 I=2,IL
789          205      W(1,I,J,K) = Wn(1,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(1,I,J,K)
790          125      W(2,I,J,K) = Wn(2,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(2,I,J,K)
791          195      W(3,I,J,K) = Wn(3,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(3,I,J,K)
792           1       W(4,I,J,K) = Wn(4,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(4,I,J,K)
793          245      W(5,I,J,K) = Wn(5,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(5,I,J,K)
794          60 CONTINUE
    
```

<MPI 병렬화 코드>

```

806          do 60 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
808          do 60 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
809          DO 60 I=2,IL
810          127      W(1,I,J,K) = Wn(1,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(1,I,J,K)
811          99       W(2,I,J,K) = Wn(2,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(2,I,J,K)
812          72       W(3,I,J,K) = Wn(3,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(3,I,J,K)
813          84       W(4,I,J,K) = Wn(4,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(4,I,J,K)
814          261      W(5,I,J,K) = Wn(5,I,J,K)-rungefactor/vol(i,j,k)*DW(5,I,J,K)
815          60 CONTINUE
    
```

- ① 각 MPI rank에 대해 해당 영역의 값만 알고 있는 Wn, vol, DW array를 이용하여 해당 영역에 대해 W를 계산하게 된다.
- ② Nastok 루틴 전체적으로 보면 각 MPI rank에 대해 경계부분의 data 값을 이용하여 해당 영역의 W array를 계산하게 된다. 전 nastok 루틴 계산 후 다음 iteration의 nastok 루틴을 계산하기 위해서는 경계부분의 data 값을 통신을 통해 전달받아야 한다는 것이다.

**E. RTRMS, RTMAX, IRT, JRT, KRT 계산 부분**

<Serial 최적화 코드>

```

797          RTRMS    = 0.
798          RTMAX    = 0.
799          NSUP     = 0
800          DO 90 K=2,KL
801          DO 90 J=2,JL
802          DO 90 I=2,IL
803          1       RT      = dw(1,i,j,k)
804          RTRMS    = RTRMS  +RT**2
805          271      IF (ABS(RT).LE.ABS(RTMAX)) GO TO 90
806          RTMAX    = RT
807          IRT     = I
808          JRT     = J
809          KRT     = K
810          90 CONTINUE
    
```



```
811 RTRMS = SQRT(RTRMS/FLOAT((IL - 1)*(JL - 1)*(KL - 1)))
```

<MPI 병렬화 코드>

```
818 RTRMS = 0.
819 RTMAX = 0.
820 NSUP = 0
822 do 90 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
824 do 90 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
825 DO 90 I=2,IL
826 RT = dw(1,i,J,K)
827 RTRMS = RTRMS +RT**2
828 132 IF (ABS(RT).LE.ABS(RTMAX)) GO TO 90
829 RTMAX = RT
830 IRT = I
831 JRT = J
832 KRT = K
833 54 90 CONTINUE
834 c
835 CALL MPI_ALLREDUCE(RTRMS,RTRMSS,1,MPI_REAL8,
836 & MPI_SUM,MPI_COMM_WORLD,ierr)
837 RTRMS=RTRMSS
838
839 CALL MPI_ALLGATHER(RTMAX,1,MPI_REAL8,buffproc,1,MPI_REAL8,
840 & MPI_COMM_WORLD,ierr)
841 kk0=id0
842 RTMAX0=buffproc(kk0)
843 DO 91 kk=1,nproc-1
844 IF (ABS(buffproc(kk)).LE.ABS(RTMAX0)) GO TO 91
845 kk0=kk
846 RTMAX0=buffproc(kk)
847 91 CONTINUE
848 if(id.eq.kk0) then
849 ibuff(1)=IRT
850 ibuff(2)=JRT
851 ibuff(3)=KRT
852 ENDIF
853 isrce=kk0
854 len=3
855 CALL MPI_BCAST(IBUFF,len,MPI_INTEGER4,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
856 IRT=ibuff(1)
857 JRT=ibuff(2)
858 KRT=ibuff(3)
859 c
860 RTRMS = SQRT(RTRMS/FLOAT((IL - 1)*(JL - 1)*(KL - 1)))
```

- ① 각 rank에 대해 해당 영역의 값만 알고 있는 dw array를 이용하여 RT, RTRMS를 계산하게 된다.
- ② 각 rank에 대한 RTRMS를 구한 다음 전 rank에서 MPI\_ALLREDUCE 루틴의 MPI\_SUM operator를 이용하여 이에 대한 합계를 구한 후 RTRMS에 저장한다.
- ③ RT의 최대값을 구하기 위해서 먼저 각 rank에서 RT의 최대값을 구한 후 이를 MPI\_ALLGATHER 루틴을 이용하여 buffproc array로 저장한 다음 다시 buffproc

의 최대값을 찾아 RTMAX0를 구한다. 또한 이때의 buffproc array index를 이용하여 해당 rank를 찾아 내고 그에 해당하는 IRT, JRT, KRT 값을 ibuff array에 저장한 후 MPI\_BCAST 루틴을 이용하여 전체 rank에 전달해 준다.

- ④ 최종적으로 전 rank에 대해 RTMAX0, IRT, JRT, KRT가 계산되게 된다.

### 3. nastokzone2, nastokzone3 루틴

nastok 루틴과 변수 이름 정도만 차이 날 뿐 거의 똑 같은 루틴이기 때문에 동일한 형식으로 수정하여 mpi 병렬화 하였다. 다음 변수들은 nastokzone2, nastokzone3oundturb 루틴에서 계산되는 변수들이다.

- ① nastokzone2 : dwz2, wz2, RTRMSz2
- ② nastokzone3 : dwz3, wz3, RTRMSz3

### 4. vsflux 루틴

#### A. visc array 계산 부분

<Serial 최적화 코드>

```

23          do k = 1,k2
24          do j = 1,j2
25          do i = 1,i2
26          357      visc(i,j,k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
27          enddo
28          enddo
29          enddo

```

<MPI 병렬화 코드>

```

34          do k=max(kse(1,idk)-1,1),min(kse(2,idk)+1,k2)
36          do j=max(jse(1,idj)-1,1),min(jse(2,idj)+1,j2)
37          do i = 1,i2
38          139      visc(i,j,k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
39          67      enddo
40          1      enddo
41          enddo

```

- ① visc array를 계산할 때 뒤에서 각 rank의 경계부분에 있는 값을 access하기 때문에 각 rank에 대한 계산 영역을 경계부분도 포함하도록 잡아서 do loop를 수행하고 있다.

## B. dw array 계산 부분 – part 1

<Serial 최적화 코드>

```
30          do 100 k=2,kl
31          kp=k+1
32          km=k-1

34          6          do 100 j=2,jl
35          jp=j+1
36          jm=j-1

39          do 10 i=1,il

195         44         10 continue
196         do 11 i=2,il
197         do ir=1,4
198         407        dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)
199         * -(fv(ir,i)-fv(ir,i-1))
200         enddo
201         11 continue
202         12         100 continue
```

<MPI 병렬화 코드>

```
44          do 100 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
45          kp=k+1
46          km=k-1

49          do 100 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
50          jp=j+1
51          jm=j-1

54          58          do 10 i=1,il

210         10 continue
211         do 11 i=2,il
212         do ir=1,4
213         380        dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)
214         * -(fv(ir,i)-fv(ir,i-1))
215         enddo
216         11 continue
217         10         100 continue
```

## C. dw array 계산 부분 – part 2

<Serial 최적화 코드>

```
206          do 200 k=2,kl
207          kp=k+1
208          km=k-1
```

216	3	do 20 j=1,jl
217		jp=j+1
218		do i=2,il
355	58	vco=(visc(i,j,k)*fac1+visc(i,jp,k)*fac2)/pr
356		*  +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,jp,k)*fac2)/prt
358	64	dn=((visc(i,j,k) + emu(i,j,k))*fac1
359		*  +(visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k))*fac2)
362	492	fvj(1,i,j)=dn*(d1*ui+d5*vi+d6*wi+b1*uj+b5*vj+b7*wj
363		*  +f1*uk+f7*vk+f9*wk) -2./3.*r1*tk1*sjsx*vol22
364	416	fvj(2,i,j)=dn*(d7*ui+d2*vi+d8*wi+b5*uj+b2*vj+b6*wj
365		*  +f5*uk+f2*vk+f10*wk) -2./3.*r1*tk1*sjy*vol22
376	1	enddo
377	3	20 continue
378		do 21 j=2,jl
379		do i=2,il
380		do ir=1,4
381	465	dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)-(fvj(ir,i,j)-fvj(ir,i,j-1))
382		enddo
383		enddo
384		21 continue
385		200 continue

<MPI 병렬화 코드>

222		do 200 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
223		kp=k+1
224		km=k-1
227		do 20 j=max(jse(1,idj)-1,1),min(jse(2,idj),jl)
228		<b>jp=j+1</b>
229	12	do i=2,il
366	158	vco=(visc(i,j,k)*fac1+visc(i,jp,k)*fac2)/pr
367		*  +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,jp,k)*fac2)/prt
369	40	dn=((visc(i,j,k) + emu(i,j,k))*fac1
370		*  +(visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k))*fac2)
371		*  *vol2/2.
373	460	fvj(1,i,j)=dn*(d1*ui+d5*vi+d6*wi+b1*uj+b5*vj+b7*wj
374		*  +f1*uk+f7*vk+f9*wk) -2./3.*r1*tk1*sjsx*vol22
375	254	fvj(2,i,j)=dn*(d7*ui+d2*vi+d8*wi+b5*uj+b2*vj+b6*wj
376		*  +f5*uk+f2*vk+f10*wk) -2./3.*r1*tk1*sjy*vol22
387		enddo
388	3	20 continue
390		do 21 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
391		do i=2,il
392		do ir=1,4
393	457	dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)-(fvj(ir,i,j)-fvj(ir,i,j-1))

394		enddo
395		enddo
396	1	21 continue
397		200 continue

### D. dw array 계산 부분 – part 3

<Serial 최적화 코드>

398		do 30 k=1,kl
399		kp=k+1
400	5	do j=2,jl
401		jp=j+1
402		jm=j-1
403		do i=2,il
540	180	vco=(visc(i,j,k)*fac1+visc(i,j,kp)*fac2)/pr
541		* +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,j,kp)*fac2)/prt
543	51	dn=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k))*fac1+(visc(i,j,kp)
544		* +emu(i,j,kp))*fac2)*vol2/2.
546	435	fvk(1,i,j,k)=dn*(e1*ui+e5*vi+e6*wi+f1*uj+f5*vj+f6*wj
547		* +c1*uk+c5*vk+c7*wk)-2./3.*r1*tk1*skx*vol22
548	273	fvk(2,i,j,k)=dn*(e7*ui+e2*vi+e8*wi+f7*uj+f2*vj+f8*wj
549		* +c5*uk+c2*vk+c6*wk)-2./3.*r1*tk1*sky*vol22
559		enddo
560	3	enddo
561		30 continue
562		do 31 k=2,kl
563		do j=2,jl
564		do i=2,il
565		do ir=1,4
566	616	dw(ir+1,i,j,k)=dw(ir+1,i,j,k)-(fvk(ir,i,j,k)-fvk(ir,i,j,k-1))
567		enddo
568		enddo
569		enddo
570		31 continue

<MPI 병렬화 코드>

403		do 30 k=max(kse(1,idk)-1,1),min(kse(2,idk),kl)
404		<b>kp=k+1</b>
406		do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
407		jp=j+1
408		jm=j-1
409	18	do i=2,il
410		ip=i+1
546	452	vco=(visc(i,j,k)*fac1+visc(i,j,kp)*fac2)/pr
547		* +(emu(i,j,k)*fac1+emu(i,j,kp)*fac2)/prt

549	108	dn = ((visc(i,j,k) + emu(i,j,k))*fac1 + (visc(i,j,kp)
550		* + emu(i,j,kp))*fac2)*vol2/2.
552	171	fvk(1,i,j,k) = dn*(e1*ui + e5*vi + e6*wi + f1*uj + f5*vj + f6*wj
553		* + c1*uk + c5*vk + c7*wk) - 2./3.*r1*tk1*skx*vol22
554	441	fvk(2,i,j,k) = dn*(e7*ui + e2*vi + e8*wi + f7*uj + f2*vj + f8*wj
555		* + c5*uk + c2*vk + c6*wk) - 2./3.*r1*tk1*sky*vol22
565		enddo
566	7	enddo
567		30 continue
569		do 31 k = max(kse(1,idk),2), min(kse(2,idk),kl)
571	1	do j = max(jse(1,idj),2), min(jse(2,idj),jl)
572		do i = 2,il
573		do ir = 1,4
574	552	dw(ir+1,i,j,k) = dw(ir+1,i,j,k) - (fvk(ir,i,j,k) - fvk(ir,i,j,k-1))
575		enddo
576		enddo
577		enddo
578		31 continue

- ① dw array를 업데이트할 때 각각의 MPI rank가 해당 영역만 계산을 하도록 지정해 주었다.
- ② dw array를 계산하기 위해서 각각 fvk(\*,\*,j-1) 및 fvk(\*,\*,k-1)의 값을 알아야 하기 때문에 그 위의 do-loop에서 max(jse(1,idj)-1,1) 및 max(kse(1,idk)-1,1)와 같이 구간을 확장 했으며 이 계산 및 jp=j+1, kp=k+1일때의 계산을 하기 위해서 앞의 visc array를 계산할 때 역시 동일하게 do-loop의 구간을 확장했다.

## 5. vsflux2, vsflux3 루틴

vsflux 루틴과 변수 이름 정도만 차이 날 뿐 거의 똑 같은 루틴이기 때문에 동일한 형식으로 수정하여 mpi 병렬화 하였다. 다음 변수들은 vsflux2, vsflux3 루틴에서 계산되는 변수들이다.

- ① vsflux2 : dwz2
- ② vsflux3 : dwz3

## 6. bound 루틴

### A. w, ur, vr, wr, p, t array 계산 과정

<Serial 최적화 코드>

3	do 100 k=2,kl
---	---------------

```

4      do 100 j=2,jl
5          do ir=1,5
6              78      w(ir,i2,j,k)=w(ir,il,j,k)
7          enddo
8          ur(i2,j,k)=ur(il,j,k)
9          vr(i2,j,k)=vr(il,j,k)
10         wr(i2,j,k)=wr(il,j,k)
11         14      p(i2,j,k)=p(il,j,k)
12         15      t(i2,j,k)=p(i2,j,k)/w(1,i2,j,k)
13         100 continue

15         do 300 j=2,jl
16             do 300 i=1,i2
17                 do ir=1,5
18                     2      w(ir,i,j,k2)=w(ir,i,j,kl)
19                     5      w(ir,i,j,1)=w(ir,i,j,2)
20                 enddo
21                 2      ur(i,j,k2)=ur(i,j,kl)
22                 1      vr(i,j,k2)=vr(i,j,kl)
23                 3      wr(i,j,k2)=wr(i,j,kl)
24                 t(i,j,k2)=t(i,j,kl)
25                 p(i,j,k2)=p(i,j,kl)
26                 ur(i,j,1)=ur(i,j,2)
27                 5      vr(i,j,1)=vr(i,j,2)
28                 wr(i,j,1)=wr(i,j,2)
29                 2      t(i,j,1)=t(i,j,2)
30                 4      p(i,j,1)=p(i,j,2)
31                 300 continue

34         do 200 k=1,k2
35             do 200 i=1,i2
37                 do ir=1,5
38                     9      w(ir,i,j2,k)=w(ir,i,jl,k)
39                     11     w(ir,i,1,k)=w(ir,i,2,k)
40                 enddo
41                 3      ur(i,j2,k)=ur(i,jl,k)
42                 1      vr(i,j2,k)=vr(i,jl,k)
43                 2      wr(i,j2,k)=wr(i,jl,k)
44                 t(i,j2,k)=t(i,jl,k)
45                 p(i,j2,k)=p(i,jl,k)
46                 6      ur(i,1,k)=ur(i,2,k)
47                 1      vr(i,1,k)=vr(i,2,k)
48                 9      wr(i,1,k)=wr(i,2,k)
49                 2      t(i,1,k)=t(i,2,k)
50                 p(i,1,k)=p(i,2,k)
51                 200 continue

```

<MPI 병렬화 코드>

```

19         do 100 k=max(kse(1,idk)-2,2),min(kse(2,idk)+2,kl)
20             1      do 100 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
21                 do ir=1,5
22                     49     w(ir,i2,j,k)=w(ir,il,j,k)
23                 enddo
24                 32     ur(i2,j,k)=ur(il,j,k)
25                 22     vr(i2,j,k)=vr(il,j,k)
26                 13     wr(i2,j,k)=wr(il,j,k)

```

27	13	p(i2,j,k)=p(i1,j,k)
28	11	t(i2,j,k)=p(i2,j,k)/w(1,i2,j,k)
29	2	100 continue
30		if(idk.eq.0) then
32		do 300 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
33		do 300 i=1,i2
34		do ir=1,5
35	7	w(ir,i,j,1)=w(ir,i,j,2)
36		enddo
37	4	ur(i,j,1)=ur(i,j,2)
38	2	vr(i,j,1)=vr(i,j,2)
39		wr(i,j,1)=wr(i,j,2)
40	2	t(i,j,1)=t(i,j,2)
41	1	p(i,j,1)=p(i,j,2)
42		300 continue
43		endif
44		if(idk.eq.nprock-1) then
46		do 309 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
47		do 309 i=1,i2
48		do ir=1,5
49	9	w(ir,i,j,k2)=w(ir,i,j,kl)
50		enddo
51	3	ur(i,j,k2)=ur(i,j,kl)
52		vr(i,j,k2)=vr(i,j,kl)
53	1	wr(i,j,k2)=wr(i,j,kl)
54	1	t(i,j,k2)=t(i,j,kl)
55		p(i,j,k2)=p(i,j,kl)
56		309 continue
57		endif
60		if(idj.eq.0) then
62		do 200 k=max(kse(1,idk)-2,1),min(kse(2,idk)+2,k2)
63		do 200 i=1,i2
65		do ir=1,5
66	19	w(ir,i,1,k)=w(ir,i,2,k)
67		enddo
68	10	ur(i,1,k)=ur(i,2,k)
69		vr(i,1,k)=vr(i,2,k)
70	2	wr(i,1,k)=wr(i,2,k)
71		t(i,1,k)=t(i,2,k)
72		p(i,1,k)=p(i,2,k)
73		200 continue
74		endif

- ① w, ur, vr, wr, t, p array를 구할 때 각각의 MPI rank가 해당 영역만 계산을 하도록 지정해 주었다. 나중에 경계 부분의 값을 access하기 때문에 각 rank의 구간이 경계부분을 서로 중첩하여 포함하도록 do-loop를 수행하고 있다. 또한 k=1,k2 및 j=1 대해 계산할 때 idk 변수 및 idj 변수를 이용하여 이 영역을 포함하는 rank만 수행할 수 있도록 하였다.

## B. Zone2에서 w, ur, vr, wr, p, t array 계산



<Serial 최적화 코드>

```
76         if(number_zone.ge.2) then
77             j=1
78             do 301 k=kszone2+1,kezone2
79                 do 301 i=iszone2+1,iezone2
80                     iz2=i-iszone2+1
81                     kz2=k-kszone2+1
82                     1      ur(i,j,k)=urz2(iz2,jlz2,kz2) ! need correction
83                     vr(i,j,k)=vrz2(iz2,jlz2,kz2)
84                     wr(i,j,k)=wrz2(iz2,jlz2,kz2)
85                     p(i,j,k)=pz2(iz2,jlz2,kz2)
86                     w(1,i,1,k)=wz2(1,iz2,jlz2,kz2)
87                     w(2,i,1,k)=ur(i,j,k)*w(1,i,j,k)
88                     w(3,i,1,k)=vr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
89                     1      w(4,i,1,k)=wr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
90                     w(5,i,1,k)=p(i,j,k)/gamm+0.5*w(1,i,j,k)*
91                     *      (ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)
92                     t(i,1,k)=p(i,1,k)/w(1,i,1,k)
93                 301 continue
```

<MPI 병렬화 코드>

```
121         nr=5
122         if(number_zone.ge.2) then
123             call cast10(urz2,vrz2,wrz2,pz2,wz2,
124             &      urz20,vrz20,wrz20,pz20,wz20,
125             &      imxz2,jmxz2,kmxz2,iz22,nproc,id,nprocj,nprock,idj,idk,
126             &      jsez2,ksez2,jlz2,nprocj-1,nr)
127
128         j=1
129         if(idj.eq.0) then
130             do 301 k=max(kse(1,idk)-2,kszone2+1),min(kse(2,idk)+2,kezone2)
131             do 301 i=iszone2+1,iezone2
132                 iz2=i-iszone2+1
133                 kz2=k-kszone2+1
134                 ur(i,j,k)=urz20(iz2,kz2) ! need correction
135                 vr(i,j,k)=vrz20(iz2,kz2)
136                 wr(i,j,k)=wrz20(iz2,kz2)
137                 p(i,j,k)=pz20(iz2,kz2)
138                 w(1,i,1,k)=wz20(iz2,kz2)
139                 w(2,i,1,k)=ur(i,j,k)*w(1,i,j,k)
140                 w(3,i,1,k)=vr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
141                 w(4,i,1,k)=wr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
142                 1      w(5,i,1,k)=p(i,j,k)/gamm+0.5*w(1,i,j,k)*
143                 *      (ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)
144                 t(i,1,k)=p(i,1,k)/w(1,i,1,k)
145             301 continue
146         endif
```

```
91         subroutine cast10(ur,vr,wr,p,w,
92         &      ur0,vr0,wr0,p0,w0,
93         &      imx,jmx,kmx,i2,nproc,id,nprocj,nprock,idj,idk,
94         &      jse,kse,j,jproc,nr)
```

```

111          DO kk=0,nprock-1
112             ks=kse(1,kk)
113             2          ke=kse(2,kk)
114             nk=ke-ks+1
116             jj=jproc
119             nj=1
120             idd=jj+nprocj*kk
121
122             IF(id.eq.idd) THEN
125                l1=1
126                do k=ks,ke
128                   do i=1,i2
129                      5          BUFF(l1)=ur(i,j,k)
130                      l1=l1+1
131                      6          BUFF(l1)=vr(i,j,k)
132                      l1=l1+1
133                      BUFF(l1)=wr(i,j,k)
134                      l1=l1+1
135                      1          BUFF(l1)=p(i,j,k)
136                      l1=l1+1
137                      5          BUFF(l1)=w(1,i,j,k)
138                      l1=l1+1
139                   enddo
140                enddo
141             ENDIF
142
143             isrce=idd
144             len=5*i2*nj*nk
145             CALL MPI_BCAST(BUFF,len,MPI_REAL8,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
146             l1=1
147             do k=ks,ke
148                do i=1,i2
149                   98          ur0(i,k)=BUFF(l1)
150                   5          l1=l1+1
151                   131         vr0(i,k)=BUFF(l1)
152                   35         l1=l1+1
153                   62          wr0(i,k)=BUFF(l1)
154                   1          l1=l1+1
155                   47          p0(i,k)=BUFF(l1)
156                   23         l1=l1+1
157                   15         w0(i,k)=BUFF(l1)
158                   l1=l1+1
159                enddo
160             enddo
161             1          ENDDO

```

- ① 각 rank에 대해 영역이 분할되어 해당 영역 내의 값만 알고 있는 ur, vr, wr, p, w array에 포함하고 있는 않는  $j=jl2$ 일 때의 값을 access하게 되기 때문에 MPI 코드에서는 cast10이라는 subroutine을 call하여 ur, vr, wr, p, w array에 대해서  $j=jl2$ 일때의 값을 알고 있는 각 rank들이 전 프로세스에 broadcasting을 한 후 해당 연산을 수행하게 된다.

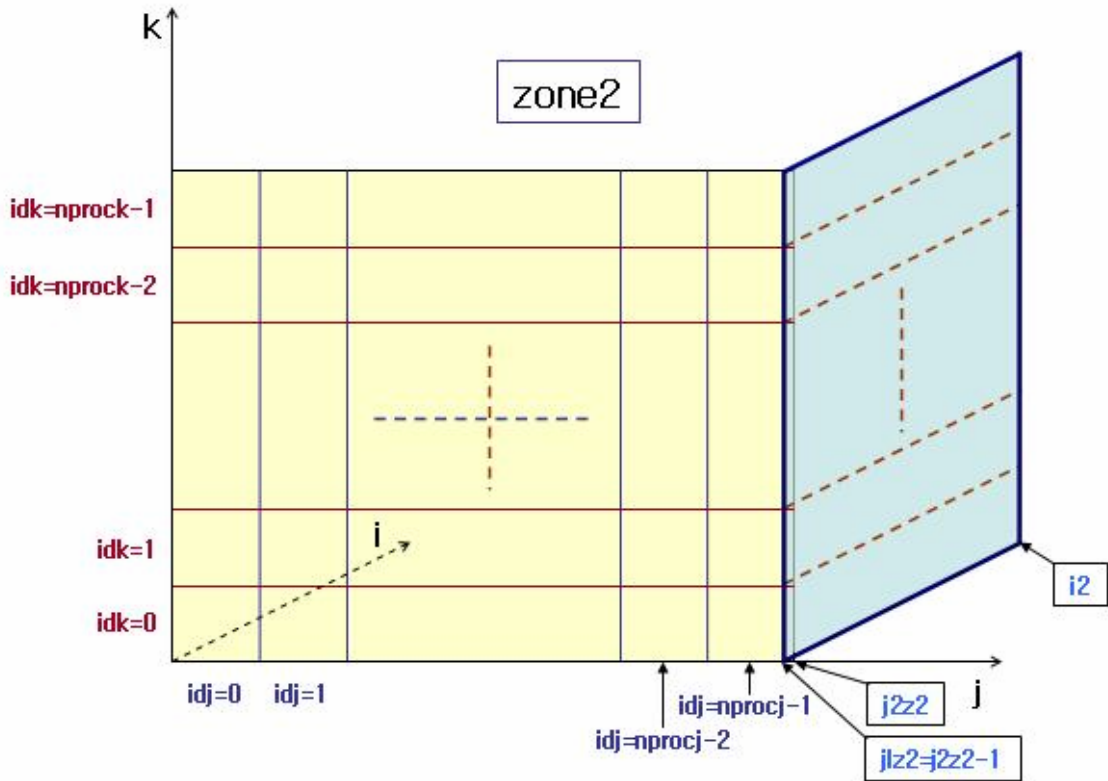


그림 1.4 Zone 2에서의 데이터 상호 교환도

### C. Zone3에서 $w, ur, vr, wr, p, t$ array 계산

<Serial 최적화 코드>

```

95         do 302 k=kszone3+1,kezone3
96         do 302 i=iszone3+1,iezone3
97             iz3=i-iszone3+1
98             kz3=k-kszone3+1
99             ur(i,j,k)=ur3(iz3,jl3,kz3) ! need correction
100            vr(i,j,k)=vr3(iz3,jl3,kz3)
101            1 wr(i,j,k)=wr3(iz3,jl3,kz3)
102            p(i,j,k)=pz3(iz3,jl3,kz3)
103            w(1,i,1,k)=wz3(1,iz3,jl3,kz3)
104            w(2,i,1,k)=ur(i,j,k)*w(1,i,j,k)
105            w(3,i,1,k)=vr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
106            1 w(4,i,1,k)=wr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
107            w(5,i,1,k)=p(i,j,k)/gamm+0.5*w(1,i,j,k)*
108            * (ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)
109            t(i,1,k)=p(i,1,k)/w(1,i,1,k)
110        302 continue

```

<MPI 병렬화 코드>

```

158         call cast10(ur3,vr3,wr3,pz3,wz3,

```

```

159      &      urz30,vrz30,wrz30,pz30,wz30,
160      & imxz3,jmxz3,kmxz3,i2z3,nproc,id,nprocj,nprock,idj,idk,
161      & jsez3,ksez3,jlz3,nprocj-1,nr)
162      if(idj.eq.0) then
163          do 302 k=max(kse(1,idk)-2,kszone3+1),min(kse(2,idk)+2,kezone3)
164          do 302 i=iszone3+1,iezone3
165              iz3=i-iszone3+1
166              kz3=k-kszone3+1
167              ur(i,j,k)=urz30(iz3,kz3) ! need correction
168              vr(i,j,k)=vrz30(iz3,kz3)
169              wr(i,j,k)=wrz30(iz3,kz3)
170              p(i,j,k)=pz30(iz3,kz3)
171              w(1,i,1,k)=wz30(iz3,kz3)
172              w(2,i,1,k)=ur(i,j,k)*w(1,i,j,k)
173              w(3,i,1,k)=vr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
174              w(4,i,1,k)=wr(i,j,k)*w(1,i,j,k)
175              w(5,i,1,k)=p(i,j,k)/gamm+0.5*w(1,i,j,k)*
176              *      (ur(i,j,k)**2+vr(i,j,k)**2+wr(i,j,k)**2)
177              t(i,1,k)=p(i,1,k)/w(1,i,1,k)
178          302 continue

```

- ① Zone 2에서와 마찬가지로 각 rank에 대해 영역이 분할되어 해당 영역 내의 값만 알고 있는 ur, vr, wr, p, w array에 포함하고 있는 값은  $j=jz3$ 일 때의 값을 access하게 되기 때문에 MPI 코드에서는 cast10 subroutine을 call하여 ur, vr, wr, p, w array에 대해서  $j=jz3$ 일때의 값을 알고 있는 각 rank들이 전 프로세스에 broadcasting을 한 후 해당 연산을 수행하게 된다.

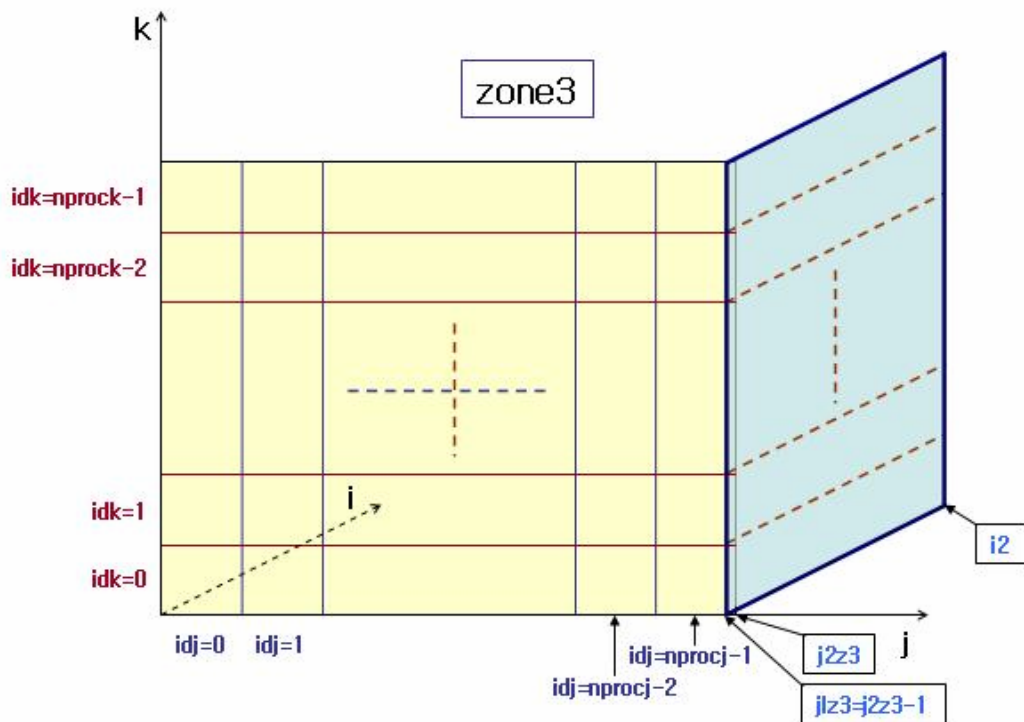


그림 1.5 Zone 3에서의 데이터 상호 교환도

## 7. boundturb, boundzone2, boundzone3, boundturbzone2, boundturbzone3 루틴

bound 루틴과 거의 비슷하게 구성되어 있기 때문에 동일한 형식으로 수정하여 mpi 병렬화 하였다. 다음 변수들은 boundturb, boundzone2, boundzone3, boundturbzone2, boundturbzone3 루틴에서 계산되는 변수들로 MPI 병렬화로 인해 각 rank에 대해서 해당 영역만 계산된다.

- ① boundturb : wtk, wtom, tk, tom, emu
- ② boundzone2 : wz2, urz2, vrz2, wrz2, pz2, tz2
- ③ boundzone3 : wz3, urz3, vrz3, wrz3, pz3, tz3
- ④ boundturbzone2 : wtkz2, twomz2, tkz2, tomz2, emuz2
- ⑤ boundturbzone3 : wrkz3, twomz3, tkz3, tomz3, emuz3

## 8. turhs 루틴

### A. visc array 계산 부분

<Serial 최적화 코드>

```

102          do k = 1,k2
103          do j = 1,j2
104          do i = 1,i2
105              315          visc(i,j,k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
106          enddo
107          enddo
108          enddo

```

<MPI 병렬화 코드>

```

158          do k=max(kse(1,idk)-1,1),min(kse(2,idk)+1,k2)
160          do j=max(jse(1,idj)-1,1),min(jse(2,idj)+1,j2)
161          do i = 1,i2
162              157          visc(i,j,k) = (t(i,j,k)/tfree)**vex/res
163              84          enddo
164              1          enddo
165          enddo

```

- ① visc array를 계산할 때 뒤에서 각 rank의 경계부분에 있는 값을 access하기 때

문에 각 rank에 대한 계산 영역을 경계부분도 포함하도록 잡아서 do loop를 수행하고 있다.

## B. tw array 계산 부분 – part 1

<Serial 최적화 코드>

```

109          do 100 k=2,kl
110             kp=k+1
111             km=k-1
112             1      do 100 j=2,jl
113                jp=j+1
114                jm=j-1

117             1      do 10 i=1,il
118                ip=i+1
119                20   vol2=vol(i,j,k)+vol(ip,j,k)

185             142   10 continue

316             1      do 14 i=2,il
317                ip=i+1
318                im=i-1
319                do ir=1,2
320                   52   tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)
321                      * -(fv(ir,i)-fv(ir,i-1))
322                      enddo
323                14 continue

325             2      100 continue

```

<MPI 병렬화 코드>

```

167          do 100 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
168             kp=k+1
169             km=k-1
171             do 100 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
172                jp=j+1
173                jm=j-1

176             28     do 10 i=1,il
177                ip=i+1
178                13   vol2=vol(i,j,k)+vol(ip,j,k)

244             10 continue

375             do 14 i=2,il
376                ip=i+1
377                im=i-1
378                do ir=1,2
379                   70   tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)
380                      * -(fv(ir,i)-fv(ir,i-1))
381                      enddo
382                1      14 continue

```

384                    3                    100 continue

### C. tw array 계산 부분 – part 2

<Serial 최적화 코드>

```
328                    do 200 k=2,kl
329                    kp=k+1
330                    km=k-1
332                    3                    do 20 j=1,jl
333                    jp=j+1
334                    do i=2,il
335                    ip=i+1
336                    im=i-1
338                    77                    vol2=vol(i,j,k)+vol(i,jp,k)

356                    548                    vise=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
357                    *                    +(visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
358                    66                    visk=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigmastar_tko)*fac1
359                    *                    +(visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k)*sigmastar_tko)*fac2)*vol2/2.

404                    fvj(1,i,j)=visk*(b1*tki+b2*tkj+b3*tkk)
405                    569                    fvj(2,i,j)=vise*(b1*tei+b2*tej+b3*tek)
406                    67                    enddo

408                    2                    20 continue

535                    do 24 j=2,jl
536                    jp=j+1
537                    jm=j-1
538                    do i=2,il
539                    do ir=1,2
540                    147                    tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)
541                    *                    -(fvj(ir,i,j)-fvj(ir,i,j-1))
542                    enddo
543                    enddo
544                    24 continue

546                    200 continue
```

<MPI 병렬화 코드>

```
388                    1                    do 200 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
389                    kp=k+1
390                    km=k-1
393                    do 20 j=max(jse(1,idj)-1,1),min(jse(2,idj),jl)
395                    jp=j+1
396                    11                    do i=2,il
397                    ip=i+1
398                    im=i-1
400                    vol2=vol(i,j,k)+vol(i,jp,k)

418                    246                    vise=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
419                    *                    +(visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
```

```

420      46      visk=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigmastar_tko)*fac1
421      *      +(visc(i,jp,k)+emu(i,jp,k)*sigmastar_tko)*fac2)*vol2/2.

466      430      fvj(1,i,j)=visk*(b1*tki+b2*tkj+b3*tkk)
467      46      fvj(2,i,j)=vise*(b1*tei+b2*tej+b3*tek)
468      enddo

470      20 continue

601      do 24 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
602      jp=j+1
603      jm=j-1
604      do i=2,il
605      do ir=1,2
606      110      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)
607      *      -(fvj(ir,i,j)-fvj(ir,i,j-1))
608      enddo
609      enddo
610      1      24 continue

612      200 continue

```

- ① tw array를 계산하기 위해서 각각 fvj(\*,\*,j-1)의 값을 알아야 하기 때문에 그 위의 do-loop에서 max(jse(1,idj)-1,1)와 같이 구간을 확장 했으며 이 계산 및 jp=j+1일때의 계산을 하기 위해서 앞의 visc array를 계산할 때 역시 동일하게 do-loop의 구간을 확장했다.

#### D. tw array 계산 부분 – part 3

<Serial 최적화 코드>

```

559      do 30 k=1,kl
560      kp=k+1
561      5      do i=2,il
562      ip=i+1
563      im=i-1
564      do j=2,jl
565      jp=j+1
566      jm=j-1

568      14      vol2=vol(i,j,k)+vol(i,j,kp)

586      171      vise=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
587      *      +(visc(i,j,kp)+emu(i,j,kp)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
588      77      visk=((visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigmastar_tko)*fac1
589      *      +(visc(i,j,kp)+emu(i,j,kp)*sigmastar_tko)*fac2)*vol2/2.

634      769      fvk(1,i,j,k)=visk*(c1*tki+c2*tkj+c3*tkk)
635      fvk(2,i,j,k)=vise*(c1*tei+c2*tej+c3*tek)
636      enddo
637      10      enddo

639      30 continue

```



```

641      do 35 k=1,k2
642      do j=2,jl
643      do i=2,il
644      528      uu=ur(i,j,k)*ztx(i,j,k)+vr(i,j,k)*zty(i,j,k)
645      *      +wr(i,j,k)*ztz(i,j,k)

664      169      tck(1,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctp
665      155      tck(2,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctp
666      73      tcmk(1,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctm
667      2      tcmk(2,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctm

670      enddo
671      1      enddo
672      35 continue
673      do 31 k=2,kl
674      l=k-1
675      do j=2,jl
676      do i=2,il
677      if((k.eq.2) .or. (k.eq.kl)) then
678      do ir=1,2
679      13      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+(tck(ir,i,j,k)-tck(ir,i,j,k-1))
680      enddo
681      else
682      do ir=1,2

713      164      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)
714      *      +(1.+0.5*p1)*(tck(ir,i,j,k)-tck(ir,i,j,l))
715      *      -0.5*p2*(tck(ir,i,j,l)-tck(ir,i,j,l-1))
716      enddo
717      endif
718      enddo
719      enddo
720      31 continue

722      do 33 k=2,kl
723      l=k+1
724      do j=2,jl
725      do i=2,il
726      1      if((k.eq.2) .or. (k.eq.kl)) then
727      do ir=1,2
728      14      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+(tcmk(ir,i,j,l)-tcmk(ir,i,j,k))
729      enddo
730      else
731      do ir=1,2

763      149      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+
764      *      (1.+0.5*p1)*(tcmk(ir,i,j,l)-tcmk(ir,i,j,k))
765      *      -0.5*p2*(tcmk(ir,i,j,l+1)-tcmk(ir,i,j,l))
766      enddo
767      endif
768      enddo
769      enddo
770      33 continue

772      do 34 k=2,kl
773      kp=k+1
774      km=k-1
775      do j=2,jl
776      do i=2,il
777      do ir=1,2

```

778	353	tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)
779		* -(fvk(ir,i,j,k)-fvk(ir,i,j,k-1))
780		enddo
781		enddo
782		enddo
783		34 continue

<MPI 병렬화 코드>

618		do 30 k= <b>max(kse(1,idk)-1,1)</b> ,min(kse(2,idk),kl)
619		kp=k+1
621		do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
622		jp=j+1
623		jm=j-1
624	5	do i=2,il
625		ip=i+1
626		im=i-1
646	391	vise=(visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigma_tko)*fac1
647		* +(visc(i,j,kp)+emu(i,j,kp)*sigma_tko)*fac2)*vol2/2.
648	224	visk=(visc(i,j,k)+emu(i,j,k)*sigmastar_tko)*fac1
649		* +(visc(i,j,kp)+emu(i,j,kp)*sigmastar_tko)*fac2)*vol2/2.
694	530	fvk(1,i,j,k)=visk*(c1*tki+c2*tkj+c3*tkk)
695	14	fvk(2,i,j,k)=vise*(c1*tei+c2*tej+c3*tek)
696		enddo
697	8	enddo
698		
699		30 continue
702	1	do 35 k= <b>max(kse(1,idk)-2,1)</b> , <b>min(kse(2,idk)+2,k2)</b>
704		do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
705		do i=2,il
706	806	uu=ur(i,j,k)*ztx(i,j,k)+vr(i,j,k)*zty(i,j,k)
707		* +wr(i,j,k)*ztz(i,j,k)
726	383	tck(1,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctp
727	78	tck(2,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctp
728	398	tcmk(1,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tk(i,j,k)*ctm
729	109	tcmk(2,i,j,k)=vol(i,j,k)*w(1,i,j,k)*tom(i,j,k)*ctm
732		enddo
733		enddo
734		35 continue
736		do 31 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
737		<b>l=k-1</b>
739		do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
740		do i=2,il
741		if((k.eq.2) .or. (k.eq.kl)) then
742		do ir=1,2
743	12	tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+(tck(ir,i,j,k)-tck(ir,i,j,k-1))
744		enddo
745		else
746		do ir=1,2
777	252	tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)

```

778      * +(1.+0.5*p1)*(tck(ir,i,j,k)-tck(ir,i,j,l))
779      * -0.5*p2*(tck(ir,i,j,l)-tck(ir,i,j,l-1))
780      enddo
781      endif
782      enddo
783      enddo
784      31 continue

787      do 33 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
788      l=k+1
789      do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
790      do i=2,il
791      16      if((k.eq.2) .or. (k.eq.kl)) then
792      do ir=1,2
793      1      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+(tcmk(ir,i,j,l)-tcmk(ir,i,j,k))
794      enddo
795      else
796      do ir=1,2
829      137      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)+
830      * (1.+0.5*p1)*(tcmk(ir,i,j,l)-tcmk(ir,i,j,k))
831      * -0.5*p2*(tcmk(ir,i,j,l+1)-tcmk(ir,i,j,l))
832      enddo
833      endif
834      enddo
835      1      enddo
836      33 continue

839      do 34 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
840      kp=k+1
841      km=k-1
842      do j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
843      do i=2,il
844      do ir=1,2
845      326      tw(ir,i,j,k)=tw(ir,i,j,k)
846      * -(fvk(ir,i,j,k)-fvk(ir,i,j,k-1))
847      enddo
848      enddo
849      1      enddo
850      34 continue
851

```

- ① tw array를 업데이트할 때 각각의 MPI rank가 해당 영역만 계산을 하도록 지정해 주었다.
- ② 즉 tw array를 업데이트할 때 fvk(\*,\*,\*,k-1)의 값을 알아야 하기 때문에 위의 fvk를 계산하는 do-loop에서 max(kse(1,idk)-1,1)와 같이 구간을 확장 했으며 이 계산 및 kp=k+1일때의 계산을 하기 위해서 앞의 visc array를 계산할 때 역시 동일하게 do-loop의 구간을 확장했다.
- ③ 또한 l=k-1일 때의 tck(\*,\*,\*,l-1)의 값 및 l=k+1일 때의 tcmk(\*,\*,\*,l+1)의 값을 계산하기 위해서 max(kse(1,idk)-2,1),min(kse(2,idk)+2,k2) 와 같이 do-loop의 구간을 확장했다.

## E. tw array 계산 부분 – part 4

<Serial 최적화 코드>

```

798          do 400 k=2,kl
799             kp=k+1
800             km=k-1
801             do 400 j=2,jl
802                jp=j+1
803                jm=j-1
804                2          do 400 i=2,il
805                   ip=i+1
806                   im=i-1

929          72          tw(1,i,j,k)=-tw(1,i,j,k)+stk*vol(i,j,k)
930          45          tw(2,i,j,k)=-tw(2,i,j,k)+ste*vol(i,j,k)
931          289         400 continue
    
```

<MPI 병렬화 코드>

```

867          do 400 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
868             kp=k+1
869             km=k-1
871          1          do 400 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
872                 jp=j+1
873                 jm=j-1
874                 do 400 i=2,il
875                    ip=i+1
876                    im=i-1

999          196         tw(1,i,j,k)=-tw(1,i,j,k)+stk*vol(i,j,k)
1000         162         tw(2,i,j,k)=-tw(2,i,j,k)+ste*vol(i,j,k)
1001         6          400 continue
    
```

- ① tw array를 업데이트할 때 각각의 MPI rank가 해당 영역만 계산을 하도록 지정해 주었다.

## F. dr1, dr2, tkm, ikm, jkm, kkm, tem, iem, jem, kem 계산 부분

<Serial 최적화 코드>

```

933          dr1=1.e-15
934          dr2=1.e-15
935          tkm=0
936          tem=0
937          do 410 i=2,il
938             1          do 410 j=2,jl
939                do 410 k=2,kl
940                   5          dr1=dr1+tw(1,i,j,k)**2
941                   15         dr2=dr2+tw(2,i,j,k)**2
942                   2357        if(abs(tw(1,i,j,k)).gt.tkm) then
943                      tkm=abs(tw(1,i,j,k))
    
```

```

944          ikm=i
945          jkm=j
946          kkm=k
947          1      endif
948          if(abs(tw(2,i,j,k)).gt.tem) then
949          tem=abs(tw(2,i,j,k))
950          iem=i
951          jem=j
952          kem=k
953          endif
954
955          410 continue
956          dr1=sqrt(dr1)/float((il-1)*(jl-1)*(kl-1))
957          dr2=sqrt(dr2)/float((il-1)*(jl-1)*(kl-1))
958          dr1=alog10(dr1)
959          dr2=alog10(dr2)
960          write(*,*) it,dr1,dr2,tkm,tem

```

<MPI 병렬화 코드>

```

1005          dr(1)=0.
1006          dr(2)=0.
1007          tkm=0
1008          tem=0
1010          do 410 k=max(kse(1,idk),2),min(kse(2,idk),kl)
1012          do 410 j=max(jse(1,idj),2),min(jse(2,idj),jl)
1013          do 410 i=2,il
1014          3      dr(1)=dr(1)+tw(1,i,j,k)**2
1015          8      dr(2)=dr(2)+tw(2,i,j,k)**2
1016          24     if(abs(tw(1,i,j,k)).gt.tkm) then
1017          tkm=abs(tw(1,i,j,k))
1018          ikm=i
1019          jkm=j
1020          kkm=k
1021          endif
1022          51     if(abs(tw(2,i,j,k)).gt.tem) then
1023          tem=abs(tw(2,i,j,k))
1024          iem=i
1025          jem=j
1026          kem=k
1027          endif
1028
1029          58     410 continue
1030          c
1031          CALL MPI_ALLREDUCE(dr,drs,2,MPI_REAL8,
1032          & MPI_SUM,MPI_COMM_WORLD,ierr)
1033          dr(1)=drs(1)
1034          dr(2)=drs(2)
1035          tkme(1)=tkm
1036          tkme(2)=tem
1037          CALL MPI_ALLGATHER(tkme,2,MPI_REAL8,buffproc,2,MPI_REAL8,
1038          & MPI_COMM_WORLD,ierr)
1039          kk1=id0
1040          kk2=id0
1041          tkm=buffproc(1,kk1)
1042          tem=buffproc(2,kk2)
1043          DO kk=1,nproc-1

```

```

1044         if(abs(buffproc(1,kk)).gt.tkm) then
1045             tkm=abs(buffproc(1,kk))
1046             kk1=kk
1047         endif
1048         if(abs(buffproc(2,kk)).gt.tem) then
1049             tem=abs(buffproc(2,kk))
1050             kk2=kk
1051         endif
1052     enddo
1053     if(id.eq.kk1) then
1054         ibuff(1)=ikm
1055         ibuff(2)=jkm
1056         ibuff(3)=kkm
1057     ENDIF
1058     isrce=kk1
1059     len=3
1060     CALL MPI_BCAST(IBUFF,len,MPI_INTEGER4,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
1061     ikm=ibuff(1)
1062     jkm=ibuff(2)
1063     kkm=ibuff(3)
1064     if(id.eq.kk2) then
1065         ibuff(1)=iem
1066         ibuff(2)=jem
1067         ibuff(3)=kem
1068     ENDIF
1069     isrce=kk2
1070     len=3
1071     CALL MPI_BCAST(IBUFF,len,MPI_INTEGER4,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
1072     iem=ibuff(1)
1073     jem=ibuff(2)
1074     kem=ibuff(3)
1075
1076     dr(1)=dr(1)+1.e-15
1077     dr(2)=dr(2)+1.e-15
1078     dr(1)=sqrt(dr(1))/float((il-1)*(jl-1)*(kl-1))
1079     dr(2)=sqrt(dr(2))/float((il-1)*(jl-1)*(kl-1))
1080     dr(1)=alog10(dr(1))
1081     dr(2)=alog10(dr(2))
1082     if(id.eq.id0) then
1083         write(*,*) it,dr(1),dr(2),tkm,tem
1084     endif

```

- ① 각 rank에 대해 해당 영역의 값만 알고 있는 tw array를 이용하여 dr array를 계산한다.
- ② 각 rank에 대한 dr array를 구한 다음 전 rank에서 MPI\_ALLREDUCE 루틴의 MPI\_SUM operator를 이용하여 이에 대한 합계를 구한 후 drs array에 저장한다.
- ③ tw(1,i,j,k) 및 tw(2,i,j,k)의 최대값을 구하기 위해서 먼저 각 rank에서 tw(1,i,j,k) 및 tw(2,i,j,k)의 최대값 tkm 및 tem을 구한 후 이를 tkme array에 저장한다. 그런 후 tkme array를 MPI\_ALLGATHER 루틴을 이용하여 buffproc array로 저장한 다음 먼저 buffproc(1,\*)의 최대값을 찾아 tkm을 구하고 buffproc(2,\*)의 최대값을 찾아 tem을 구한다. 또한 이때의 buffproc array index를 이용하여 해당 rank 즉 kk1, kk2를 찾아 내고 그에 해당하는 ikm, jkm,kkm 및 iem, jem, kem 값을 각각

ibuff array에 저장한 후 MPI\_BCAST 루틴을 이용하여 전체 rank에 전달해 준다.

- ④ 최종적으로 전 rank에 대해 ikm, jkm, kkm 및 iem, jem, kem이 계산되게 된다.

## 9. turhszone2, turhszone3 루틴

turhs 루틴과 변수 이름 정도만 차이 날 뿐 거의 똑 같은 루틴이기 때문에 동일한 형식으로 수정하여 mpi 병렬화 하였다. 다음 변수들은 turhszone2, turhszone3 루틴에서 계산되는 변수들이다.

- ① turhszone2 : twz2
- ② turhszone3 : twz3

## 10. turbkom 루틴

### A. wtk, wtom, tk, tom, emu array 계산 부분

<Serial 최적화 코드>

```

20          do 600 k=2,kl
21             16          do 600 j=2,jl
22                do 600 i=2,il
23                   183          wtk(i,j,k)=wtkn(i,j,k)
24                      *          +rungefator*tw(1,i,j,k)/vol(i,j,k)
25                   315          wtom(i,j,k)=wtomn(i,j,k)
26                      *          +rungefator*tw(2,i,j,k)/vol(i,j,k)

31                   16          tk(i,j,k)=wtk(i,j,k)/w(1,i,j,k)
32                   154          tom(i,j,k)=wtom(i,j,k)/w(1,i,j,k)
33                   224          if(tom(i,j,k).lt.tomfree) then
34                      4          tom(i,j,k)=tomfree
35                   wtom(i,j,k)=w(1,I,J,K)*tom(i,j,k)
36                   endif

42                   8          emu(i,j,k)=tk(i,j,k)/tom(i,j,k)
43                   354          if(emu(i,j,k).gt.emumax) then
44                      emu(i,j,k)=emumax
45                      tk(i,j,k)=emu(i,j,k)*tom(i,j,k)
46                      wtk(i,j,k)=tk(i,j,k)*w(1,i,j,k)
47                   endif

66          600 continue

```

<MPI 병렬화 코드>

```

23          ks=kse(1,idk)
24          ke=kse(2,idk)
25          js=jse(1,idj)

```

```

26      je=jse(2,idj)
27      call mpi_com_pm2_2(tw,imx,jmx,kmx,i2,k2,
28      & nprocj,nprock,idj,idk,js,je,ks,ke)

32      do 600 k=max(kse(1,idk)-2,2),min(kse(2,idk)+2,kl)
33      do 600 j=max(jse(1,idj)-2,2),min(jse(2,idj)+2,jl)
34      do 600 i=2,il
35          178      wtk(i,j,k)=wtkn(i,j,k)
36          *          +rungefactor*tw(1,i,j,k)/vol(i,j,k)
37          192      wtom(i,j,k)=wtomn(i,j,k)
38          *          +rungefactor*tw(2,i,j,k)/vol(i,j,k)
39          317      tk(i,j,k)=wtk(i,j,k)/w(1,i,j,k)
40          303      tom(i,j,k)=wtom(i,j,k)/w(1,i,j,k)
41          61      if(tom(i,j,k).lt.tomfree) then
42          2          tom(i,j,k)=tomfree
43          30      wtom(i,j,k)=w(1,I,J,K)*tom(i,j,k)
44      endif
45          127      emu(i,j,k)=tk(i,j,k)/tom(i,j,k)
46          141      if(emu(i,j,k).gt.emumax) then
47          emu(i,j,k)=emumax
48          1      tk(i,j,k)=emu(i,j,k)*tom(i,j,k)
49          148      wtk(i,j,k)=tk(i,j,k)*w(1,i,j,k)
50      endif
51      600 continue

```

- ① turhs 루틴을 지나면 각 rank에 해당하는 영역 내의 tw array 값만 알게 되는데, 다음에 오는 계산과정에서 경계 부근의 tw array를 access하기 때문에 mpi\_comm\_pm2\_2 루틴을 call하여 경계 부근의 data를 미리 전달해 준다.
- ② 각각의 array를 계산할 때에는 각 MPI rank가 해당 영역만 계산하도록 지정해 주었다.

## B. tkm, ikm, jkm, kkm, tem, iem, jem, kem 계산 부분

<Serial 최적화 코드>

```

18      tkm=0
19      tem=0
20      do 600 k=2,kl
21          16      do 600 j=2,jl
22          do 600 i=2,il

53          9      if(tk(i,j,k).gt.tkm) then
54          tkm=tk(i,j,k)
55          ikm=i
56          jkm=j
57          kkm=k
58      endif
59          34      if(tom(i,j,k).gt.tem) then
60          tem=tom(i,j,k)
61          iem=i
62          jem=j
63          kem=k
64      endif

```



<MPI 병렬화 코드>

```

74         tkme(1)=tkm
75         tkme(2)=tem
76         CALL MPI_ALLGATHER(tkme,2,MPI_REAL8,buffproc,2,MPI_REAL8,
77         & MPI_COMM_WORLD,ierr)
78         kk1=id0
79         kk2=id0
80         tkm=buffproc(1,kk1)
81         tem=buffproc(2,kk2)
82         DO kk=1,nproc-1
83         if(buffproc(1,kk).gt.tkm) then
84         tkm=buffproc(1,kk)
85         kk1=kk
86         endif
87         if(buffproc(2,kk).gt.tem) then
88         tem=buffproc(2,kk)
89         kk2=kk
90         endif
91         enddo
92         if(id.eq.kk1) then
93         ibuff(1)=ikm
94         ibuff(2)=jkm
95         ibuff(3)=kkm
96         ENDIF
97         isrce=kk1
98         len=3
99         CALL MPI_BCAST(IBUFF,len,MPI_INTEGER4,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
100        ikm=ibuff(1)
101        jkm=ibuff(2)
102        kkm=ibuff(3)
103        if(id.eq.kk2) then
104        ibuff(1)=iem
105        ibuff(2)=jem
106        ibuff(3)=kem
107        ENDIF
108        isrce=kk2
109        len=3
110        CALL MPI_BCAST(IBUFF,len,MPI_INTEGER4,isrce,MPI_COMM_WORLD,ierr)
111        iem=ibuff(1)
112        jem=ibuff(2)
113        kem=ibuff(3)

```

① turhs 루틴과 동일한 방법으로 각각의 변수들이 계산된다.

## 11. turbkomzone2, turbkomzone3 루틴

turbkom 루틴과 변수 이름 정도만 차이 날 뿐 거의 똑 같은 루틴이기 때문에 동일한 형식으로 수정하여 mpi 병렬화 하였다. 다음 변수들은 turbkomzone2, turbkomzone3 루틴

에서 계산되는 변수들이다.

- ① turbkomzone2 : wtkz2, wtomz2, tkz2, tomz2, emuz2
- ② turbkomzone3 : wtkz3, wtomz3, tkz3, tomz3, emuz3

## 12. outputtest 루틴

### A. 0 rank로 data 전송 후 결과를 write하는 부분

<Serial 최적화 코드>

```
4           tmp=1
5           open(17, file='flowxy.dat')
6           open(18, file='flowxz.dat')
7           open(19, file='flowzy.dat')
8
9           write(17,11)
10          write(17,*) 'variables= x, y, u, v, w, p, r, tk, tom'
11          write(17,2144) il,jl
12          k=kk
13          do 30 j=1,jl
14            do 30 i=1,il
15              write(17,101) x(1,i,j,k),x(2,i,j,k),ur(i,j,k),vr(i,j,k),wr(i,j,k)
16              *      ,p(i,j,k),w(1,i,j,k),tk(i,j,k),tom(i,j,k)
17          30 continue
```

<MPI 병렬화 코드>

```
7           call mpi_com_output(w,ur,vr,wr,p,wtk,wtom,tk,tom,
8           & imx,jmx,kmx,i2,nproc,id,nprocj,nprock,idj,idk,
9           & jse,kse,maxmpi1)
12
13          if(id.eq.0) then
14            tmp=1
15            open(17, file='flowxy.dat')
16            open(18, file='flowxz.dat')
17            open(19, file='flowzy.dat')
18            write(17,11)
19            write(17,*) 'variables= x, y, u, v, w, p, r, tk, tom'
20            write(17,2144) il,jl
21            k=kk
22            do 30 j=1,jl
23              do 30 i=1,il
24                write(17,101) x(1,i,j,k),x(2,i,j,k),ur(i,j,k),vr(i,j,k),wr(i,j,k)
25                *      ,p(i,j,k),w(1,i,j,k),tk(i,j,k),tom(i,j,k)
26            30 continue
123          endif
```

- ① w, ur, vr, p, wtk, wtom, tk, tom array에 대해 각각의 MPI rank가 알고 있는 영역

의 값을 `mpi_com_output` 루틴을 이용하여 0 rank로 보낸 다음 0 rank에서 이를 write하는 부분이다.

### 13. `outputtest2`, `outputtest3` 루틴

`outputtest` 루틴과 변수 이름만 차이날 뿐 거의 똑 같은 루틴이기 때문에 동일한 형식으로 수정하여 mpi 병렬화 하였다.

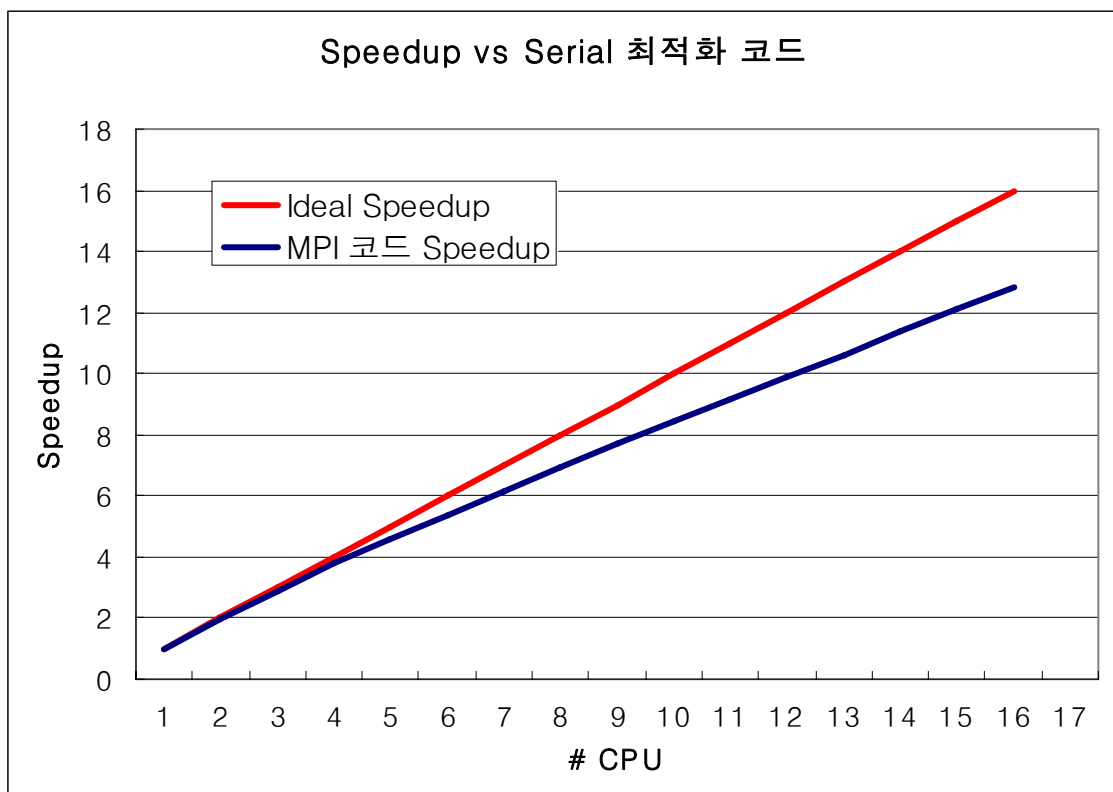
## 9. MPI 병렬화 결과

K 및 j 방향으로 모두 MPI 병렬화를 진행하다보니 array data를 다룰 때 조금 복잡하게 구현된 부분이 있었으며, speedup은 전반적으로 괜찮은 성능을 보인다.

IBM p690+ 1.7GHz 시스템에서 MPI 병렬화 코드를 수행한 결과는 다음과 같다.

# Tasks	Original 코드	Serial 최적화 코드	MPI 코드	Speedup vs Serial 최적화 코드	Speedup vs Original 코드
1	164.84	58.12	-	-	-
2	-	-	29.81	1.95	5.53
4	-	-	15.42	3.77	10.69
8	-	-	8.34	6.97	19.74
16	-	-	4.53	12.83	36.39

단위 : sec / Iteration



## 10. Summary

전반적으로 볼 때 serial 최적화의 내용은 사용자 코드가 do loop를 이용하여 다차원 배열을 access할 때 많은 cache miss를 일으키도록 작성되어 있는 부분을 cache miss를 일으키지 않도록 do-loop의 순서를 수정하여 최적화하였다.

또한 MPI 병렬화는 2차원으로 영역분할을 하면서 이 부분 조금 복잡하게 구현이 되었으며 추가적으로 몇 개의 subroutine이 더해졌다. 대체적으로 통신이 복잡하게 일어나는 알고리즘이 아니라서 각 rank에 대해 해당영역 및 경계부근에 대한 계산만 잘 수행되도록 변경하여 병렬화하였다. 통신량이 그렇게 많지 않아 scalability 역시 어느정도 잘 나오는 결과를 보였으며, 계산된 결과를 write하는 부분을 제외한다면 상대적으로 더 좋은 scalability 성능을 얻을 수 있다.

## CHAPTER II. CTBL 코드

### 1. Code information

CFD Simulation 코드, DCTBL 코드

### 2. Makefile

Original 코드의 Makefile

```
FFLAGS= -p -O3 -qarch=pwr4 -qtune=pwr4 -qrealsize=8 -qdpc=e -qnolm -qnosave
FFLAG = -p -O3 -qarch=pwr4 -qtune=pwr4 -qrealsize=8 -qdpc=e -qnolm -qnosave
FC= xlf
LIB =
dctbl: $(OBSJ)
    $(FC) $(FFLAG) $@.o -o $@ $(OBSJ) $(LIB) -bmaxdata:0x40000000 W
    -bmaxstack:0x10000000
```

최적화 코드의 Makefile

```
FFLAGS= -p -O3 -qnosave -qarch=pwr4 -qtune=pwr4 -qrealsize=8 -qdpc=e
FFLAG = -p -O3 -qnosave -qarch=pwr4 -qtune=pwr4 -qrealsize=8 -qdpc=e
FC= xlf
LIB= libfft.a
dctbl: $(OBSJ)
    $(FC) $(FFLAG) $@.o -o $@ $(OBSJ) $(LIB) -bmaxdata:0x40000000 W
    -bmaxstack:0x10000000 -pg -g
```

OpenMP 병렬화 코드의 Makefile

```
FFLAGS= -O3 -qnosave -qarch=pwr3 -qtune=pwr3 -qrealsize=8 -qdpc=e W
    -qsmp=noauto -qreport=smlist -qsource
FFLAG = -O3 -qnosave -qarch=pwr3 -qtune=pwr3 -qrealsize=8 -qdpc=e W
    -qsmp=noauto -qreport=smlist
FC= xlf_r
LIB = ../large/libfft.a
dctbl: $(OBSJ)
    $(FC) $(FFLAG) $@.o -o $@ $(OBSJ) $(LIB) -bmaxdata:0x80000000 W
    -bmaxstack:0x10000000
```

-qnosave

: Fortran의 로컬변수는 static변수와 automatic 변수가 있다. static 변수는 프로그램이 끝날 때까지 data storages에 변수의 메모리 공간이 계속 유지 되며, Fortran77 컴파일러에서는 기본적으로 static 로컬변수를 사용한다. -qnosave 옵션은 모든 로컬변수를 automatic 변수로 사용한다는 뜻으로, automatic 변수는 stack storage 공간에 저장된다.

**-qrealsize=8**

: kind 타입이 지정되지 않은 단정도, 배정도의 실수 상수, 변수, 함수 등의 정밀도를 두 배로 증가 시킨다.

### 3. Flow Chart

프로그램의 전반적인 구조는 다음과 같이 fileopen, setup, getup, end로 구성이 되어있다. Fileopen에서 input파일을 읽은 후 setup에서 mesh를 생성하고, getup에서 값을 계산하는 코드이다. Solver의 루틴은  $Ax=b$ 의 선형방정식을 풀게 되며, tomas-algorithm을 사용하여, banded tridiagonal matrix를 풀고 있다.

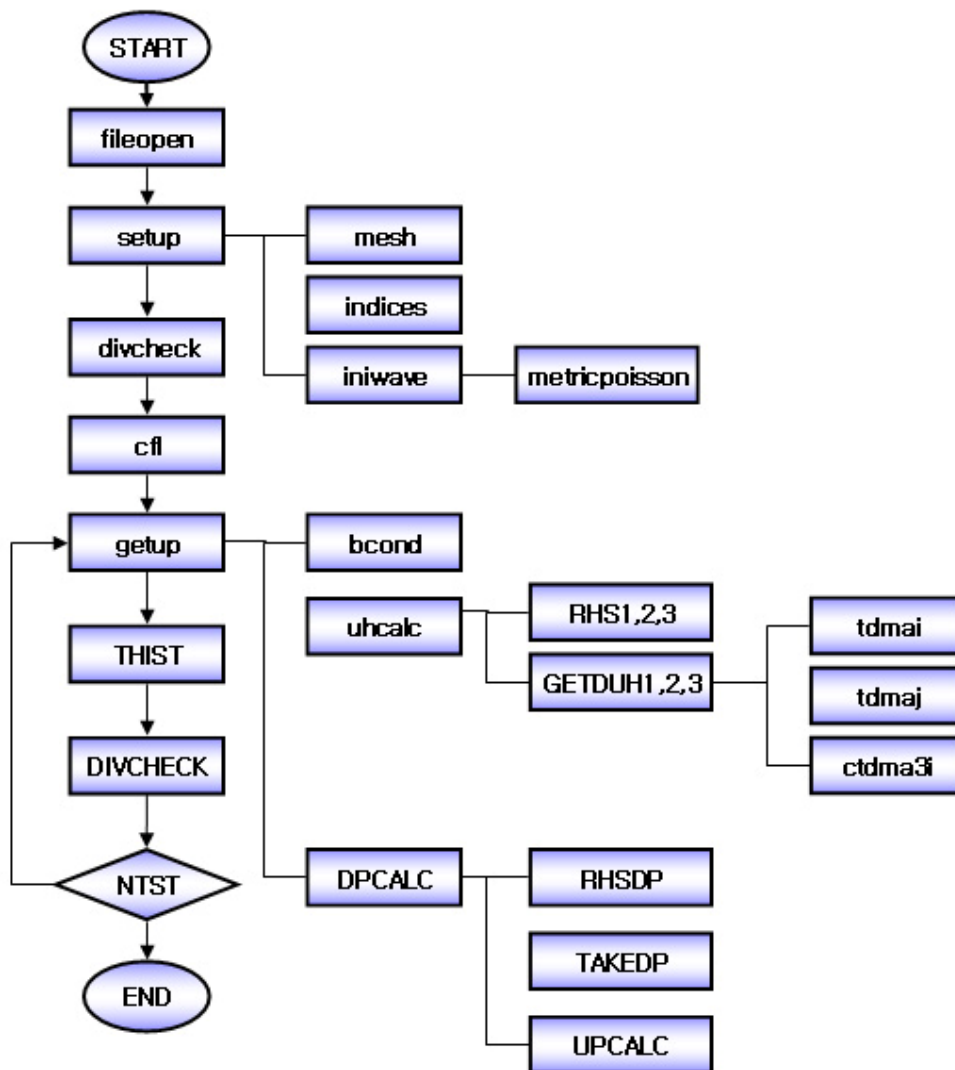


그림 .II.1 DCTBL flow chart



## 4. Profiling 결과

다음은 Original코드, 최적화된 순차코드, OpenMP 병렬코드에 대한 각 프로파일링 결과이다. Original코드의 Tdma 서브루틴을 최적화된 순차코드에서는 tdmaj, tdmaj, tdmaj0로 분리하였다.

<Original 코드의 profiling 결과>

ngranularity: Each sample hit covers 4 bytes. Time: 720.60 seconds

% time	cumulative seconds	self seconds	calls	self ms/call	total ms/call	name
14.6	105.13	105.13	50	2102.60	2102.60	.upcalc [6]
13.1	199.88	94.75	50	1895.00	2137.22	.getduh3 [5]
10.8	277.92	78.04	50	1560.80	1800.72	.getduh2 [7]
10.3	352.50	74.58	50	1491.60	9920.70	.uhcalc [4]
10.0	424.70	72.20	50	1444.00	1685.36	.getduh1 [8]
6.8	473.52	48.82	50	976.40	976.40	.rhs3 [11]
6.6	521.20	47.68	50	953.60	953.60	.rhs1 [12]
6.1	564.99	43.79	50	875.80	875.80	.rhs2 [13]
5.1	601.63	36.64	50	732.80	989.50	.takedp [10]
4.1	631.41	29.78	50	595.60	13829.40	.getup [3]
3.1	653.96	22.55	7769600	0.00	0.00	.tdma [14]
2.6	672.34	18.38	2441600	0.01	0.01	.ctdma3 [15]
2.1	687.38	15.04	51	294.90	294.90	.divcheck [16]
1.5	698.15	10.77	50	215.40	215.40	.rhmdp [17]
0.9	704.90	6.75	101	66.83	66.83	.cfl [18]
0.4	707.56	2.66	5	532.00	532.00	.plane_up [21]
0.3	709.54	1.98	1228800	0.00	0.00	.rftbsub [22]
0.2	711.06	1.52	3276800	0.00	0.00	.cftmdl [25]
0.2	712.55	1.49				._xlqsub [26]
0.2	713.99	1.44	1228800	0.00	0.00	.rftbsub [27]
0.2	715.18	1.19				.__mcount [28]
0.1	716.17	0.99	2457600	0.00	0.00	.cft1st [29]
0.1	717.04	0.87	1	870.00	870.00	.iniup [30]
0.1	717.60	0.56	819200	0.00	0.00	.dctsub [31]
0.1	718.15	0.55	2457700	0.00	0.00	.bitrv2 [32]
0.1	718.54	0.39	748169	0.00	0.00	.load_locale [34]

<최적화 코드의 profiling 결과>

ngranularity: Each sample hit covers 4 bytes. Time: 109.79 seconds

% time	cumulative seconds	self seconds	calls	self ms/call	total ms/call	name
15.1	16.63	16.63	50	332.60	474.30	.getduh3 [5]
10.0	27.62	10.99	50	219.80	219.80	.rhs2 [8]
10.0	38.58	10.96	50	219.20	219.20	.rhs3 [9]
9.6	49.15	10.57	9550	1.11	1.11	.ctdma3i [10]
8.5	58.53	9.38	50	187.60	187.60	.rhs1 [11]

5.7	64.74	6.21	19200	0.32	0.32	.tdmaj [15]
5.4	70.68	5.94	50	118.80	259.40	.getduh2 [6]
4.4	75.52	4.84	50	96.80	238.50	.getduh1 [7]
4.2	80.15	4.63	6551816	0.00	0.00	.cvtloop [17]
4.0	84.57	4.42	19200	0.23	0.23	.tdmai [18]
2.4	87.22	2.65	50	53.00	81.00	.takedp [19]
2.2	89.62	2.40	50	48.00	48.00	.upcalc [20]
1.5	91.25	1.63	50	32.60	1821.60	.getup [3]
1.5	92.86	1.61	101	15.94	15.94	.cfl [21]
1.4	94.39	1.53	50	30.60	30.60	.rhsdp.GL [22]
1.3	95.79	1.40	6450	0.22	0.22	.tdmai0 [23]
1.3	97.19	1.40	51	27.45	27.45	.divcheck [24]
1.2	98.52	1.33	50	26.60	1625.40	.uhcalc [4]
1.2	99.84	1.32	6792320	0.00	0.00	.__cvt_r [14]
1.0	100.92	1.08				.__mcount [25]
0.8	101.80	0.88				.dcosj3210f [26]
0.6	102.49	0.69				.memmove [27]
0.6	103.17	0.68				.dcosk3210f [28]
0.6	103.83	0.66				._xlfBeginIO [29]
0.4	104.27	0.44				.WriteUnit [30]
0.4	104.69	0.42				.dcosj1610l [31]
0.3	105.07	0.38				.LdNIR8ToDec [12]
0.3	105.43	0.36				.dcosk1610l [32]
0.3	105.71	0.28				.dcr1610f [33]
0.2	105.96	0.25				._xlfEndIO [34]
0.2	106.19	0.23				.drc1610f [35]
0.2	106.40	0.21				.drc1630f [36]
0.2	106.61	0.21				.drc831nl [37]
0.2	106.81	0.20	50	4.00	4.00	.bcond [38]
0.2	107.01	0.20				.IOPutByte [39]
0.2	107.21	0.20				.dcosk320f [40]
0.1	107.36	0.15	13244000	0.00	0.00	.pwr10 [42]
0.1	107.51	0.15				._xlfWriteLDReal [43]
0.1	107.65	0.14				.BeginIOWriteLd [44]
0.1	107.79	0.14				.PrepareUnit [45]
0.1	107.92	0.13				.dcr831pl [46]
0.1	108.04	0.12	6622000	0.00	0.00	.mf2x1 [47]
0.1	108.16	0.12				.IOTerminateRecord [48]
0.1	108.26	0.10	1	100.00	100.00	.iniup [49]
0.1	108.36	0.10				.GetMyLocalContext [50]
0.1	108.46	0.10				.IOWrite [51]
0.1	108.55	0.09				.dcosk322f [52]
0.1	108.63	0.08				.AllowIOAfterEOF [53]
0.1	108.71	0.08				.EndIOWriteLd [54]
0.1	108.79	0.08				.GetUnit [55]
0.1	108.87	0.08				.dcr811pl [56]
0.1	108.94	0.07				.FindUnit [57]
0.1	109.01	0.07				._ptrgl [58]
0.1	109.08	0.07				.dcr162f [59]
0.1	109.14	0.06	1	60.00	94280.00	.main [1]
0.1	109.20	0.06				._xlfEndIO.GL [60]

<OpenMP 코드의 profiling 결과>

ngranularity: Each sample hit covers 4 bytes. Time: 333.42 seconds

% time	cumulative seconds	self seconds	self calls	self ms/call	total ms/call	name
10.5	35.08	35.08	799	43.90	43.90	.rhs3@OL@1 [2]
9.9	68.13	33.05	796	41.52	41.52	.rhs2@OL@1 [3]
9.6	100.20	32.07	9520	3.37	3.37	.ctdma3i [4]
9.3	131.08	30.88	766	40.31	40.31	.rhs1@OL@1 [5]
7.4	155.68	24.60				.ThdCode [6]
5.4	173.75	18.07				._xlsmpSyncRegionItem [7]
5.0	190.34	16.59	19153	0.87	0.87	.tdmaj [12]
4.0	203.78	13.44	799	16.82	21.50	.getduh3@OL@1 [8]
3.4	214.97	11.19	19143	0.58	0.58	.tdmai [15]
2.3	222.65	7.68	798	9.62	9.62	.getup@OL@1 [19]
2.2	229.95	7.30	800	9.12	13.78	.getduh1@OL@1.GL [16]
2.1	237.02	7.07	794	8.90	13.60	.getduh2@OL@1 [18]
1.9	243.38	6.36	798	7.97	21.44	.getduh1@OL@3 [9]
1.9	249.70	6.32	795	7.95	21.25	.getduh2@OL@3 [10]
1.9	255.95	6.25	796	7.85	14.79	.getduh3@OL@3 [13]
1.8	261.99	6.04	793	7.62	21.17	.getduh3@OL@2 [11]
1.7	267.73	5.74	795	7.22	14.18	.getduh2@OL@2 [14]
1.6	273.16	5.43	796	6.82	13.78	.getduh1@OL@2 [17]
1.4	277.91	4.75	798	5.95	5.95	.uhcalc@OL@1 [22]
1.3	282.37	4.46	789	5.65	5.65	.rhsvp@OL@1 [23]
1.3	286.59	4.22	793	5.32	5.32	.getduh3@OL@5 [24]
1.1	290.38	3.79	1609	2.36	2.36	.cfl@OL@1 [25]
1.1	293.91	3.53	792	4.46	6.49	.takedp@OL@3 [20]
1.0	297.28	3.37	793	4.25	6.19	.takedp@OL@4 [21]
1.0	300.53	3.25	797	4.08	4.08	.takedp@OL@2 [26]
1.0	303.72	3.19	791	4.03	4.03	.getduh3@OL@4 [27]
0.9	306.87	3.15	6424	0.49	0.49	.tdmai0 [28]
0.9	309.92	3.05	16	190.62	190.62	.iniup@OL@1 [29]
0.8	312.49	2.57	794	3.24	3.24	.takedp@OL@5 [30]
0.7	314.93	2.44	811	3.01	3.01	.divcheck@OL@1 [31]
0.7	317.28	2.35				.dcosj3211f [32]
0.7	319.56	2.28	789	2.89	2.89	.upcalc@OL@3 [33]
0.7	321.75	2.19	793	2.76	2.76	.upcalc@OL@1 [34]
0.6	323.82	2.07	796	2.60	2.60	.upcalc@OL@2 [35]
0.5	325.55	1.73	792	2.18	2.18	.upcalc@OL@4 [36]
0.5	327.21	1.66				.dcosk3211f [37]
0.3	328.27	1.06				.dcosj3210i [38]
0.2	329.01	0.74				.dcosk3210i [39]
0.2	329.54	0.53				.drc831nl [40]
0.1	330.00	0.46				.dcr1610f [41]
0.1	330.42	0.42				.drc1610f [42]
0.1	330.72	0.30				.allocate_memory [43]
0.1	330.98	0.26				.dcosk320f [44]
0.1	331.19	0.21				.drc1630f [45]
0.1	331.37	0.18	784	0.23	0.23	.bcond@OL@3 [46]
0.1	331.55	0.18				.dcr811pl [47]

## 5. hpmcount 결과

hpmcount는 사용자가 작성한 프로그램의 실제 실행 시간과 하드웨어 카운터에 의해 수집되는 정보, 사용자원 등의 전반적인 성능을 제공하는 커맨드라인 유틸리티이다. 아래는 original 코드와 최적화된 순차코드 그리고 OpenMP 병렬코드에 대해 hpmcount를 실행시킨 결과이다.

<Original 코드의 hpmcount 결과>

```
Total execution time (wall clock time): 603.744974 seconds

##### Resource Usage Statistics #####

Total amount of time in user mode           : 600.000000 seconds
Total amount of time in system mode        : 0.660000 seconds
Maximum resident set size                  : 225328 Kbytes
Average shared memory use in text segment  : 119987 Kbytes*sec
Average unshared memory use in data segment : 133708275 Kbytes*sec
Number of page faults without I/O activity  : 56298
Number of page faults with I/O activity    : 55
Number of times process was swapped out    : 0
Number of times file system performed INPUT : 0
Number of times file system performed OUTPUT : 0
Number of IPC messages sent                : 0
Number of IPC messages received           : 0
Number of signals delivered               : 1
Number of voluntary context switches       : 34
Number of involuntary context switches     : 4081

##### End of Resource Statistics #####

PM_FPU_FDIV (FPU executed FDIV instruction)      :      900048273
PM_FPU_FMA (FPU executed multiply-add instruction) :    13680113464
PM_FPU0_FIN (FPU0 produced a result)            :    26567056515
PM_FPU1_FIN (FPU1 produced a result)            :    24500449179
PM_CYC (Processor cycles)                      :    569874701858
PM_FPU_STF (FPU executed store instruction)      :    7035759817
PM_INST_CMPL (Instructions completed)           :    90050778564
PM_LSU_LDF (LSU executed Floating Point load instruction) :  25517110841

Utilization rate                               :      72.608 %
Load and store operations                       :    32552.871 M
MIPS                                           :    149.154
Instructions per cycle                         :      0.158
HW Float points instructions per Cycle        :      0.090
Floating point instructions + FMAs            :    57711.859 M
Float point instructions + FMA rate           :    95.590 Mflip/s
FMA percentage                                :    47.408 %
Computation intensity                          :      1.773
```

<최적화 코드의 hpmcount 결과>

Total execution time (wall clock time): 223.787592 seconds

##### Resource Usage Statistics #####

Total amount of time in user mode : 219.580000 seconds  
Total amount of time in system mode : 1.880000 seconds  
Maximum resident set size : 194452 Kbytes  
Average shared memory use in text segment : 139002 Kbytes\*sec  
Average unshared memory use in data segment : 42332373 Kbytes\*sec  
Number of page faults without I/O activity : 48472  
Number of page faults with I/O activity : 15  
Number of times process was swapped out : 0  
Number of times file system performed INPUT : 0  
Number of times file system performed OUTPUT : 0  
Number of IPC messages sent : 0  
Number of IPC messages received : 0  
Number of signals delivered : 0  
Number of voluntary context switches : 39  
Number of involuntary context switches : 987

##### End of Resource Statistics #####

PM\_FPU\_FDIV (FPU executed FDIV instruction) : 1055291740  
PM\_FPU\_FMA (FPU executed multiply-add instruction) : 29190297957  
PM\_FPU0\_FIN (FPU0 produced a result) : 51460161638  
PM\_FPU1\_FIN (FPU1 produced a result) : 48933266798  
PM\_CYC (Processor cycles) : 208854611864  
PM\_FPU\_STF (FPU executed store instruction) : 14335032491  
PM\_INST\_CMPL (Instructions completed) : 166558328992  
PM\_LSU\_LDF (LSU executed Floating Point load instruction) : 44129969563

Utilization rate : 71.790 %  
Load and store operations : 58465.002 M  
MIPS : 744.270  
Instructions per cycle : 0.797  
HW Float points instructions per Cycle : 0.481  
Floating point instructions + FMAs : 115248.694 M  
Float point instructions + FMA rate : 514.991 Mflip/s  
FMA percentage : 50.656 %  
Computation intensity : 1.971

<OpenMP 코드의 hpmcount 결과>

Total execution time (wall clock time): 51.252509 seconds

##### Resource Usage Statistics #####

Total amount of time in user mode : 315.770000 seconds  
Total amount of time in system mode : 15.410000 seconds  
Maximum resident set size : 534332 Kbytes  
Average shared memory use in text segment : 190291 Kbytes\*sec  
Average unshared memory use in data segment : 170175529 Kbytes\*sec  
Number of page faults without I/O activity : 133750  
Number of page faults with I/O activity : 7  
Number of times process was swapped out : 0  
Number of times file system performed INPUT : 0  
Number of times file system performed OUTPUT : 0  
Number of IPC messages sent : 0  
Number of IPC messages received : 0  
Number of signals delivered : 0  
Number of voluntary context switches : 50379  
Number of involuntary context switches : 480

##### End of Resource Statistics #####

PM\_FPU\_FDIV (FPU executed FDIV instruction) : 2101017772  
PM\_FPU\_FMA (FPU executed multiply-add instruction) : 62617858391  
PM\_FPU0\_FIN (FPU0 produced a result) : 112006870947  
PM\_FPU1\_FIN (FPU1 produced a result) : 105470686725  
PM\_CYC (Processor cycles) : 562859809572  
PM\_FPU\_STF (FPU executed store instruction) : 30004727279  
PM\_INST\_CMPL (Instructions completed) : 434609087000  
PM\_LSU\_LDF (LSU executed Floating Point load instruction) : 109727152458

Utilization rate : 644.489 %  
Load and store operations : 139731.880 M  
MIPS : 8479.762  
Instructions per cycle : 0.772  
HW Float points instructions per Cycle : 0.386  
Floating point instructions + FMAs : 250090.689 M  
Float point instructions + FMA rate : 4879.579 Mflip/s  
FMA percentage : 50.076 %  
Computation intensity : 1.790

Original 코드와 최적화된 순차코드의 hpmcount 결과에서 단위시간당 부동소수 연산회수를 나타내는 Float point instructions + FMA rate을 비교해 보면 각각 95.590 Mflip/s와 514.99 Mflip/s로, 이를 통해 최적화된 순차코드에서 단위시간당 더 많은 부동소수 연산을 수행해 코드의 효율 및 성능이 좋아졌음을 확인할 수 있다.

## 6. 순차코드 최적화 비교 및 분석

코드 전체에 걸쳐서, 비연속적인 메모리 접근을 유발하는 루프 nest에 대해 메모리 접근이 연속적이 되도록 루프의 순서를 바꿔주는 수정을 하였다. 코드에서 수행하는 계산의 핵심이 되는 선형 방정식을 풀이하는 과정에서는 1차원 배열을 2차원으로 변경하여 계산 수행을 위한 루틴 호출의 횟수를 줄이도록 하였다. 그리고 Fast Fourier Transform 라이브러리 사용을 통해 성능 향상을 시도하였다. 관련하여 수정된 내용들을 하나씩 살펴보도록 한다.

### A. indices.f

< 최적화 코드 >

```
DO J=1,N2M
  FJMU(J)=J-JMU(J)
  FJMV(J)=J-JMV(J)
  FJPA(J)=JPA(J)-J
ENDDO
DO I=1,N1M
  FIMU(I)=I-IMU(I)
  FIMV(I)=I-IMV(I)
  FIPA(I)=IPA(I)-I
ENDDO
```

- ① 전체 코드에서 J-JMU(J), J-JMV(J), JPA(J)-J, I-IMU(I), I-IMV(I), IPA(I)-I의 계산이 자주 필요하다. 자주 반복되어야 하는 이와 같은 계산을 미리 배열에 넣어둠으로써 불필요한 반복 계산 회수를 줄일 수 있다. 위 부분은 Original 코드에는 없는 부분으로 최적화 코드에서는 위와 같은 인덱스 계산이 필요할 때 마다 배열 FJMU, FJMV, FJPA, FIMU, FIMV, FIPA를 불러 쓰게 된다.

### B. iniup.f

< Original 코드 >

```
20          DO 10 NV=1,3
21          DO 10 I=0,N1
22          DO 10 J=0,N2
23          DO 10 K=1,N3M
24          62      10  U(NV,I,J,K)=0.0
25
26
27          C      IMPOSE U VELOCITY
28          DO 20 I=0,N1
29          DO 20 J=0,N2
30          DO 20 K=1,N3M
31          17      20  U(1,I,J,K)=1.0
32
```

```

33
34          C    IMPOSE ZERO-PRESSURE FLUCTUATIONS
35          DO 60 I=1,N1M
36          DO 60 J=1,N2M
37          DO 60 K=1,N3M
38          8    P(I,J,K)=0.0
39          60 CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

20          DO 10 K=1,N3M
21          DO 10 J=0,N2
22          DO 10 I=0,N1
23          4    U(I,J,K,1)=0.0
24          4    U(I,J,K,2)=0.0
25          U(I,J,K,3)=0.0
26          10  CONTINUE
27
28
29          C    IMPOSE U VELOCITY
30          DO 20 K=1,N3M
31          DO 20 J=0,N2
32          DO 20 I=0,N1
33          1    20  U(I,J,K,1)=1.0
34
35
36          C    IMPOSE ZERO-PRESSURE FLUCTUATIONS
37          DO 60 K=1,N3M
38          DO 60 J=1,N2M
39          DO 60 I=1,N1M
40          2    P(I,J,K)=0.0
41          60 CONTINUE

```

- ① Original 코드에서 배열 U(NV,I,J,K)에 대해 루프 실행을 NV, I, J, K순으로 하고 있어 불연속적인 메모리 접근이 발생한다. Fortran에서 메모리 접근을 연속적으로 하기 위해서는 가장 오른쪽 루프 인덱스부터 접근되도록 코드를 구성해야 한다. 최적화 코드에서는 배열 U와 P에 대해 K, J, I의 순으로 루프가 실행되도록 코드를 수정하고 있다.
- ② 루프 실행을 K, J, I의 순으로 변경하면서 배열 U(NV,I,J,K)를 U(I,J,K,NV)로 수정하였다. 이것은 뒷부분에서 배열 U에 접근할 때 접근 연속성을 높이기 위한 수정이다. 예를 들자면,

```

DO 60 K=1,N3M
DO 60 J=1,N2M
DO 60 I=1,N1M
... U(3,I,J,K) ...
60 CONTINUE

```



위와 같은 방식의 접근이 코드 뒷부분에서 자주 있게 되는데 이럴 경우 불연속 메모리 접근에 의해 많은 성능손실이 발생하게 된다. 이런 상황에서 배열에 대한 접근이 연속적이 되도록 인덱스 NV의 위치를 가장 오른쪽에 오도록 미리 배열구조를 수정한 것이다. 이때, 가장 바깥쪽에 위치해야 할 NV 루프를 풀어 버린 것은 차후 K루프에 대한 OpenMP 병렬화를 위한 조치이다.

### C. divcheck.f

< Original 코드 >

```

18          DO 20 I=1,N1M
19          DO 20 J=1,N2M
20          DO 20 K=1,N3M
21             37      KP=KPA(K)
22             KM=KMA(K)
23             919     DIV=ABS((U(1,I+1,J,K)-U(1,I,J,K))*DX1
24             >      +(U(2,I,J+1,K)-U(2,I,J,K))/DY(J)
25             >      +(U(3,I,J,KP)-U(3,I,J,K))*DX3)
26             IF (DIV.GT.DIVMAX) THEN
27                 IMAX = I
28                 JMAX = J
29                 KMAX = K
30             ENDIF
31             655     DIVMAX = AMAX1(DIV,DIVMAX)
32             20     CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

18          DO 20 K=1,N3M
19             1      DO 20 J=1,N2M
20             DO 20 I=1,N1M
21                 KP=KPA(K)
22                 KM=KMA(K)
23                 101    DIV=ABS((U(I+1,J,K,1)-U(I,J,K,1))*DX1
24                 >      +(U(I,J+1,K,2)-U(I,J,K,2))/DY(J)
25                 >      +(U(I,J,KP,3)-U(I,J,K,3))*DX3)
26                 IF (DIV.GT.DIVMAX) THEN
27                     IMAX = I
28                     JMAX = J
29                     KMAX = K
30                 ENDIF
31                 45     DIVMAX = AMAX1(DIV,DIVMAX)
32                 20     CONTINUE

```

- ① 앞선 iniup.f에서 수행된 최적화와 마찬가지로 메모리 접근이 연속적으로 이루어 지도록 I,J,K의 루프 실행 순서를 K,J,I로 변경하였다.

## D. cfl.f

< Original 코드 >

```
19          DO 10 K=1,N3M
20          KP=KPA(K)
21          DO 10 I=1,N1M
22             2          IP=I+1
23             DO 10 J=1,N2M
24                 JP=J+1
25                 891          CFLL=ABS(U(1,I,J,K)+U(1,IP,J,K))*0.5*DX1
26                 >          +ABS(U(2,I,J,K)+U(2,IP,J,K))*0.5/DY(J)
27                 >          +ABS(U(3,I,J,K)+U(3,IP,J,K))*0.5*DX3
28                 24          CFLM=AMAX1(CFLM,CFLL)
29                 5          10  CONTINUE
```

< 최적화 코드 >

```
19          DO 10 K=1,N3M
20          KP=KPA(K)
21          DO 10 J=1,N2M
22             1          JP=J+1
23             DO 10 I=1,N1M
24                 IP=I+1
25                 183          CFLL=ABS(U(I,J,K,1)+U(IP,J,K,1))*0.5*DX1
26                 >          +ABS(U(I,J,K,2)+U(IP,J,K,2))*0.5/DY(J)
27                 >          +ABS(U(I,J,K,3)+U(IP,J,K,3))*0.5*DX3
28                 2          CFLM=AMAX1(CFLM,CFLL)
29                 2          10  CONTINUE
```

- ① 메모리 접근이 연속적이 되도록 I 루프와 J 루프의 순서를 변경 하였다.

## E. getup.f

< Original 코드 >

```
13          C          INITIALIZE THE INTERMEDIATE VELOCITY AND PRESSURE
14          DO 10 NV=1,3
15          DO 10 I=0,N1
16          DO 10 J=0,N2
17          DO 10 K=1,N3M
18             2714          10  UH(NV,I,J,K)=0.0
19             DO 20 I=1,N1M
20             DO 20 J=1,N2M
21             DO 20 K=1,N3M
22             297          20  DP(I,J,K)=0.0
```

< 최적화 코드 >

```

14          C      INITIALIZE THE INTERMEDIATE VELOCITY AND PRESSURE
15          DO 10 K=1,N3M
16          DO 10 J=0,N2
17          DO 10 I=0,N1
18          12      UH(I,J,K,1)=0.0
19          169     UH(I,J,K,2)=0.0
20          2       UH(I,J,K,3)=0.0
21          10      CONTINUE
22          DO 20 K=1,N3M
23          1       DO 20 J=1,N2M
24          DO 20 I=1,N1M
25          54      20  DP(I,J,K)=0.0

```

- ① 앞선 iniup.f에서 수행된 최적화와 마찬가지로 메모리 접근이 연속적으로 이루어 지도록 I, J, K의 루프 실행 순서를 K, J, I로 변경해 배열 UH, DP에 대한 접근 연속성을 높이고 있다.

## F. uhcalc.f

< Original 코드 >

```

76          C      INTERMEDIATE VELOCITY, U*=U^N+dU*
77
78          DO 300 I=2,N1M
79          DO 300 J=1,N2M
80          DO 300 K=1,N3M
81          2695    300  UH(1,I,J,K)=U(1,I,J,K)+UH(1,I,J,K)
82
83          DO 310 I=1,N1M
84          DO 310 J=2,N2M
85          DO 310 K=1,N3M
86          2695    310  UH(2,I,J,K)=U(2,I,J,K)+UH(2,I,J,K)
87
88          DO 320 I=1,N1M
89          DO 320 J=1,N2M
90          DO 320 K=1,N3M
91          2753    320  UH(3,I,J,K)=U(3,I,J,K)+UH(3,I,J,K)

```

< 최적화 코드 >

```

76          C      INTERMEDIATE VELOCITY, U*=U^N+dU*
77
78          DO 300 K=1,N3M
79          DO 300 J=1,N2M
80          DO 300 I=2,N1M
81          60      300  UH(I,J,K,1)=U(I,J,K,1)+UH(I,J,K,1)
82
83          DO 310 K=1,N3M

```

84			DO 310 J=2,N2M
85			DO 310 I=1,N1M
86	65	310	UH(I,J,K,2)=U(I,J,K,2)+UH(I,J,K,2)
87			
88			DO 320 K=1,N3M
89	1		DO 320 J=1,N2M
90			DO 320 I=1,N1M
91	75	320	UH(I,J,K,3)=U(I,J,K,3)+UH(I,J,K,3)

① 불연속적인 메모리 접근을 피하기 위해 루프 실행 순서를 변경하였다.

## G. rhs1.f

< Original 코드 >

20			<b>DO 10 J=1,N2M</b>
21			JP=J+1
22			JM=J-1
23			JUM=J-JMU(J)
24			JUP=JPA(J)-J
25			<b>DO 10 I=2,N1M</b>
26			IP=I+1
27			IM=I-1
28			IUM=I-IMU(I)
29	7		IUP=IPA(I)-I
30			<b>DO 10 K=1,N3M</b>
31	373		KP=KPA(K)
32			KM=KMA(K)
34	1480		VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(1,IP,J,K)-2.0*U(1,I,J,K)+U(1,IM,J,K))
35			> +0.5*DX3Q/RE*(U(1,I,J,KP)-2.0*U(1,I,J,K)+U(1,I,J,KM))
36			> +JUM*JUP*0.5/RE*(HP(J)*U(1,I,JP,K)
37			> -HC(J)*U(1,I,J,K)
38			> +HM(J)*U(1,I,JM,K)
39			> +(1-JUM)*0.5/RE*(2.0/H(2)/(H(1)+H(2))*U(1,I,2,K)
40			> -2.0/H(1)/H(2)*U(1,I,1,K)
41			> +2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*U(1,I,0,K))
42			> +(1-JUP)*0.5/RE*(2.0/H(N2M)/(H(N2)+H(N2M))*U(1,I,N2M-1,K)
43			> -2.0/H(N2M)/H(N2)*U(1,I,N2M,K)
44			> +2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*U(1,I,N2,K))
46	127		PRESSG1=DX1*(P(I,J,K)-P(IM,J,K))
48	228		BC_DOWN=0.5/RE*2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*UBC1(1,I,K)
49			> +0.5/DY(1)*0.5*(U(2,I,1,K)+U(2,IM,1,K))*UBC1(1,I,K)
50			> +0.5/DY(1)*U(1,I,0,K)*0.5*(UBC1(2,I,K)+UBC1(2,IM,K))
52	1200		BC_UP =0.5/RE*2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*UBC2(1,I,K)
53			> -0.5/DY(N2M)*0.5*(U(2,I,N2,K)+U(2,IM,N2,K))*UBC2(1,I,K)
54			> -0.5/DY(N2M)*U(1,I,N2,K)*0.5*(UBC2(2,I,K)+UBC2(2,IM,K))
56	9		U2=0.5*(U(1,IP,J,K)+U(1,I,J,K))
57	23		U1=0.5*(U(1,I,J,K)+U(1,IM,J,K))
59	164		BC_IN = DX1*U1*0.5*UBC3(1,J,K)
60			> +0.5/RE*DX1Q*UBC3(1,J,K)
61	1		BC_OUT=-DX1*U2*0.5*UBC4(1,J,K)
62			> +0.5/RE*DX1Q*UBC4(1,J,K)

```

65          165          BC=(1-JUM)*BC_DOWN
66          > +(1-JUP)*BC_UP
67          > +(1-IUM)*BC_IN
68          > +(1-IUP)*BC_OUT
70          RDUH1(I,J,K)=1./DT*U(1,I,J,K)
71          >          -PRESSG1+VISCOS
72          >          +BC
.....
137          6          10  CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

25          DO 10 K=1,N3M
26          KP=KPA(K)
27          KM=KMA(K)
29          DO I=2,N1M
30          IP=I+1
31          IM=I-1
32          2          VISCOS1(I) =0.5/RE*(2.0/H(2)/(H(1)+H(2))*U(I,2,K,1)
33          >          -2.0/H(1)/H(2)*U(I,1,K,1)
34          >          +2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*U(I,0,K,1))
35          3          VISCOS2(I) =0.5/RE*(2.0/H(N2M)/(H(N2)+H(N2M))*U(I,N2M-1,K,1)
36          >          -2.0/H(N2M)/H(N2)*U(I,N2M,K,1)
37          >          +2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*U(I,N2,K,1))
38          2          BC_DOWN(I)=0.5/RE*2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*UBC1(I,K,1)
39          >          +0.5/DY(1)*0.5*(U(I,1,K,2)+U(IM,1,K,2))*UBC1(I,K,1)
40          >          +0.5/DY(1)*U(I,0,K,1)*0.5*(UBC1(I,K,2)+UBC1(IM,K,2))
41
42          BC_UP(I) =0.5/RE*2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*UBC2(I,K,1)
43          >          -0.5/DY(N2M)*0.5*(U(I,N2,K,2)+U(IM,N2,K,2))*UBC2(I,K,1)
44          >          -0.5/DY(N2M)*U(I,N2,K,1)*0.5*(UBC2(I,K,2)+UBC2(IM,K,2))
45          ENDDO
47          DO 10 J=1,N2M
48          JP=J+1
49          JM=J-1
52          FJUM=FJMU(J)
53          FJUP=FJPA(J)
54          4          DO I=2,N1M
55          IP=I+1
56          IM=I-1
59          FIUM=FIMU(I)
60          FIUP=FIPA(I)
62          100         VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(IP,J,K ,1)-2.0*U(I,J,K,1)+U(IM,J,K ,1))
63          >          +0.5*DX3Q/RE*(U(I ,J,KP,1)-2.0*U(I,J,K,1)+U(I ,J,KM,1))
64          >          +FJUM*FJUP*0.5/RE*(HP(J))*U(I,JP,K,1)
65          >          -HC(J)*U(I,J ,K,1)
66          >          +HM(J)*U(I,JM,K,1))
67          >          +(1.-FJUM)*VISCOS1(I)
68          >          +(1.-FJUP)*VISCOS2(I)
70          14         PRESSG1=DX1*(P(I,J,K)-P(IM,J,K))
73          14         U2=0.5*(U(IP,J,K,1)+U(I ,J,K,1))

```

```

74      4      U1=0.5*(U(I ,J,K,1)+U(IM,J,K,1))
76      32      BC_IN = DX1*U1*0.5*UBC3(J,K,1)
77      >      +0.5/RE*DX1Q*UBC3(J,K,1)
78      30      BC_OUT=-DX1*U2*0.5*UBC4(J,K,1)
79      >      +0.5/RE*DX1Q*UBC4(J,K,1)
82      45      BC=(1.-FJUM)*BC_DOWN(I)
83      >      +(1.-FJUP)*BC_UP(I)
84      >      +(1.-FIUM)*BC_IN
85      >      +(1.-FIUP)*BC_OUT
87      65      RDUH1(I,J,K)=1./DT*U(I,J,K,1)
88      >      -PRESSG1+VISCOS
89      >      +BC
90      ENDDO
91      4      DO 10 I=2,N1M
92      IP=I+1
93      IM=I-1
96      FIUM=FIMU(I)
97      FIUP=FIPA(I)
.....
162
163      10 CONTINUE

```

- ① J, I, K 순으로 반복 실행되는 루프 계산을 K, J, I 순으로 바꿔 배열 U와 P에 대한 접근이 연속적이 되도록 하였다.
- ② 다음의 VISCOS, BC\_DOWN, BC\_UP계산은 J, I, K 루프 실행의 가장 안에서 반복 된다.

$$\begin{aligned}
VISCOS &= 0.5 * DX1Q / RE * (U(1, IP, J, K) - 2.0 * U(1, I, J, K) + U(1, IM, J, K)) \\
&+ 0.5 * DX3Q / RE * (U(1, I, J, KP) - 2.0 * U(1, I, J, K) + U(1, I, J, KM)) \\
&+ JUM * JUP * 0.5 / RE * (HP(J) * U(1, I, JP, K) \\
&\quad - HC(J) * U(1, I, J, K) \\
&\quad + HM(J) * U(1, I, JM, K)) \\
&+ (1 - JUM) * 0.5 / RE * (2.0 / H(2) / (H(1) + H(2)) * U(1, I, 2, K) \\
&\quad - 2.0 / H(1) / H(2) * U(1, I, 1, K) \\
&\quad + 2.0 / H(1) / (H(1) + H(2)) * U(1, I, 0, K)) \\
&+ (1 - JUP) * 0.5 / RE * (2.0 / H(N2M) / (H(N2) + H(N2M)) * U(1, I, N2M - 1, K) \\
&\quad - 2.0 / H(N2M) / H(N2) * U(1, I, N2M, K) \\
&\quad + 2.0 / H(N2) / (H(N2) + H(N2M)) * U(1, I, N2, K))
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
BC\_DOWN &= 0.5 / RE * 2.0 / H(1) / (H(1) + H(2)) * UBC1(1, I, K) \\
&+ 0.5 / DY(1) * 0.5 * (U(2, I, 1, K) + U(2, IM, 1, K)) * UBC1(1, I, K) \\
&+ 0.5 / DY(1) * U(1, I, 0, K) * 0.5 * (UBC1(2, I, K) + UBC1(2, IM, K))
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
BC\_UP &= 0.5 / RE * 2.0 / H(N2) / (H(N2) + H(N2M)) * UBC2(1, I, K) \\
&- 0.5 / DY(N2M) * 0.5 * (U(2, I, N2, K) + U(2, IM, N2, K)) * UBC2(1, I, K) \\
&- 0.5 / DY(N2M) * U(1, I, N2, K) * 0.5 * (UBC2(2, I, K) + UBC2(2, IM, K))
\end{aligned}$$

루프 반복을 K, J, I로 변경하면서 J 인덱스와 무관한 VISCOS의 일부분과

BC\_DOWN, BC\_UP 계산을 J 루프 밖으로 이동시켜 불필요한 계산이 반복되는 것을 막을 수 있다. 이를 위해 최적화된 코드에서는 J루프 밖에서 I루프를 돌려 VISCOS1(I), VISCOS2(I), BC\_DOWN(I), BC\_UP(I)를 계산하고 있다. 이를 통해 각 변수에 대해 K 루프 내에서 (N1M-1)\*N2M회의 반복되는 계산을 (N1M-1)회로 줄일 수 있다.

- ③ 변수 IUM, IUP, JUM, JUP의 계산은 앞서 서브루틴 indices에서 이미 계산돼 배열 FJMU, FJPA, FIMU, FIPA에 저장돼 있으므로 이 값을 각각 FJUM, FJUP, FIUM, FIUP으로 받아 사용하고 있다.

## H. rhs2.f

< Original 코드 >

```

21          DO 10 J=2,N2M
22             JP=J+1
23             JM=J-1
24             JUM=J-JMV(J)
25             JUP=JPA(J)-J
26          DO 10 I=1,N1M
27             IP=I+1
28             IM=I-1
29             IUM=I-IMV(I)
30             IUP=IPA(I)-I
31             DO 10 K=1,N3M
32                KP=KPA(K)
33                KM=KMA(K)
34                VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(2,IP,J,K)-2.*U(2,I,J,K)+U(2,IM,J,K))
35                > +0.5*DX3Q/RE*(U(2,I,J,KP)-2.0*U(2,I,J,K)+U(2,I,J,KM))
36                > +0.5/RE*(DYP(J)*U(2,I,JP,K)
37                > -DYC(J)*U(2,I,J,K)
38                > +DYM(J)*U(2,I,JM,K))
39                PRESSG2=(P(I,J,K)-P(I,JM,K))/H(J)
40                BC_DOWN=0.5/RE*DYM(2)*UBC1(2,I,K)
41                > +1./H(2)*0.5*(U(2,I,2,K)+U(2,I,1,K))*0.5*UBC1(2,I,K)
42                BC_UP =0.5/RE*DYP(N2M)*UBC2(2,I,K)
43                > -1./H(N2M)*0.5*(U(2,I,N2,K)+U(2,I,N2M,K))*0.5*UBC2(2,I,K)
44                U2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(1,IP,JM,K)+DY(JM)/2.0*U(1,IP,J,K))
45                U1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(1,I,JM,K)+DY(JM)/2.0*U(1,I,J,K))
46                BC2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*UBC4(1,JM,K)+DY(JM)/2.0*UBC4(1,J,K))
47                BC1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*UBC3(1,JM,K)+DY(JM)/2.0*UBC3(1,J,K))
48                V2=0.5*(U(2,I,J,K)+U(2,IP,J,K))
49                V1=0.5*(U(2,I,J,K)+U(2,IM,J,K))
50                BC_IN =0.5*DX1Q/RE*UBC3(2,J,K)
51                > +0.5*DX1*U1*0.5*UBC3(2,J,K)
52                > +0.5*DX1*V1*BC1
53                BC_OUT=0.5*DX1Q/RE*UBC4(2,J,K)
54                > -0.5*DX1*U2*0.5*UBC4(2,J,K)
55                > -0.5*DX1*V2*BC2

```

```

64          60          BC=(1-JUM)*BC_DOWN
65          >          +(1-JUP)*BC_UP
66          >          +(1-IUM)*BC_IN
67          >          +(1-IUP)*BC_OUT
68
69          RDUH2(I,J,K)=1./DT*U(2,I,J,K)
70          >          -PRESSG2+VISCOS
71          >          +BC
.....
143         4          10  CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

25          DO 10 K=1,N3M
26          KP=KPA(K)
27          KM=KMA(K)
29          DO J=2,N2M
30          JP=J+1
31          JM=J-1
32          2          BC2(J)=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*UBC4(JM,K,1)+DY(JM)/2.0*UBC4(J,K,1))
33          BC1(J)=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*UBC3(JM,K,1)+DY(JM)/2.0*UBC3(J,K,1))
34          ENDDO
35          DO I=1,N1M
36          1          BC_DOWN(I)=0.5/RE*DYM(2)*UBC1(I,K,2)
37          >          +1./H(2)*0.5*(U(I,2,K,2)+U(I,1,K,2))*0.5*UBC1(I,K,2)
38          1          BC_UP(I) =0.5/RE*DYP(N2M)*UBC2(I,K,2)
39          >          -1./H(N2M)*0.5*(U(I,N2,K,2)+U(I,N2M,K,2))*0.5*UBC2(I,K,2)
40          ENDDO
42          DO 10 J=2,N2M
43          JP=J+1
44          6          JM=J-1
47          FJUM=FJMV(J)
48          1          FJUP=FJPA(J)
50          DO 10 I=1,N1M
51          IP=I+1
52          IM=I-1
55          FIUM=FIMV(I)
56          FIUP=FIPA(I)
58          287         VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(IP,J,K,2)-2.*U(I,J,K,2)+U(IM,J,K,2))
59          >          +0.5*DX3Q/RE*(U(I,J,KP,2)-2.0*U(I,J,K,2)+U(I,J,KM,2))
60          >          +0.5/RE*(DYP(J)*U(I,JP,K,2)
61          >          -DYC(J)*U(I,J ,K,2)
62          >          +DYM(J)*U(I,JM,K,2))
64          19          PRESSG2=(P(I,J,K)-P(I,JM,K))/H(J)
66          141         U2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(IP,JM,K,1)+DY(JM)/2.0*U(IP,J,K,1))
67          3          U1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(I ,JM,K,1)+DY(JM)/2.0*U(I ,J,K,1))
68          15          V2=0.5*(U(I,J,K,2)+U(IP,J,K,2))
69          7          V1=0.5*(U(I,J,K,2)+U(IM,J,K,2))
71          41          BC_IN =0.5*DX1Q/RE*UBC3(J,K,2)
72          >          +0.5*DX1*U1*0.5*UBC3(J,K,2)
73          >          +0.5*DX1*V1*BC1(J)

```



```

74      34      BC_OUT=0.5*DX1Q/RE*UBC4(J,K,2)
75      >      -0.5*DX1*U2*0.5*UBC4(J,K,2)
76      >      -0.5*DX1*V2*BC2(J)
79      168      BC=(1.-FJUM)*BC_DOWN(I)
80      >      +(1.-FJUP)*BC_UP(I)
81      >      +(1.-FIUM)*BC_IN
82      >      +(1.-FIUP)*BC_OUT
84      61      RDUH2(I,J,K)=1./DT*U(I,J,K,2)
85      >      -PRESSG2+VISCOS
86      >      +BC
.....
159      10      CONTINUE

```

- ① J, I, K 순으로 반복 실행되는 루프 계산을 K, J, I 순으로 바꿔 배열 U와 P에 대한 접근이 연속적이 되도록 하였다.
- ② Original 코드에서 다음의 BC\_DOWN, BC\_UP, BC1, BC2 계산은 J, I, K 루프 실행의 가장 안쪽에서 반복된다

```

BC_DOWN=0.5/RE*DYM(2)*UBC1(2,I,K)
        +1./H(2)*0.5*(U(2,I,2,K)+U(2,I,1,K))*0.5*UBC1(2,I,K)
BC_UP   =0.5/RE*DYP(N2M)*UBC2(2,I,K)
        -1./H(N2M)*0.5*(U(2,I,N2,K)+U(2,I,N2M,K))*0.5*UBC2(2,I,K)

BC2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*UBC4(1,JM,K)+DY(JM)/2.0*UBC4(1,J,K))
BC1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*UBC3(1,JM,K)+DY(JM)/2.0*UBC3(1,J,K))

```

루프 반복을 K, J, I로 변경하면서 J 인덱스와 무관한 BC\_DOWN, BC\_UP 계산을 J 루프 밖으로 이동시키고, I 인덱스와 무관한 BC2, BC1 계산을 역시 J 루프 밖에서 처리함으로써 불필요한 반복 계산을 막는다. 최적화된 코드에서는 J루프 밖에서 I 루프를 돌려 BC\_DOWN(I), BC\_UP(I)를 계산하고 있고, 역시 J 루프 밖에서 또 다른 J 루프를 돌려 BC(I)1, BC2(I)를 계산하고 있다. 이를 통해 K 루프 내에서 (N2M-1)\*N1M회의 반복되는 계산을 BC\_DOWN, BC\_UP과 BC1, BC2의 계산을 (N2M-1)회와 N1M회로 각각 줄일 수 있다.

- ③ 앞서의 rhs1에서처럼 FIUP, FIUM, FJUM, FJUP등은 미리 계산된 값을 가져와 사용하고 있다.

## I. rhs3.f

< Original 코드 >

```

20      DO 10 J=1,N2M
21      JP=J+1
22      JM=J-1
23      JUM=J-JMU(J)
24      JUP=JPA(J)-J
26      DO 10 I=1,N1M

```

27		IP=I+1
28		IM=I-1
29	1	IUM=I-IMV(I)
30	1	IUP=IPA(I)-I
<b>32</b>		<b>DO 10 K=1,N3M</b>
33	382	KP=KPA(K)
34		KM=KMA(K)
36	1232	VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(3,IP,J,K)-2.*U(3,I,J,K)+U(3,IM,J,K))
37		> +0.5*DX3Q/RE*(U(3,I ,J,KP)-2.0*U(3,I,J,K)+U(3,I ,J,KM))
38		> +JUM*JUP*0.5/RE*(HP(J)*U(3,I,JP,K)
39		> -HC(J)*U(3,I,J ,K)
40		> +HM(J)*U(3,I,JM,K)
41		> +(1-JUM)*0.5/RE*(2.0/H(2)/(H(1)+H(2))*U(3,I,2,K)
42		> -2.0/H(1)/H(2)*U(3,I,1,K)
43		> +2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*U(3,I,0,K))
44		> +(1-JUP)*0.5/RE*(2.0/H(N2M)/(H(N2M)+H(N2))*U(3,I,N2M-1,K)
45		> -2.0/H(N2)/H(N2M)*U(3,I,N2M,K)
46		> +2.0/H(N2)/(H(N2M)+H(N2))*U(3,I,N2,K))
48	104	PRESSG3=DX3*(P(I,J,K)-P(I,J,KM))
50	594	BC_DOWN=0.5/RE*2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*UBC1(3,I,K)
51		> +0.5/DY(1)*0.5*(U(2,I,1,KM)+U(2,I,1,K))*UBC1(3,I,K)
52		> +0.5/DY(1)*U(3,I,0,K)*0.5*(UBC1(2,I,K)+UBC1(2,I,KM))
54	220	BC_UP =0.5/RE*2.0/H(N2)/(H(N2M)+H(N2))*UBC2(3,I,K)
55		> -0.5/DY(N2M)*0.5*(U(2,I,N2,KM)+U(2,I,N2,K))*UBC2(3,I,K)
56		> -0.5/DY(N2M)*U(3,I,N2,K)*0.5*(UBC2(2,I,K)+UBC2(2,I,KM))
58	10	U2=0.5*(U(1,IP,J,K)+U(1,IP,J,KM))
59	771	U1=0.5*(U(1,I ,J,K)+U(1,I ,J,KM))
60	310	BC2=0.5*(UBC4(1,J,K)+UBC4(1,J,KM))
61	19	BC1=0.5*(UBC3(1,J,K)+UBC3(1,J,KM))
62	18	W2=0.5*(U(3,IP,J,K)+U(3,I,J,K))
63	39	W1=0.5*(U(3,IM,J,K)+U(3,I,J,K))
65	363	BC_IN =0.5*DX1Q/RE*UBC3(3,J,K)
66		> +0.5*DX1*U1*0.5*UBC3(3,J,K)
67		> +0.5*DX1*W1*BC1
68	50	BC_OUT=0.5*DX1Q/RE*UBC4(3,J,K)
69		> -0.5*DX1*U2*0.5*UBC4(3,J,K)
70		> -0.5*DX1*W2*BC2
73	52	BC=(1-JUM)*BC_DOWN
74		> +(1-JUP)*BC_UP
75		> +(1-IUM)*BC_IN
76		> +(1-IUP)*BC_OUT
78	8	RDUH3(I,J,K)=1./DT*U(3,I,J,K)
79		> -PRESSG3+VISCOS
80		> +BC
.....		
<b>158</b>	<b>10</b>	<b>10 CONTINUE</b>

< 최적화 코드 >

<b>24</b>	<b>DO 10 K=1,N3M</b>
25	KP=KPA(K)
26	KM=KMA(K)

```

28                                DO I=1,N1M
29          3          VISCOS1(I)=0.5/RE*(2.0/H(2)/(H(1)+H(2))*U(I,2,K,3)
30          >          -2.0/H(1)/H(2)*U(I,1,K,3)
31          >          +2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*U(I,0,K,3))
32          1          VISCOS2(I)=0.5/RE*(2.0/H(N2M)/(H(N2M)+H(N2))*U(I,N2M-1,K,3)
33          >          -2.0/H(N2)/H(N2M)*U(I,N2M,K,3)
34          >          +2.0/H(N2)/(H(N2M)+H(N2))*U(I,N2,K,3))
35          8          BC_DOWN(I)=0.5/RE*2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*UBC1(I,K,3)
36          >          +0.5/DY(1)*0.5*(U(I,1,KM,2)+U(I,1,K,2))*UBC1(I,K,3)
37          >          +0.5/DY(1)*U(I,0,K,3)*0.5*(UBC1(I,K,2)+UBC1(I,KM,2))
38
39          2          BC_UP(I) =0.5/RE*2.0/H(N2)/(H(N2M)+H(N2))*UBC2(I,K,3)
40          >          -0.5/DY(N2M)*0.5*(U(I,N2,KM,2)+U(I,N2,K,2))*UBC2(I,K,3)
41          >          -0.5/DY(N2M)*U(I,N2,K,3)*0.5*(UBC2(I,K,2)+UBC2(I,KM,2))
42                                ENDDO
45                                DO 10 J=1,N2M
46          JP=J+1
47          JM=J-1
50          FJUM=FJMU(J)
51          2          FJUP=FJPA(J)
53                                DO I=1,N1M
54          IP=I+1
55          IM=I-1
58          FIUM=FIMV(I)
59          FIUP=FIPA(I)
62          268         VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(IP,J,K ,3)-2.0*U(I,J,K,3)+U(IM,J,K ,3))
63          >          +0.5*DX3Q/RE*(U(I ,J,KP,3)-2.0*U(I,J,K,3)+U(I ,J,KM,3))
64          >          +FJUM*FJUP*0.5/RE*(HP(J)*U(I,JP,K,3)
65          >          -HC(J)*U(I,J ,K,3)
66          >          +HM(J)*U(I,JM,K,3))
67          >          +(1.-FJUM)*VISCOS1(I)
68          >          +(1.-FJUP)*VISCOS2(I)
70          51          PRESSG3=DX3*(P(I,J,K)-P(I,J,KM))
72          U2=0.5*(U(IP,J,K,1)+U(IP,J,KM,1))
73          2          U1=0.5*(U(I ,J,K,1)+U(I ,J,KM,1))
74          W2=0.5*(U(IP,J,K,3)+U(I ,J,K ,3))
75          35          W1=0.5*(U(IM,J,K,3)+U(I ,J,K ,3))
77          BC2=0.5*(UBC4(J,K,1)+UBC4(J,KM,1))
78          BC1=0.5*(UBC3(J,K,1)+UBC3(J,KM,1))
80          61          BC_IN =0.5*DX1Q/RE*UBC3(J,K,3)
81          >          +0.5*DX1*U1*0.5*UBC3(J,K,3)
82          >          +0.5*DX1*W1*BC1
83          BC_OUT=0.5*DX1Q/RE*UBC4(J,K,3)
84          >          -0.5*DX1*U2*0.5*UBC4(J,K,3)
85          >          -0.5*DX1*W2*BC2
88          28          BC=(1.-FJUM)*BC_DOWN(I)
89          >          +(1.-FJUP)*BC_UP(I)
90          >          +(1.-FIUM)*BC_IN
91          >          +(1.-FIUP)*BC_OUT
93          78          RDUH3(I,J,K)=1./DT*U(I,J,K,3)
94          >          -PRESSG3+VISCOS
95          >          +BC
97                                ENDDO
98          4          DO 10 I=1,N1M

```

```

99          IP=I+1
100         IM=I-1
103         4      FIUM=FIMV(I)
104         FIUP=FIPA(I)
105
.....
182          10  CONTINUE

```

- ① rhs1에서 수행된 최적화와 마찬가지로 J, I, K 루프 실행을 K, J, I 루프로 변경하면서 메모리 접근이 연속적이 되도록 하고 있으며, 이 과정에서 J 인덱스와 무관한 VISCOS의 일부분과 BC\_DOWN, BC\_UP 계산을 J 루프 밖으로 이동시켜 불필요한 반복 계산을 줄이고 있다. FJUM, FJUP, FIUM, FIUP에 미리 계산된 것을 불러 쓰고 있는 것도 동일하다.

## J. getduh1.f

### A. TDMAI 호출 부분

< Original 코드 >

```

23          DO 2 I=2,N1M
24          IP=I+1
25          IM=I-1
26          IUM=I-IMU(I)
27          IUP=IPA(I)-I
28          DO 2 K=1,N3M
29          DO 20 J=1,N2M
30          JP=J+1
31          JM=J-1
32          15      JUM=J-JMU(J)
33          2      JUP=JPA(J)-J
35          1763   V2=0.5*(U(2,I,JP,K)+U(2,IM,JP,K))
36          V1=0.5*(U(2,I,J,K)+U(2,IM,J,K))
38          1609   APJ(J)=JUP*(
39          >      JUM*(-0.5)*HP(J)/RE
40          >      +(1-JUM)*(-0.5)/RE*2.0/H(2)/(H(1)+H(2))
41          >      +0.5/DY(J)*V2/H(JP)*DY(J)/2.0
42          >      )*DT
43          220   ACJ(J)= (JUM*JUP*0.5*HC(J)/RE
44          >      +(1-JUM)*0.5/RE*2.0/H(1)/H(2)
45          >      +(1-JUP)*0.5/RE*2.0/H(N2)/H(N2M)
46          >      +0.5/DY(J)*(JUP*V2/H(JP)*DY(JP)/2.0
47          >      -JUM*V1/H(J)*DY(JM)/2.0)
48          >      )*DT
49          >      +1.0
50          150   AMJ(J)=JUM*(
51          >      JUP*(-0.5)*HM(J)/RE
52          >      +(1-JUP)*(-0.5)/RE*2.0/H(N2M)/(H(N2M)+H(N2))
53          >      -0.5/DY(J)*V1/H(J)*DY(J)/2.0
54          >      )*DT

```

55	12		R2(J)=RDUH1(I,J,K)*DT
<b>56</b>		<b>20</b>	<b>CONTINUE</b>
<b>58</b>			<b>CALL TDMA(AMJ,ACJ,APJ,R2,R2,1,N2M)</b>
59			DO 21 J=1,N2M
60	1077	21	UH(1,I,J,K)=R2(J)
<b>61</b>		<b>2</b>	<b>CONTINUE</b>

< Original 코드의 TDMA 서브루틴 >

4			SUBROUTINE TDMA(A,B,C,R,X,NS,NF)
5			PARAMETER (M1=257,M2=65,M3=129)
6			REAL BET(M1),GAM(0:M1),A(M1),B(M1),C(M1),R(M1),X(M1)
8	17		DO 10 J=NS,NF
9	210		BET(J)=B(J)-A(J)*GAM(J-1)
10	620		GAM(J)=C(J)/BET(J)
11	1105		X(J)=(R(J)-A(J)*X(J-1))/BET(J)
12		10	CONTINUE
13	5		DO 20 J=NF,NS,-1
14	284		X(J)=X(J)-GAM(J)*X(J+1)
15	1	20	CONTINUE
16			RETURN
17	7		END

< 최적화 코드 >

<b>30</b>			<b>DO 2 K=1,N3M</b>
<b>31</b>			<b>DO 20 J=1,N2M</b>
32	1		JP=J+1
33			JM=J-1
36			FJUM=FJMU(J)
37	2		FJUP=FJPA(J)
<b>38</b>			<b>DO 20 I=2,N1M</b>
39			IP=I+1
40			IM=I-1
42	7		V2=0.5*(U(I,JP,K,2)+U(IM,JP,K,2))
43	1		V1=0.5*(U(I,J,K,2)+U(IM,J,K,2))
45	36		APJ(I,J)=FJUP*(
46		>	FJUM*(-0.5)*HP(J)/RE
47		>	+(1.-FJUM)*(-0.5)/RE*2.0/H(2)/(H(1)+H(2))
48		>	+0.5/DY(J)*V2/H(JP)*DY(J)/2.0
49		>	)*DT
50	52		ACJ(I,J)=(FJUM*FJUP*0.5*HC(J)/RE
51		>	+(1.-FJUM)*0.5/RE*2.0/H(1)/H(2)
52		>	+(1.-FJUP)*0.5/RE*2.0/H(N2)/H(N2M)
53		>	+0.5/DY(J)*(FJUP*V2/H(JP)*DY(JP)/2.0
54		>	-FJUM*V1/H(J)*DY(JM)/2.0
55		>	)*DT
56		>	+1.0
57	12		AMJ(I,J)=FJUM*(
58		>	FJUP*(-0.5)*HM(J)/RE
59		>	+(1.-FJUP)*(-0.5)/RE*2.0/H(N2M)/(H(N2M)+H(N2))
60		>	-0.5/DY(J)*V1/H(J)*DY(J)/2.0

```

61          >      ) *DT
62          60      R2(I,J)=RDUH1(I,J,K)*DT
63          20 CONTINUE
65          CALL TDMAI(AMJ,ACJ,APJ,R2,R2,1,N2M,2,N1M)
66          DO 21 J=1,N2M
67          DO 21 I=2,N1M
68          51      21  UH(I,J,K,1)=R2(I,J)
69          2      CONTINUE

```

<최적화 코드에서 사용한 TDMAI 서브루틴>

```

4          SUBROUTINE TDMAI(A,B,C,R,X,NS,NF,NIS,NIF)
5          include 'param.h'
6          REAL A(M1,M2),B(M1,M2),C(M1,M2),R(M1,M2),X(M1,M2)
7          REAL BET,GAM(M1,0:M2)
10         J=NS
11         DO I=NIS,NIF
12         1      BET=B(I,J)
13         1      GAM(I,J)=C(I,J)/BET
14         6      X(I,J)=R(I,J)/BET
15         ENDDO
16         DO 10 J=NS+1,NF
17         1      DO I=NIS,NIF
18         30     BET=B(I,J)-A(I,J)*GAM(I,J-1)
19         41     GAM(I,J)=C(I,J)/BET
20         317    X(I,J)=(R(I,J)-A(I,J)*X(I,J-1))/BET
21         3      ENDDO
22         10 CONTINUE
23         DO 20 J=NF-1,NS,-1
24         DO I=NIS,NIF
25         53     X(I,J)=X(I,J)-GAM(I,J)*X(I,J+1)
26         ENDDO
27         20 CONTINUE

```

- ① I, K, J 순으로 반복 실행되는 루프 계산을 K, J, I 순으로 바꿔 배열 U와 UH, RDUH에 대한 접근이 연속적이 되도록 하였다.
- ② JUM, JUP을 계산하는 대신 앞에서 계산해 저장해둔 값을 FJUM과 FJUP으로 받아 사용하고 있으며, IUM과 IUP은 코드에서 사용되지 않기 때문에 최적화 코드에서는 삭제되었다.
- ③ 최적화 코드에서 루프 실행순서가 K, J, I로 바뀌면서 각 K, I에 대해 J루프 내에서 계산되던 1차원 배열 APJ, ACJ, AMJ, R2가 I루프 내에서 계산되기 위해 2차원 배열 APJ(I,J), ACJ(I,J), AMJ(I,J), R2(I,J)로 변경되었다. Original 코드에서 TDMA 서브루틴은 각 K, I인덱스에 대해 계산되는 1차원 배열 APJ(J), ACJ(J), AMJ(J), R2(J)를 입력으로 받아 결과를 R2(J)로 내놓는다. 최적화 코드에서는 2차원 배열을 입력, 출력 인수로 사용하므로 이를 위해 TDMA 대신 TDMAI 루틴을 만들어 사용하고 있다. TDMAI 내부에서 2차원 배열을 처리하므로 J의 범위뿐 아니라 I의 범위도 인수

로 넘겨 주었다.

- ④ 전체적으로 I, K루프의 반복 회수만큼 호출되는 TDMA 루틴과 비교해 I루프 반복 실행을 루틴 내부에서 처리하는 TDMAI는 K루프의 반복만큼만 호출되어 호출 회수가 감소되었고 그만큼 한 번에 더 많은 양의 일을 처리함으로써 코드 효율성을 높이고 있다.
- ④ TDMAI에서 J=NS일 때  $GAM(I,J-1)=0$ ,  $X(I,J-1)=0$ 이 되어 루프 내의  $A(I,J)*GAM(I,J-1)$ ,  $A(I,J)*X(I,J-1)$ 의 반복 연산이 무의미하므로 J=NS인 경우를 루프 밖에서 따로 처리하고 있다. 그리고 최적화 코드에서는 임시 변수인 1차원 배열 BET() 대신 스칼라 변수 BET를 이용해 불필요한 메모리 낭비를 막고 있다.

## B. TDMAJ 호출 부분

< Original 코드 >

```

63          DO 1 J=1,N2M
64          DO 1 K=1,N3M
65          5  DO 10 I=2,N1M
66             8  IP=I+1
67             IM=I-1
68             29 IUM=I-IMU(I)
69             13 IUP=IPA(I)-I
71             9  U2=0.5*(U(1,IP,J,K)+U(1,I ,J,K))
72             66 U1=0.5*(U(1,I ,J,K)+U(1,IM,J,K))
73             29 API(I)= (-0.5*DX1Q/RE
74             >      +DX1*U2*0.5)*IUP
75             >      *DT
76             30 ACI(I)= 1.0+(
77             >      +DX1Q/RE
78             >      +DX1*(U2*0.5-U1*0.5)
79             >      )*DT
81             74 AMI(I)= (-0.5*DX1Q/RE
82             >      -DX1*U1*0.5)*IUM
83             >      *DT
85             28 R1(I)=UH(1,I,J,K)
86          10 CONTINUE
88          CALL TDMA(AMI,ACI,API,R1,R1,2,N1M)
89          DO 11 I=2,N1M
90             54 11 UH(1,I,J,K)=R1(I)
91          1  CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

71          DO 1 K=1,N3M
72          DO 10 J=1,N2M
73          DO 10 I=2,N1M
74             IP=I+1
75             IM=I-1

```

```

78      1      FIUM=FIMU(I)
79      1      FIUP=FIPA(I)
81     31     U2=0.5*(U(IP,J,K,1)+U(I ,J,K,1))
82     10     U1=0.5*(U(I ,J,K,1)+U(IM,J,K,1))
83     11     API(I,J)= (-0.5*DX1Q/RE
84           >      +DX1*U2*0.5)*FIUP
85           >      *DT
86     26     ACI(I,J)= 1.0+(
87           >      +DX1Q/RE
88           >      +DX1*(U2*0.5-U1*0.5)
89           >      )*DT
91     21     AMI(I,J)= (-0.5*DX1Q/RE
92           >      -DX1*U1*0.5)*FIUM
93           >      *DT
95     18     R1(I,J)=UH(I,J,K,1)
96          10 CONTINUE
98          CALL TDMAJ(AMI,ACI,API,R1,R1,2,N1M,1,N2M)
99          DO 11 J=1,N2M
100         DO 11 I=2,N1M
101     35     11 UH(I,J,K,1)=R1(I,J)
102          1 CONTINUE

```

< 최적화 코드에서 사용한 TDMAJ 서브루틴 >

```

4      SUBROUTINE TDMAJ(A,B,C,R,X,NS,NF,NJS,NJF)
5      include 'param.h'
6      REAL A(M1,*),B(M1,*),C(M1,*),R(M1,*),X(M1,*)
7      REAL BET,GAM(0:M1,M2)
8      DO J=NJS,NJF-1,2
9          I=NS
10         BET1=1./B(I,J)
11         BET2=1./B(I,J+1)
12     1      GAM(I,J)=C(I,J)*BET1
13         GAM(I,J+1)=C(I,J+1)*BET2
14     1      X(I,J)=R(I,J)*BET1
15     1      X(I,J+1)=R(I,J+1)*BET2
16         DO I=NS+1,NF
17     2      BET1=1./(B(I,J)-A(I,J)*GAM(I-1,J))
18     137     BET2=1./(B(I,J+1)-A(I,J+1)*GAM(I-1,J+1))
19     9      GAM(I,J)=C(I,J)*BET1
20     28     GAM(I,J+1)=C(I,J+1)*BET2
21     191     X(I,J)=(R(I,J)-A(I,J)*X(I-1,J))*BET1
22     68     X(I,J+1)=(R(I,J+1)-A(I,J+1)*X(I-1,J+1))*BET2
23         ENDDO
24         DO I=NF-1,NS,-1
25     109     X(I,J)=X(I,J)-GAM(I,J)*X(I+1,J)
26     102     X(I,J+1)=X(I,J+1)-GAM(I,J+1)*X(I+1,J+1)
27         ENDDO
28     1      ENDDO
30         IF(MOD(NJF-NJS+1,2).eq.1) THEN
31             J=NJF
32             I=NS
33             BET1=1./B(I,J)
34             GAM(I,J)=C(I,J)*BET1

```



```

35          X(I,J)=R(I,J)*BET1
36          DO I=NS+1,NF
37              BET1=1./(B(I,J)-A(I,J)*GAM(I-1,J))
38              GAM(I,J)=C(I,J)*BET1
39          2      X(I,J)=(R(I,J)-A(I,J)*X(I-1,J))*BET1
40          ENDDO
41          DO I=NF-1,NS,-1
42              X(I,J)=X(I,J)-GAM(I,J)*X(I+1,J)
43          ENDDO
44          ENDIF
46          RETURN
47          END

```

- ① 전체적으로 TDMAI를 호출하는 부분과 동일한 최적화 과정을 거쳤다. 즉, 루프 순서를 바꿔 배열 접근이 연속적이 되도록 하였고, 이 과정에서 1차원 배열 AMI, ACI, API, R1 등이 2차원 배열로 변경되었다. 1차원 배열을 처리하는 TDMA대신 2차원으로 변경된 배열을 처리하는 TDMAJ 루틴을 만들어 사용하고 있다. TDMAJ는 TDMA와 비교해 J루프 반복을 내부에서 처리하게 되며, 따라서 J의 범위가 인수에 추가되었다.
- ② TDMAJ 루틴에서는 계산에 의존성이 없는 바깥쪽 루프 J에 대해 factor 2의 unrolling을 시도 하였다.

```

DO 20 J = NJS,NJF-1,2
DO I = NF-1,NS,-1
X(I,J)=X(I,J)-GAM(I,J)*X(I+1,J)
X(I,J+1)=X(I,J+1)-GAM(I,J+1)*X(I+1,J+1)
ENDDO
20 CONTINUE

```

- ③ I루프 내에서 불필요한 연산을 줄이기 위해 I=NS일 때를 루프 밖에서 따로 처리하고 있는 점, 그리고 임시 변수인 1차원 배열 BET() 대신 스칼라 변수 BET를 이용해 불필요한 메모리 낭비를 줄이고 있는 점 등은 TDMAI에서 수행된 최적화와 동일하다.

### C. CTDMA3I 호출 부분

< Original 코드 >

```

93          DO 3 I=2,N1M
94              IP=I+1
95              IM=I-1
96              IUM=I-IMU(I)
97              IUP=IPA(I)-I
98          DO 3 J=1,N2M
99          1      DO 30 K=1,N3M
100          492      KP=KPA(K)
101          KM=KMA(K)
103          51      W2=0.5*(U(3,IM,J,KP)+U(3,I,J,KP))

```

```

104      41      W1=0.5*(U(3,IM,J,K)+U(3,I,J,K))
106      730      APK(K)=(
107              > -0.5*DX3Q/RE
108              > +0.5*DX3*W2*0.5
109              > )*DT
110      18      ACK(K)=1.+(
111              > +DX3Q/RE
112              > +0.5*DX3*(W2*0.5-W1*0.5)
113              > )*DT
114      343      AMK(K)=(
115              > -0.5*DX3Q/RE
116              > -0.5*DX3*W1*0.5
117              > )*DT
118      1163     R3(K)=UH(1,I,J,K)
119      30      CONTINUE
120      1      CALL CTDMA3(AMK,ACK,APK,R3,UH,I,J,1,N3M)
121      3      CONTINUE

```

< Original 코드의 CTDMA3 서브루틴 >

```

4      SUBROUTINE CTDMA3(A,B,C,R,X,I,J,NV,N)
5      PARAMETER (M1=257,M2=65,M3=129)
6      COMMON/DIM/N1,N2,N3,N1M,N2M,N3M
7      REAL A(M3),B(M3),C(M3),R(M3)
8      REAL X(3,0:M1,0:M2,0:M3)
9      REAL BET(M3),GAM(M3)
10     REAL P(M3),Q(M3)
12     BET(1)=B(1)
13     2      GAM(1)=C(1)/BET(1)
14     4      X(NV,I,J,1)=R(1)/BET(1)
15     P(1)=C(N)
16     Q(1)=A(1)/BET(1)
18     DO 10 K=2,N-1
19     23     BET(K)=B(K)-A(K)*GAM(K-1)
20     97     GAM(K)=C(K)/BET(K)
21     558    P(K)=-P(K-1)*GAM(K-1)
22     126    Q(K)=-A(K)/BET(K)*Q(K-1)
23     214    10 X(NV,I,J,K)=(R(K)-A(K)*X(NV,I,J,K-1))/BET(K)
25     7      P(N-1)=A(N)-P(N-2)*GAM(N-2)
26     1      Q(N-1)=(C(N-1)-A(N-1)*Q(N-2))/BET(N-1)
28     X(NV,I,J,N)=R(N)
29     P(N)=B(N)
30     DO 20 K=1,N-1
31     132    X(NV,I,J,N)=X(NV,I,J,N)-P(K)*X(NV,I,J,K)
32     112    20 P(N)=P(N)-P(K)*Q(K)
33     X(NV,I,J,N)=X(NV,I,J,N)/P(N)
35     14     GAM(N-1)=0.0
36     DO 30 K=N-1,1,-1
37     503    30 X(NV,I,J,K)=X(NV,I,J,K)-GAM(K)*X(NV,I,J,K+1)-Q(K)*X(NV,I,J,N)

```

< 최적화 코드 >

```


```

```

104      DO 3 J=1,N2M
105      DO 30 K=1,N3M
106      KP=KPA(K)
107      KM=KMA(K)
108      DO 30 I=2,N1M
109      IP=I+1
110      IM=I-1
112      51      W2=0.5*(U(IM,J,KP,3)+U(I,J,KP,3))
113      10      W1=0.5*(U(IM,J,K ,3)+U(I,J,K ,3))
115      27      APK(I,K)=(
116      >      -0.5*DX3Q/RE
117      >      +0.5*DX3*W2*0.5
118      >      )*DT
119      20      ACK(I,K)=1.+(
120      >      +DX3Q/RE
121      >      +0.5*DX3*(W2*0.5-W1*0.5)
122      >      )*DT
123      28      AMK(I,K)=(
124      >      -0.5*DX3Q/RE
125      >      -0.5*DX3*W1*0.5
126      >      )*DT
127      32      R3(I,K)=UH(I,J,K,1)
128      30      CONTINUE
129      CALL CTDMA3I (AMK,ACK,APK,R3,UH(0,0,0,1),J,N3M,2,N1M)
130      3      CONTINUE

```

< 최적화 코드의 CTDMA3I 서브루틴 >

```

4      SUBROUTINE CTDMA3I(A,B,C,R,X,J,N,NIS,NIF)
5      include 'param.h'
6      COMMON/DIM/N1,N2,N3,N1M,N2M,N3M
7      REAL A(M1,M3),B(M1,M3),C(M1,M3),R(M1,M3)
8      REAL X(0:M1,0:M2,0:M3)
9      REAL GAM(M1,M3)
10     REAL P(M1,M3),Q(M1,M3)
12     DO I=NIS,NIF
13     1      BET=1./B(I,1)
14     3      GAM(I,1)=C(I,1)*BET
15     2      X(I,J,1)=R(I,1)*BET
16     P(I,1)=C(I,N)
17     Q(I,1)=A(I,1)*BET
18     ENDDO
20     DO 10 K=2,N-1
21     DO I=NIS,NIF
22     125     BET=1./(B(I,K)-A(I,K)*GAM(I,K-1))
23     69     GAM(I,K)=C(I,K)*BET
24     207     P(I,K)=-P(I,K-1)*GAM(I,K-1)
25     66     Q(I,K)=-A(I,K)*BET*Q(I,K-1)
26     255     X(I,J,K)=(R(I,K)-A(I,K)*X(I,J,K-1))*BET
27     ENDDO
28     10     CONTINUE
30     1      DO I=NIS,NIF
31     1      BET=1./(B(I,N-1)-A(I,N-1)*GAM(I,N-2))
32     P(I,N-1)=A(I,N)-P(I,N-2)*GAM(I,N-2)

```

33	2	$Q(I,N-1)=(C(I,N-1)-A(I,N-1)*Q(I,N-2))*BET$
35		$X(I,J,N)=R(I,N)$
36		$P(I,N)=B(I,N)$
37		ENDDO
38		DO 20 K=1,N-1
39		DO I=NIS,NIF
40	112	$X(I,J,N)=X(I,J,N)-P(I,K)*X(I,J,K)$
41	39	$P(I,N)=P(I,N)-P(I,K)*Q(I,K)$
42		ENDDO
43		20 CONTINUE
44		DO I=NIS,NIF
45	1	$X(I,J,N)=X(I,J,N)/P(I,N)$
47	1	$GAM(I,N-1)=0.0$
48		ENDDO
49	1	DO 30 K=N-1,1,-1
50		DO I=NIS,NIF
51	162	$X(I,J,K)=X(I,J,K)-GAM(I,K)*X(I,J,K+1)-Q(I,K)*X(I,J,N)$
52		ENDDO
53		30 CONTINUE

- ① Original 코드에서 I, J, K 순으로 루프 반복이 실행되는 것을 J, K, I로 변경하여 배열 U, UH에 대한 접근 연속성을 높였다.
- ② 각 I, J에 대해 K루프 내에서 계산되던 1차원 배열 APK, ACK, AMK, R3가 I루프 내에서 계산되기 위해 2차원 배열  $APK(I,K)$ ,  $ACK(I,K)$ ,  $AMK(I,K)$ ,  $R3(I,K)$ 로 변경되었다. 이로 인해 1차원 배열을 처리하는 루틴 CTDMA3( $AMK,ACK,APK,R3,UH,I,J,1,N3M$ )는 2차원 배열을 받아 처리하는 새로운 루틴 CTDMA3I( $AMK,ACK,APK,R3,UH(0,0,0,1),J,N3M,2,N1M$ )로 변경되었다.
- ③ 루프 I, J의 반복 회수만큼 반복 호출되는 CTDMA3와 비교해 CTDMA3I는 J루프의 반복만큼만 호출되어 호출 회수가 줄었고 그만큼 한 번에 더 많은 양의 일을 처리함으로써 코드 효율성을 높이고 있다. 루프 I는 루틴 CTDMA3I 내부에서 처리되고 있으며, 이를 위해 I의 범위가 인수로 전달된다.
- ④ 루틴 CTDMA3에서 아래와 같은 부분은 데이터 접근이 불연속적이어서 많은 캐시 실패를 일으키게 된다.

```
DO 10 K = 1,N-1
```

```
...
```

```
10 X(NV,I,J,K)=(R(K)-A(K)*X(NV,I,J,K-1))/BET(K)
```

이것이 최적화 코드의 루틴 CTDMA3I에서는 다음과 같이 처리된다.

```
DO 10 K=2,N-1
```

```
DO I=NIS,NIF
```

```
...
```

```
X(I,J,K)=(R(I,K)-A(I,K)*X(I,J,K-1))*BET
```

```
ENDDO
```

```
10 CONTINUE
```

I루프가 K루프 내부에서 반복됨으로써 데이터 접근의 연속성이 더 높아지고 있으며,

4차원 배열 UH전체를 받지 않고 3차원 배열 X로 받아 처리하면서 접근 연속성을 높이며 아울러 불필요한 메모리 낭비를 줄이고 있다.

## K. getduh2.f

### A. TDMAI 호출 부분

< Original 코드 >

```

23          DO 2 I=1,N1M
24          IP=I+1
25          IM=I-1
26          IUM=I-IMV(I)
27          IUP=IPA(I)-I
28          DO 2 K=1,N3M
29          KP=KPA(K)
30          KM=KMA(K)
31          DO 20 J=2,N2M
32          JP=J+1
33          JM=J-1
34          100 JUM=J-JMV(J)
35          JUP=JPA(J)-J
37          21 V2=0.5*(U(2,I,JP,K)+U(2,I,J ,K))
38          23 V1=0.5*(U(2,I,J ,K)+U(2,I,JM,K))
40          114 APJ(J)=JUP*(
41          > -0.5*DYP(J)/RE
42          > +1.0/H(J)*V2*0.5
43          > )*DT
44          1426 ACJ(J)=1.0+(
45          > +0.5*DYC(J)/RE
46          > +1.0/H(J)*(V2*0.5-V1*0.5)
47          > )*DT
48          157 AMJ(J)=JUM*(
49          > -0.5*DYM(J)/RE
50          > -1.0/H(J)*V1*0.5
51          > )*DT
53          C M21UH
54          420 V2=0.5*(U(2,IP,J,K)+U(2,I ,J,K))
55          1735 V1=0.5*(U(2,I ,J,K)+U(2,IM,J,K))
56          1082 UH2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.*UH(1,IP,JM,K)+DY(JM)/2.*UH(1,IP,J,K))
57          14 UH1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.*UH(1,I ,JM,K)+DY(JM)/2.*UH(1,I ,J,K))
58          20 RM21UH=0.5*DX1*(IUP*V2*UH2-IUM*V1*UH1)
60          57 R2(J)=DT*(RDUH2(I,J,K)-RM21UH)
62          6 20 CONTINUE
63          CALL TDMA(AMJ,ACJ,APJ,R2,R2,2,N2M)
64          2 DO 21 J=2,N2M
65          26 21 UH(2,I,J,K)=R2(J)
66          2 CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```


```

```

30      DO 2 K=1,N3M
31      KP=KPA(K)
32      KM=KMA(K)
33      DO 20 J=2,N2M
34      JP=J+1
35      JM=J-1
38      FJUM=FJMV(J)
39      FJUP=FJPA(J)
40      DO 20 I=1,N1M
41      IP=I+1
42      IM=I-1
45      FIUM=FIMV(I)
46      FIUP=FIPA(I)
48      V2=0.5*(U(I,JP,K,2)+U(I,J,K,2))
49      V1=0.5*(U(I,J,K,2)+U(I,JM,K,2))
51      APJ(I,J)=FJUP*(
52      > -0.5*DYP(J)/RE
53      > +1.0/H(J)*V2*0.5
54      > )*DT
55      ACJ(I,J)=1.0+(
56      > +0.5*DYC(J)/RE
57      > +1.0/H(J)*(V2*0.5-V1*0.5)
58      > )*DT
59      AMJ(I,J)=FJUM*(
60      > -0.5*DYM(J)/RE
61      > -1.0/H(J)*V1*0.5
62      > )*DT
64      C M21UH
65      V2=0.5*(U(IP,J,K,2)+U(I,J,K,2))
66      V1=0.5*(U(I,J,K,2)+U(IM,J,K,2))
67      UH2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.*UH(IP,JM,K,1)+DY(JM)/2.*UH(IP,J,K,1))
68      UH1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.*UH(I,JM,K,1)+DY(JM)/2.*UH(I,J,K,1))
69      RM21UH=0.5*DX1*(FIUP*V2*UH2-FIUM*V1*UH1)
71      R2(I,J)=DT*(RDUH2(I,J,K)-RM21UH)
73      DO 20 CONTINUE
74      CALL TDMAI(AMJ,ACJ,APJ,R2,R2,2,N2M,1,N1M)
75      DO 21 J=2,N2M
76      DO 21 I=1,N1M
77      UH(I,J,K,2)=R2(I,J)
78      DO 2 CONTINUE

```

① getduh1.f에서의 TDMAI 호출과 동일한 최적화 과정이다.

## B. TDMAJ 호출 부분

< Original 코드 >

```

68      DO 1 J=2,N2M
69      JP=J+1
70      JM=J-1
71      DO 1 K=1,N3M
72      KP=KPA(K)

```

```

73      KM=KMA(K)
74      5      DO 10 I=1,N1M
75          2      IP=I+1
76          IM=I-1
77          1      IUM=I-IMV(I)
78          20     IUP=IPA(I)-I
80          28     U2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(1,IP,JM,K)+DY(JM)/2.0*U(1,IP,J,K))
81          68     U1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(1,I ,JM,K)+DY(JM)/2.0*U(1,I ,J,K))
82          12     API(I)=IUP*(
83              >      -0.5*DX1Q/RE
84              >      +0.5*DX1*U2*0.5
85              >      )*DT
86          44     ACI(I)=1.0+(
87              >      +DX1Q/RE
88              >      +0.5*DX1*(U2*0.5-U1*0.5)
89              >      )*DT
90          80     AMI(I)=IUM*(
91              >      -0.5*DX1Q/RE
92              >      -0.5*DX1*U1*0.5
93              >      )*DT
95          7      R1(I)=UH(2,I,J,K)
96      10     CONTINUE
97      CALL TDMA(AMI,ACI,API,R1,R1,1,N1M)
98      DO 11 I=1,N1M
99          57     11  UH(2,I,J,K)=R1(I)
100         1     CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

80      DO 1 K=1,N3M
81      KP=KPA(K)
82      KM=KMA(K)
83      DO 10 J=2,N2M
84      JP=J+1
85      JM=J-1
86      1      DO 10 I=1,N1M
87          IP=I+1
88          IM=I-1
91          FIUM=FIMV(I)
92          7      FIUP=FIPA(I)
94          42     U2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(IP,JM,K,1)+DY(JM)/2.0*U(IP,J,K,1))
95          13     U1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(I ,JM,K,1)+DY(JM)/2.0*U(I ,J,K,1))
96          13     API(I,J)=FIUP*(
97              >      -0.5*DX1Q/RE
98              >      +0.5*DX1*U2*0.5
99              >      )*DT
100         40     ACI(I,J)=1.0+(
101             >      +DX1Q/RE
102             >      +0.5*DX1*(U2*0.5-U1*0.5)
103             >      )*DT
104         18     AMI(I,J)=FIUM*(
105             >      -0.5*DX1Q/RE

```

```

106          >      -0.5*DX1*U1*0.5
107          >      )*DT
109          3      R1(I,J)=UH(I,J,K,2)
110          10 CONTINUE
111          CALL TDMAJ(AMI,ACI,API,R1,R1,1,N1M,2,N2M)
112          DO 11 J=2,N2M
113          DO 11 I=1,N1M
114          32     11  UH(I,J,K,2)=R1(I,J)
115          1 CONTINUE

```

① getduh1.f에서의 TDMAJ 호출과 동일한 최적화 과정이다.

### C. CTDMA3I 호출 부분

< Original 코드 >

```

102          DO 3 I=1,N1M
103          IP=I+1
104          IM=I-1
105          IUM=I-IMV(I)
106          IUP=IPA(I)-I
107          DO 3 J=2,N2M
108          JP=J+1
109          JM=J-1
110          DO 30 K=1,N3M
111          8      KP=KPA(K)
112          KM=KMA(K)
114          1178   W2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(3,I,JM,KP)+DY(JM)/2.0*U(3,I,J,KP))
115          650   W1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(3,I,JM,K)+DY(JM)/2.0*U(3,I,J,K))
117          55     APK(K)=(
118          >      -0.5*DX3Q/RE
119          >      +0.5*DX3*W2/2.0
120          >      )*DT
121          1038   ACK(K)=1.+(
122          >      +DX3Q/RE
123          >      +0.5*DX3*(W2/2.0-W1/2.0)
124          >      )*DT
125          15     AMK(K)=(
126          >      -0.5*DX3Q/RE
127          >      -0.5*DX3*W1/2.0
128          >      )*DT
129          33     R3(K)=UH(2,I,J,K)
130          30 CONTINUE
131          CALL CTDMA3(AMK,ACK,APK,R3,UH,I,J,2,N3M)
132          3 CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

117          DO 3 J=2,N2M
118          JP=J+1

```



```

119          JM=J-1
120          1      DO 30 K=1,N3M
121              KP=KPA(K)
122              KM=KMA(K)
123              DO 30 I=1,N1M
124                  IP=I+1
125                  IM=I-1
127          69      W2=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(I,JM,KP,3)+DY(JM)/2.0*U(I,J,KP,3))
128          31      W1=1.0/H(J)*(DY(J)/2.0*U(I,JM,K,3)+DY(JM)/2.0*U(I,J,K,3))
130          5      APK(I,K)=(
131              >      -0.5*DX3Q/RE
132              >      +0.5*DX3*W2/2.0
133              >      )*DT
134          52      ACK(I,K)=1.+(
135              >      +DX3Q/RE
136              >      +0.5*DX3*(W2/2.0-W1/2.0)
137              >      )*DT
138          35      AMK(I,K)=(
139              >      -0.5*DX3Q/RE
140              >      -0.5*DX3*W1/2.0
141              >      )*DT
142          17      R3(I,K)=UH(I,J,K,2)
143          30      CONTINUE
144          CALL CTDMA3I (AMK,ACK,APK,R3,UH(0,0,0,2),J,N3M,1,N1M)
145          3      CONTINUE

```

① getduh1.f에서의 CTDMA3I 호출과 동일한 최적화 과정이다.

## L. tdma.f

$$\begin{bmatrix}
 B_1 & C_1 & & & & & & & & \\
 A_2 & B_2 & C_2 & & & & & & & \\
 & & & LL & & & & & & \\
 & & & & KK & & & & & \\
 & & & LL & & & & & & \\
 & & & LL & & & & & & \\
 & & & LL & A_{NF-1} & B_{NF-1} & C_{NF-1} & & & \\
 & & & LL & 0 & A_{NF} & B_{NF} & & & 
 \end{bmatrix}
 \begin{bmatrix}
 X_1 \\
 X_2 \\
 \\
 M \\
 M \\
 \\
 X_{NF-1} \\
 X_{NF}
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 R_1 \\
 R_2 \\
 \\
 M \\
 M \\
 \\
 R_{NF-1} \\
 R_{NF}
 \end{bmatrix}$$

위와 같이 Banded Tri-diagonal matrix로 구성된 선형방정식을 풀기 위해 Tomas-algorithm을 사용한 루틴이다. 위의 선형방정식은 아래 프로그램에서 사용된 변수를 그대로 적용하였다.

Original 코드에서는 TDMA 루틴 하나를 이용해 이 부분을 처리하고 있는데, 최적화 코드에서는 이 TDMA 루틴을 TDMAI, TDMAJ, TDMAIO 등으로 분리하여, 최적화를 수행하고 있

다. TDMAI와 TDMAI0는 앞서 다루었으므로 여기에서는 루틴 TDMAI0만 언급한다.

### A. tdmαι0.f

< 최적화 코드 >

```

4          SUBROUTINE TDMAI0(A,B,C,R,X,NS,NF,NIS,NIF)
5          include 'param.h'
6          REAL A(0:M1,M2),B(0:M1,M2),C(0:M1,M2),R(0:M1,M2),X(0:M1,M2)
7          REAL BET,GAM(0:M1,0:M2)
10         J=NS
11         DO I=NIS,NIF
12         BET=B(I,J)
13         GAM(I,J)=C(I,J)/BET
14         X(I,J)=R(I,J)/BET
15         ENDDO
16         DO 10 J=NS+1,NF
17         DO I=NIS,NIF
18             11         BET=B(I,J)-A(I,J)*GAM(I,J-1)
19             16         GAM(I,J)=C(I,J)/BET
20             87         X(I,J)=(R(I,J)-A(I,J)*X(I,J-1))/BET
21         ENDDO
22         10 CONTINUE
23         DO 20 J=NF-1,NS,-1
24         DO I=NIS,NIF
25             12         X(I,J)=X(I,J)-GAM(I,J)*X(I,J+1)
26         ENDDO
27         20 CONTINUE
30         RETURN
31         END

```

- ① 서브루틴 TAKEDP에서 FFT계산 후 호출 하는 루틴으로, TDMAI와 동일한 루틴이다. 단지, 루틴에서 처리되는 2차원 배열 A, B, C, R, X의 첫 번째 차원 시작 인덱스가 1이 아니라 0부터 시작된다는 것만이 다르다.

### M. rhsdp.f

< Original 코드 >

```

19         DO 10 J=1,N2M
20         JP=J+1
21         JM=J-1
22         JUM=J-JMU(J)
23         JUP=JPA(J)-J
25         DO 10 I=1,N1M
26             7         IP=I+1
27             IM=I-1
28             IUM=I-IMV(I)
29             4         IUP=IPA(I)-I
31         DO 10 K=1,N3M

```

32	2	KP=KPA(K)
33		KM=KMA(K)
35	1000	DIVUH=(IUP*UH(1,IP,J,K)-IUM*UH(1,I,J,K))*DX1
36		> + (JUP*UH(2,I,JP,K)-JUM*UH(2,I,J,K))/DY(J)
37		> + (UH(3,I,J,KP)-UH(3,I,J,K))*DX3
39	46	CBC=(1-JUM)*UBC1(2,I,K)/DY(J)
40		> -(1-JUP)*UBC2(2,I,K)/DY(J)
41		> +(1-IUM)*UBC3(1,J,K)*DX1
42		> -(1-IUP)*UBC4(1,J,K)*DX1
43	138	RDP(I,J,K)=(DIVUH-CBC)/DT
44	3	<b>10 CONTINUE</b>

< 최적화 코드 >

21		<b>DO 10 K=1,N3M</b>
22		KP=KPA(K)
23		KM=KMA(K)
25		<b>DO 10 J=1,N2M</b>
26		JP=J+1
27		JM=J-1
30		FJUM=FJMU(J)
31		FJUP=FJPA(J)
33		<b>DO 10 I=1,N1M</b>
34		IP=I+1
35		IM=I-1
38	20	FIUM=FIMV(I)
39	6	FIUP=FIPA(I)
41	66	DIVUH=(FIUP*UH(IP,J,K,1)-FIUM*UH(I,J,K,1))*DX1
42		> + (FJUP*UH(1,JP,K,2)-FJUM*UH(1,J,K,2))/DY(J)
43		> + (UH(1,I,J,KP,3)-UH(1,I,J,K,3))*DX3
45	55	CBC=(1-FJUM)*UBC1(I,K,2)/DY(J)
46		> -(1-FJUP)*UBC2(I,K,2)/DY(J)
47		> +(1-FIUM)*UBC3(J,K,1)*DX1
48		> -(1-FIUP)*UBC4(J,K,1)*DX1
49	15	RDP(I,J,K)=(DIVUH-CBC)/DT
50		<b>10 CONTINUE</b>

- ① J, I, K순으로 반복 실행되는 루프 계산을 K, J, I 순으로 바꿔 배열 UH, RDP에 대한 접근이 연속적이 되도록 하였다. 아울러 UBC1(2,I,K), UBC2(2,I,K), UBC3(1,J,K), UBC4(1,J,K) 배열도 UBC1(I,K,2), UBC2(I,K,2), UBC3(J,K,1), UBC4(J,K,1)으로 변경해 접근 연속성을 높이고 있다.
- ② IUM, IUP, JUM, JUP을 계산하는 대신 앞에서 계산해 저장해둔 값을 FIUM, FIUP, FJUM과 FJUP으로 받아 사용하고 있다.

## N. takedp.f

이 부분은 내용이 길어 5개 부분으로 나눠 비교 설명한다.

< Original 코드 >

```

29          C      Cosine transform of RDP in X1 direction
31          IPC(0)=0      ! Initialize
32          DO 100 J=1,N2M
33          DO 100 K=1,N3M
34          DO L=0,N1M-1
35          56      R1(L)=RDP(L+1,J,K)
36          END DO
37          CALL DDCT(N1M,-1,R1,IPC,WC)
38          DO L=0,N1M-1
39          48      CRDP(L,J,K)=R1(L)
40          END DO
41          100     CONTINUE
44          C      FFT of RDP in X3 direction
46          IPF(0)=0      ! Initialize
47          DO 110 L=0,N1M-1
48          DO 110 J=1,N2M
49          9      DO K=0,N3M-1
50          704     R2(K)=CRDP(L,J,K+1)
51          END DO
52          CALL RDFT(N3M,1,R2,IPF,WF)
53          DO 111 M=0,N3M/2-1
54          146     FRDP_R(L,J,M)=R2(M*2)
55          434     111  FRDP_I(L,J,M)=R2(M*2+1)
56          19      FRDP_R(L,J,N3M/2)=R2(1)
57          110     CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

26          C      Cosine transform of RDP in X1 direction
28          DO 100 K=1,N3M
29          call cosfftj_d(RDP(1,1,K),M1,CRDP(0,1,K),M1+1,2*N1M,N2M,1.d0)
30          100     CONTINUE
33          C      FFT of RDP in X3 direction
35          DO 110 J=1,N2M
36          1      DO 110 LS=0,N1M-1,IBLK
37          1      LE=MIN(LS+IBLK-1,N1M-1)
38          C====
39          1      DO K=0,N3M-1
40          DO L=LS,LE
41          L1=L-LS
42          63     R2(K,L1)=CRDP(L,J,K+1)
43          ENDDO
44          3      ENDDO
46          call rcfft_d(r2,n3m+2,r2,n3m+2,n3m,le-ls+1,-1,1.d0)
48          DO M=0,N3M/2-1
49          2      DO L=LS,LE
50          L1=L-LS
51          38     FRDP_R(L,J,M)=R2(M*2,L1)
52          25     FRDP_I(L,J,M)=R2(M*2+1,L1)
53          ENDDO

```

```

54      1      ENDDO
55          DO L=LS,LE
56              L1=L-LS
57              FRDP_R(L,J,N3M/2)=R2(2*(N3M/2),L1)
58          ENDDO
59      C===
60      110 CONTINUE

```

- ① Original 코드에서 배열 RDP에 대한 코사인 변환을 수행하는 DDCT루틴 대신 최적화된 cosfftj\_d 루틴을 사용하고 있다. 최적화 코드에서는 임시 변수(original 코드의 R1)를 사용하지 않고 RDP를 직접 cosfftj\_d로 전달해 그 결과를 CRDP로 직접 리턴받고 있다. DDCT가 1차원 배열을 처리하는 반면 cosfftj\_d는 2차원 배열에 대해 코사인 변환을 수행해 한 번에 더 많은 계산을 수행하도록 하고 있다.
- ② L, J루프 반복을 J, L루프 반복으로 변경하고 루프 L을 크기 IBLK로 block화 하여 처리하고 있다. original 코드에서 루틴 RDFT가 1차원 배열 R2(K)를 처리하는 반면, 최적화 코드에서의 루틴 rcfft\_d는 2차원 배열 R2(N3M,IBLK)를 처리하고 있다.

< Original 코드 >

```

60      C      Solution of Poisson eq. ; REAL part
61
62      DO 70 L=0,N1M-1
63      DO 70 M=0,N3M/2
64
65      DO 71 J=1,N2M
66          7      CMJ(J)=PMJ(J)
67          181     CCJ(J)=PCJ(J)-AK3(M)-AK1(L)
68          5      CPJ(J)=PPJ(J)
69          13     R(J)=FRDP_R(L,J,M)
70      71 CONTINUE
72      C      Special treatment to remove singularity when l=k=0
73
74      IF (L.EQ.0.AND.M.EQ.0) THEN
75          CPJ(N2M-1)=0.0
76          CALL TDMA(CMJ,CCJ,CPJ,R,R,1,N2M-1)
77      ENDIF
78      IF (L.NE.0.OR.M.NE.0) CALL TDMA(CMJ,CCJ,CPJ,R,R,1,N2M)
79          1      DO 73 J=1,N2M
80          155     73 FDP_R(L,J,M)=R(J)
81          IF (L.EQ.0.AND.M.EQ.0) FDP_R(L,N2M,M)=0.
82
83      70 CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

63      C      Solution of Poisson eq. ; REAL part

```

```

64
65          DO 70 M=0,N3M/2
66
67          DO 71 J=1,N2M
68          DO 71 L=0,N1M-1
69              5      CMJ(L,J)=PMJ(J)
70              26     CCJ(L,J)=PCJ(J)-AK3(M)-AK1(L)
71              CPJ(L,J)=PPJ(J)
72              22     R(L,J)=FRDP_R(L,J,M)
73          71 CONTINUE
75          C      Special treatment to remove singularity when l=k=0
76
77          IF (M.EQ.0) THEN
78              CPJ(0,N2M-1)=0.0
79              CALL TDMA10(CMJ,CCJ,CPJ,R,R,1,N2M-1,0,0)
80              CALL TDMA10(CMJ,CCJ,CPJ,R,R,1,N2M,1,N1M-1)
81          ELSE
82              CALL TDMA10(CMJ,CCJ,CPJ,R,R,1,N2M,0,N1M-1)
83          ENDIF
84          DO J=1,N2M
85          DO L=0,N1M-1
86              16     FDP_R(L,J,M)=R(L,J)
87              c      IF (L.EQ.0.AND.M.EQ.0) FDP_R(L,N2M,M)=0.
88          ENDDO
89          ENDDO
90
91          70 CONTINUE
92          FDP_R(0,N2M,0)=0.

```

- ① Original 코드에서의 L, M, J 루프 실행을 M, J, L의 순서로 변경해 배열 FRDP\_R(L,J,M)에 대한 접근이 연속적으로 처리되도록 하였다.
- ② TDMA의 최적화 루틴인 TDMA10를 사용하고 있으며 이를 위해 앞서 살펴보았듯이 original 코드에서의 1차원 배열 CMJ, CCJ, CPJ, R는 2차원 배열로 구성돼 최적화된 루틴 TDMA10로 전달되고 있다.
- ③ Original 코드에서의 IF (L.EQ.0.AND.M.EQ.0) FDP\_R(L,N2M,M)=0. 부분을 FDP\_R(0,N2M,0)=0.로 대체 하였다.

< Original 코드 >

```

86          C      Solution of Poisson eq. ; Image part
87
88          DO 80 L=0,N1M-1
89          DO 80 M=1,N3M/2-1
90              1      DO 81 J=1,N2M
91                  4      CMJ(J)=PMJ(J)
92                  13     CCJ(J)=PCJ(J)-AK3(M)-AK1(L)
93                  2      CPJ(J)=PPJ(J)
94                  221    81 R(J)=FRDP_I(L,J,M)

```

```

95
96          CALL TDMA(CMJ,CCJ,CPJ,R,R,1,N2M)
97
98          DO 83 J=1,N2M
99          162      83  FDP_I(L,J,M)=R(J)
100         5      80  CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

95          C      Solution of Poisson eq. ; Image part
96
97          DO 80 M=1,N3M/2-1
98          DO 81 J=1,N2M
99          DO 81 L=0,N1M-1
100         1      CMJ(L,J)=PMJ(J)
101         14     CCJ(L,J)=PCJ(J)-AK3(M)-AK1(L)
102         CPJ(L,J)=PPJ(J)
103         23     81  R(L,J)=FRDP_I(L,J,M)
104
105          CALL TDMAI0(CMJ,CCJ,CPJ,R,R,1,N2M,0,N1M-1)
106
107          DO 83 J=1,N2M
108          DO 83 L=0,N1M-1
109         11     83  FDP_I(L,J,M)=R(L,J)
110         80  CONTINUE

```

- ① Original 코드에서의 L, M, J 루프 실행을 M, J, L의 순서로 변경해 배열 FRDP\_I(L,J,M)에 대한 접근의 연속성을 높이고 TDMA의 최적화 루틴인 TDMAI0를 사용하고 있다.

< Original 코드 >

```

103          C      Inverse FFT of FDP in X3 direction
104
105          DO 200 L=0,N1M-1
106          DO 200 J=1,N2M
107
108         1      DO 21 M=0,N3M/2-1
109         353    21  R2(2*M)=FDP_R(L,J,M)
110         DO 22 M=1,N3M/2-1
111         407    22  R2(2*M+1)=FDP_I(L,J,M)
112         R2(1)=FDP_R(L,J,N3M/2)
113
114         1      CALL RDFT(N3M,-1,R2,IPF,WF)
115
116          DO K=0,N3M-1
117         7      R2(K)=R2(K)*2/N3M
118          END DO

```

```

119
120          DO 23 K=1,N3M
121      615      23      CDP(L,J,K)=R2(K-1)
122
123          16      200 CONTINUE

```

<최적화 코드>

```

113          C      Inverse FFT of FDP in X3 direction
114
115          scale=1./float(n3m)
116          DO 200 J=1,N2M
117          DO 200 LS=0,N1M-1,IBLK
118              LE=MIN(LS+IBLK-1,N1M-1)
119          C=====
120              M=0
121          DO L=LS,LE
122              L1=L-LS
123              R2(2*M,L1)=FDP_R(L,J,M)
124              R2(2*M+1,L1)=0.
125          ENDDO
126          DO M=1,N3M/2-1
127      1          DO L=LS,LE
128              L1=L-LS
129      9          R2(2*M,L1)=FDP_R(L,J,M)
130      38         R2(2*M+1,L1)=FDP_I(L,J,M)
131          ENDDO
132          ENDDO
133              M=N3M/2
134          DO L=LS,LE
135              L1=L-LS
136              R2(2*M,L1)=FDP_R(L,J,M)
137              R2(2*M+1,L1)=0.
138          ENDDO
139
140          call crfft_d(r2,n3m+2,r2,n3m+2,n3m,le-ls+1,1,scale)
141
142      1          DO K=1,N3M
143          if(ls.ne.0) then
144      1          DO L=LS,LE
145              L1=L-LS
146      31         CDP(L,J,K)=R2(K-1,L1)
147          ENDDO
148          else
149          CDP(0,J,K)=R2(K-1,0)/2.
150          DO L=LS+1,LE
151              L1=L-LS
152      1          CDP(L,J,K)=R2(K-1,L1)
153      5          ENDDO
154          endif
155      2          ENDDO
156          C=====

```



- ① L, J루프 반복을 J, L루프 반복으로 변경해 접근의 연속성을 높이고 FFT를 위해 루틴 RDFT를 사용하는 대신 최적화된 루틴 crfft\_d를 사용하고 있다. original 코드에서 루틴 RDFT가 1차원 배열을 처리하는 반면, 최적화 루틴 crfft\_d는 2차원 배열에 대한 계산을 수행하고 있다.

< Original 코드 >

```

126          C      Inverse Cosine transform of CDP in X1 direction
127
128          DO 40 J=1,N2M
129          DO 40 K=1,N3M
130
131          DO 41 L=0,N1M-1
132          53      41  R1(L)=CDP(L,J,K)
133          R1(0)=R1(0)/2
134
135          CALL DDCT(N1M,1,R1,IPC,WC)
136
137          DO JJ=0,N1M-1
138          13      R1(JJ)=R1(JJ)*2/N1M
139          END DO
140
141          DO 42 I=1,N1M
142          44      42  DP(I,J,K)=R1(I-1)
143
144          40      CONTINUE

```

< 최적화 코드 >

```

160          C      Inverse Cosine transform of CDP in X1 direction
161
162          scale=2./N1M
163          DO 40 K=1,N3M
164          call cosfftk_d(CDP(0,1,K),M1+1,DP(1,1,K),M1,2*N1M,N2M,scale)
165          40      CONTINUE

```

- ① 배열 CDP에 대한 코사인 변환을 수행하는 DDCT루틴 대신 최적화된 cosfftk\_d 루틴을 사용하고 있다. 최적화 코드에서는 임시 변수(original 코드의 R1)를 사용하지 않고 CDP를 직접 cosfftk\_d로 전달해 그 결과를 DP로 직접 리턴받고 있으며, DDCT가 1차원 배열을 처리하는 반면 cosfftk\_d는 2차원 배열에 대해 코사인 변환을 수행하고 있다.

## O. upcalc.f

< Original 코드 >

```
21          C      U1 VELOCITY UPDATE
23          DO 10 I=2,N1M
24          DO 10 K=1,N3M
25          DO 10 J=1,N2M
26          3121      U(1,I,J,K)=UH(1,I,J,K)
27          >          -DT*(DP(I,J,K)-DP(I-1,J,K))*DX1
28          10 CONTINUE
29          DO 11 I=1,N1
30          DO 11 K=1,N3M
31          DO 11 J=1,N2M
32          4          U(1,I,0,K)=UBC1(1,I,K)
33          7          U(1,I,N2,K)=UBC2(1,I,K)
34          11 CONTINUE
35          DO 12 J=1,N2M
36          DO 12 K=1,N3M
37          1          U(1,1,J,K)=UBC3(1,J,K)
38          5          U(1,N1,J,K)=UBC4(1,J,K)
39          12 CONTINUE
40
41
42          c      U2 VELOCITY UPDATE
43
44          DO 20 I=1,N1M
45          9          DO 20 K=1,N3M
46          DO 20 J=2,N2M
47          3013      U(2,I,J,K)=UH(2,I,J,K)
48          >          -DT*(DP(I,J,K)-DP(I,J-1,K))/H(J)
49          20 CONTINUE
50
51          DO 21 I=1,N1
52          DO 21 K=1,N3M
53          2          U(2,I,1,K)=UBC1(2,I,K)
54          6          U(2,I,N2,K)=UBC2(2,I,K)
55          21 CONTINUE
56          DO 22 J=1,N2M
57          DO 22 K=1,N3M
58          2          U(2,0,J,K)=UBC3(2,J,K)
59          3          U(2,N1,J,K)=UBC4(2,J,K)
60          22 CONTINUE
61
62          C      U3 VELOCITY UPDATE
63
64          DO 30 I=1,N1M
65          DO 30 K=1,N3M
66          4          KM=KMA(K)
67          DO 30 J=1,N2M
68          3098      U(3,I,J,K)=UH(3,I,J,K)
69          >          -DT*(DP(I,J,K)-DP(I,J,KM))*DX3
70          2          30 CONTINUE
71
72          DO 31 I=1,N1
73          DO 31 K=1,N3M
```

74	5	U(3,I,0,K)=UBC1(3,I,K)
75	5	U(3,I,N2,K)=UBC2(3,I,K)
<b>76</b>		<b>31 CONTINUE</b>
<b>77</b>		<b>DO 32 J=1,N2M</b>
<b>78</b>		<b>DO 32 K=1,N3M</b>
79	3	U(3,0,J,K)=UBC3(3,J,K)
80	2	U(3,N1,J,K)=UBC4(3,J,K)
<b>81</b>		<b>32 CONTINUE</b>
83	C	PRESSURE UPDATE
85		DO 40 I=1,N1M
86		DO 40 J=1,N2M
87		DO 40 K=1,N3M
88	1703	P(I,J,K)=P(I,J,K)+DP(I,J,K)
89		40 CONTINUE

< 최적화 코드 >

21	C	U1 VELOCITY UPDATE
22		
<b>23</b>		<b>DO K=1,N3M</b>
24		C=====
<b>25</b>		<b>DO I=1,N1</b>
26	3	U(I,0,K,1)=UBC1(I,K,1)
<b>27</b>		<b>ENDDO</b>
<b>28</b>		<b>DO J=1,N2M</b>
29	1	U(1,J,K,1)=UBC3(J,K,1)
<b>30</b>		<b>DO I=2,N1M</b>
31	85	U(I,J,K,1)=UH(I,J,K,1)
32		> -DT*(DP(I,J,K)-DP(I-1,J,K))*DX1
<b>33</b>		<b>ENDDO</b>
34	1	U(N1,J,K,1)=UBC4(J,K,1)
<b>35</b>		<b>ENDDO</b>
<b>36</b>		<b>DO I=1,N1</b>
37	4	U(I,N2,K,1)=UBC2(I,K,1)
<b>38</b>		<b>ENDDO</b>
39		
50	c	U2 VELOCITY UPDATE
51		
52	c	DO 22 K=1,N3M
<b>53</b>		<b>DO I=1,N1</b>
54	1	U(I,1,K,2)=UBC1(I,K,2)
<b>55</b>		<b>ENDDO</b>
56		J=1
57		U(0,J,K,2)=UBC3(J,K,2)
58		U(N1,J,K,2)=UBC4(J,K,2)
<b>59</b>		<b>DO J=2,N2M</b>
60	1	U(0,J,K,2)=UBC3(J,K,2)
<b>61</b>		<b>DO I=1,N1M</b>
62	70	U(I,J,K,2)=UH(I,J,K,2)
63		> -DT*(DP(I,J,K)-DP(I,J-1,K))/H(J)
<b>64</b>		<b>ENDDO</b>

```

65         2          U(N1,J,K,2)=UBC4(J,K,2)
66         ENDDO
67         DO I=1,N1
68         2          U(I,N2,K,2)=UBC2(I,K,2)
69         ENDDO

80         C          U3 VELOCITY UPDATE
83         KM=KMA(K)
84         DO I=1,N1M
85         3          U(I,0,K,3)=UBC1(I,K,3)
86         ENDDO
87         DO J=1,N2M
88         1          U(0,J,K,3)=UBC3(J,K,3)
89         DO I=1,N1M
90         80         U(I,J,K,3)=UH(I,J,K,3)
91         >          -DT*(DP(I,J,K)-DP(I,J,KM))*DX3
92         ENDDO
93         3          U(N1,J,K,3)=UBC4(J,K,3)
94         ENDDO
95         DO I=1,N1M
96         1          U(I,N2,K,3)=UBC2(I,K,3)
97         ENDDO
98
108        C          PRESSURE UPDATE
109
110        c          DO 40 K=1,N3M
111                   DO 40 J=1,N2M
112                   DO 40 I=1,N1M
113                   P(I,J,K)=P(I,J,K)+DP(I,J,K)
114                   40 CONTINUE
115        c=====
116        enddo

```

- ① Original 코드에서 U1, U2, U3 velocity update 부분은 모두 I, K, J루프 반복과 I, K 루프 J, K루프 반복으로 각각 구성돼 있다. 이것을 K, J, I의 순으로 변경하여 배열 U, UH, DP, P에 대한 접근이 연속적이 되도록 하였다.
- ② 루프 실행 순서를 변경하면, 세 부분은 모두 K루프에 대해 동일한 구조를 가지므로 K루프를 merge하였다.

## 7. 순차코드 최적화 결과

	1cp P690+ 1.7GHZ
Original Code	16.24sec/time step
Tuned Code	2.09sec/time step
Speedup	7.77

최적화된 코드는 time step 기준으로 original 코드 대비 7.77배(문제크기: 257 x 65 x 129)의 성능향상을 보여 주었다. 코드 전체적으로는 주로 다차원 배열에 대한 메모리 접근이 연속적이 되도록 루프 실행순서를 변경하고, 성능이 우수한 Fourier 변환 루틴을 이용함으로써 성능향상을 얻고 있다. 루프 내에서 불필요하게 반복 계산되는 부분은 루프 밖으로 이동시키고, 서브루틴에서 발생하는 캐시실패를 최소화하기 위해 루틴에서 처리되는 배열의 구조를 변경시키는 방법도 사용하고 있다. 기타 코드 전체에서 불필요하게 반복되는 계산을 줄이고 루프 merge를 통한 최적화 등을 통해 성능향상을 얻고 있다.

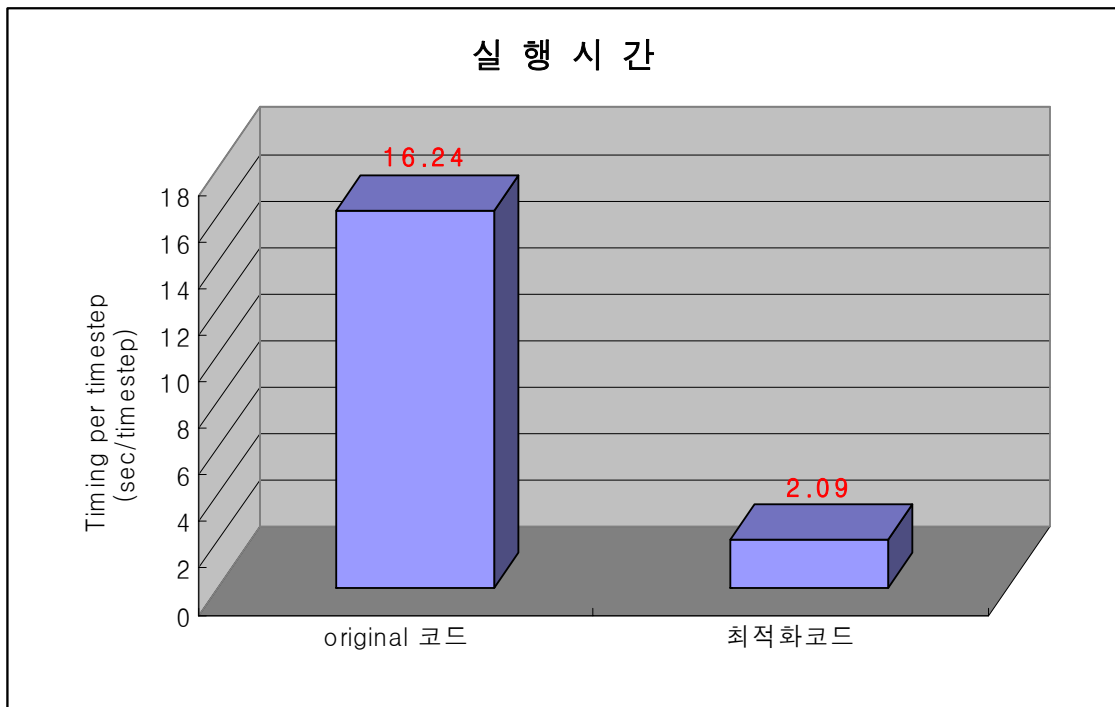


그림.11.2 코드의 성능 비교

## 8. OpenMP 병렬화 코드 비교 및 분석

다음의 소스 코드들에 OpenMP directive를 삽입하여 병렬화 하였다. 이들 중 대표적인 다음 몇 가지에 대해 병렬화 과정을 살펴 본다.

```
iniup.f
divcheck.f
cfl.f
getup.f
bcont.f
Uhcalc.f
rhs1.f
rhs2.f
rhs3.f
getduh1.f
getduh2.f
getduh3.f
rshsp.f
takedp.f
upcalc.f
plane_up.f
```

### 8.1. iniup.f

< 최적화 순차코드 >

```
20          DO 10 K=1,N3M
21          DO 10 J=0,N2
22          DO 10 I=0,N1
23             4      U(I,J,K,1)=0.0
24             4      U(I,J,K,2)=0.0
25             U(I,J,K,3)=0.0
26             10     CONTINUE
29             C      IMPOSE U VELOCITY
30          DO 20 K=1,N3M
31          DO 20 J=0,N2
32          DO 20 I=0,N1
33             1      20  U(I,J,K,1)=1.0
36             C      IMPOSE ZERO-PRESSURE FLUCTUATIONS
37          DO 60 K=1,N3M
38          DO 60 J=1,N2M
39          DO 60 I=1,N1M
40             2      P(I,J,K)=0.0
41             60     CONTINUE
```

<OpenMP code>

```

20      !$omp parallel do
21          DO 60 K=1,N3M
22              DO 10 J=0,N2
23                  DO 10 I=0,N1
24                      78      U(I,J,K,1)=0.0
25                      79      U(I,J,K,2)=0.0
26                      78      U(I,J,K,3)=0.0
27                  10      CONTINUE
30              C      IMPOSE U VELOCITY
31      c!$omp parallel do
32      c      DO 20 K=1,N3M
33          DO 20 J=0,N2
34          DO 20 I=0,N1
35          20      U(I,J,K,1)=1.0
38          C      IMPOSE ZERO-PRESSURE FLUCTUATIONS
39      c!$omp parallel do
40      c      DO 60 K=1,N3M
41          DO 60 J=1,N2M
42          DO 60 I=1,N1M
43          60      P(I,J,K)=0.0
44          60      CONTINUE

```

① 배열을 초기화하는 부분을 parallel do 지시어를 이용해 병렬화 하였다.

## 8.2. divcheck.f

< 최적화 순차코드 >

```

18          DO 20 K=1,N3M
19              1      DO 20 J=1,N2M
20                  DO 20 I=1,N1M
21                      KP=KPA(K)
22                      KM=KMA(K)
23                      101     DIV=ABS((U(I+1,J,K,1)-U(I,J,K,1))*DX1
24                          >      +(U(I,J+1,K,2)-U(I,J,K,2))/DY(J)
25                          >      +(U(I,J,KP,3)-U(I,J,K,3))*DX3)
26                      IF (DIV.GT.DIVMAX) THEN
27                          IMAX = I
28                          JMAX = J
29                          KMAX = K
30                      ENDIF
31                      45      DIVMAX = AMAX1(DIV,DIVMAX)
32                  20      CONTINUE

```

<OpenMP code>

```

18      !$omp parallel do private(KP,KM,DIV) reduction(max:DIVMAX)
19          DO 20 K=1,N3M
20              KP=KPA(K)
21              KM=KMA(K)
22              DO 20 J=1,N2M

```

```

23          DO 20 I=1,N1M
24          DIV=ABS((U(I+1,J,K,1)-U(I,J,K,1))*DX1
25          >      +(U(I,J+1,K,2)-U(I,J,K,2))/DY(J)
26          >      +(U(I,J,KP,3)-U(I,J,K,3))*DX3)
32          217      DIVMAX = AMAX1(DIV,DIVMAX)
33          20      CONTINUE

```

- ① 최대값 DIVMAX를 구하는 부분을 병렬화하면서 여러 스레드에서 공유되지 않아야 되는 KP, KM, DIV는 private 변수로 처리하고 있다.
- ② 판단구문 if를 제거하고 보조 지시어 reduction과 연산 max를 이용해 원하는 최대값을 병렬로 얻고 있다.

### 8.3. cfl.f

< 최적화 순차코드 >

```

19          DO 10 K=1,N3M
20          KP=KPA(K)
21          DO 10 J=1,N2M
22          1      JP=J+1
23          DO 10 I=1,N1M
24          IP=I+1
25          183      CFLL=ABS(U(I,J,K,1)+U(IP,J,K,1))*0.5*DX1
26          >      +ABS(U(I,J,K,2)+U(IP,J,K,2))*0.5/DY(J)
27          >      +ABS(U(I,J,K,3)+U(IP,J,KP,3))*0.5*DX3
28          2      CFLM=AMAX1(CFLM,CFLL)
29          2      10  CONTINUE

```

<OpenMP code>

```

19          !$omp parallel do private(KP,JP,IP,CFLL) reduction(max:CFLM)
20          DO 10 K=1,N3M
21          KP=KPA(K)
22          DO 10 J=1,N2M
23          JP=J+1
24          1      DO 10 I=1,N1M
25          IP=I+1
26          CFLL=ABS(U(I,J,K,1)+U(IP,J,K,1))*0.5*DX1
27          >      +ABS(U(I,J,K,2)+U(IP,J,K,2))*0.5/DY(J)
28          >      +ABS(U(I,J,K,3)+U(IP,J,KP,3))*0.5*DX3
29          329      CFLM=AMAX1(CFLM,CFLL)
30          1      10  CONTINUE

```

- ① 최대값 CFLM 구하는 부분을 병렬화하면서 여러 스레드에서 공유되지 않아야 되는 KP, JP, IP, CFLL을 private 변수로 처리하고 있다.
- ② 보조 지시어 reduction과 연산 max를 이용해 최대값 CFLM을 병렬로 얻고 있다.



## 8.4. getup.f

< 최적화 순차코드 >

```

14          C      INITIALIZE THE INTERMEDIATE VELOCITY AND PRESSURE
15          DO 10 K=1,N3M
16              DO 10 J=0,N2
17                  DO 10 I=0,N1
18                      12      UH(I,J,K,1)=0.0
19                      169      UH(I,J,K,2)=0.0
20                      2        UH(I,J,K,3)=0.0
21                  10      CONTINUE
22          DO 20 K=1,N3M
23              1        DO 20 J=1,N2M
24                  DO 20 I=1,N1M
25                      54      20      DP(I,J,K)=0.0

```

<OpenMP code>

```

14          C      INITIALIZE THE INTERMEDIATE VELOCITY AND PRESSURE
15          !$omp parallel do
16          DO 20 K=1,N3M
17              DO 10 J=0,N2
18                  224      DO 10 I=0,N1
19                      117      UH(I,J,K,1)=0.0
20                      101      UH(I,J,K,2)=0.0
21                      107      UH(I,J,K,3)=0.0
22                  10      CONTINUE
23              c        DO 20 K=1,N3M
24                  DO 20 J=1,N2M
25                  DO 20 I=1,N1M
26                      212      20      DP(I,J,K)=0.0

```

- ① K 루프를 merge하고, parallel do를 삼입해 병렬화 하였다.

## 8.5. bcont.f

< 최적화 순차코드 >

```

21          DO 10 K=1,N3M
22          DO 10 I=1,N1
24          c      Lower Wall boundary conditions
25          3      UBC1(I,K,1)=0.0 ! U(1,I,0,K) Lower WALL : No-slip condition
26          UBC1(I,K,2)=0.0 ! U(2,I,1,K)
27          UBC1(I,K,3)=0.0 ! U(3,I,0,K)
36          C      For MAIN SIMULATION
37          UBC2(I,K,1)=1.0 ! U(1,I,N2,K)
38          UBC2(I,K,2)=U(I,N2M,K,2) ! U(2,I,N2,K)
39          1      UBC2(I,K,3)=U(I,N2M,K,3) ! U(3,I,N2,K)
41          10      CONTINUE

```

```

50          C    BOUNDARY CONDITION 2001/12/29
52          DO 15 K=1,N3M
53          DO 15 I=1,N1M/3
54          1    15  UBC1(I,K,1)=U(I,0,K,1)
56          C    INLET BOUNDARY CONDITION
57          DO 20 K=1,N3M
58          DO 20 J=1,N2M
59              UBC3(J,K,1)=1.0
60          2    UBC3(J,K,2)=0.0
61              UBC3(J,K,3)=0.0
62          20    CONTINUE

```

<OpenMP code>

```

22          !$omp parallel do
23              DO 20 K=1,N3M
24              DO 10 I=1,N1
26              c    Lower Wall boundary conditions
27              4    UBC1(I,K,1)=0.0 ! U(1,I,0,K) Lower WALL : No-slip condition
28              3    UBC1(I,K,2)=0.0 ! U(2,I,1,K)
29              5    UBC1(I,K,3)=0.0 ! U(3,I,0,K)
30
31              c    Upper Wall boundary conditions
32
38          C    For MAIN SIMULATION
39          2    UBC2(I,K,1)=1.0 ! U(1,I,N2,K)
40          1    UBC2(I,K,2)=U(I,N2M,K,2) ! U(2,I,N2,K)
41          4    UBC2(I,K,3)=U(I,N2M,K,3) ! U(3,I,N2,K)
43          10    CONTINUE
52          C    BOUNDARY CONDITION 2001/12/29
55          DO 15 I=1,N1M/3
56          15    UBC1(I,K,1)=U(I,0,K,1)
58          C    INLET BOUNDARY CONDITION
60          DO 20 J=1,N2M
61              UBC3(J,K,1)=1.0
62              UBC3(J,K,2)=0.0
63              UBC3(J,K,3)=0.0
64          20    CONTINUE

```

① K 루프를 merge하고, parallel do를 삽입해 병렬화 하였다.

< 최적화 순차코드 >

```

66          UC=0.0
67          DO 31 K=1,N3M
68          DO 31 J=1,N2M
69          5    UC=UC+U(N1,J,K,1)*DY(J)/DX3
70          31    CONTINUE
71          UC=UC/ALZ/ALY          ! BULK VELOCITY
72          DO 32 K=1,N3M
73          DO 32 J=1,N2M

```

```

74      4      UBC4(J,K,1)=U(N1,J,K,1)-DT*DX1*UC*(U(N1,J,K,1)-U(N1M,J,K,1))
75      1      UBC4(J,K,2)=U(N1,J,K,2)-DT*DX1*UC*(U(N1,J,K,2)-U(N1M,J,K,2))
76      6      32  UBC4(J,K,3)=U(N1,J,K,3)-DT*DX1*UC*(U(N1,J,K,3)-U(N1M,J,K,3))
78      C      THE INTERGAL OF MASS FLUX MUST BE ZERO!!!!
79      Q_IN=0.
80      Q_UP=0.
81      Q_DOWN=0.
82      Q_EX=0.
83      DO 33 K=1,N3M
84      DO 33 J=1,N2M
85      1      Q_IN=Q_IN+UBC3(J,K,1)*DY(J)/DX3
86      33      Q_EX=Q_EX+UBC4(J,K,1)*DY(J)/DX3
88      DO 35 K=1,N3M
89      DO 35 I=1,N1M
90      Q_UP=Q_UP+UBC2(I,K,2)/DX1/DX3
91      35      Q_DOWN=Q_DOWN+UBC1(I,K,2)/DX1/DX3
93      WRITE(*,*)
94      WRITE(*,100) Q_IN,Q_UP,Q_EX
96      99      FORMAT(4(E15.7,X))
97      100     FORMAT('MASS FLUX : Q_IN=',E10.4,X,'Q_UP=',E10.4,X,'Q_EX=',E10.4)
99      RATE=(Q_IN+Q_DOWN-Q_UP)/Q_EX
101     DO 34 K=1,N3M
102     DO 34 J=1,N2M
103     UBC4(J,K,1)=RATE*UBC4(J,K,1)
104     UBC4(J,K,2)=RATE*UBC4(J,K,2)
105     1      34  UBC4(J,K,3)=RATE*UBC4(J,K,3)

```

<OpenMP code>

```

68      UC=0.0
69      !$omp parallel do reduction(+:UC)
70      DO 31 K=1,N3M
71      DO 31 J=1,N2M
72      5      UC=UC+U(N1,J,K,1)*DY(J)/DX3
73      31      CONTINUE
74      UC=UC/ALZ/ALY      ! BULK VELOCITY
75      !$omp parallel do
76      DO 32 K=1,N3M
77      DO 32 J=1,N2M
78      5      UBC4(J,K,1)=U(N1,J,K,1)-DT*DX1*UC*(U(N1,J,K,1)-U(N1M,J,K,1))
79      4      UBC4(J,K,2)=U(N1,J,K,2)-DT*DX1*UC*(U(N1,J,K,2)-U(N1M,J,K,2))
80      4      32  UBC4(J,K,3)=U(N1,J,K,3)-DT*DX1*UC*(U(N1,J,K,3)-U(N1M,J,K,3))
82      C      THE INTERGAL OF MASS FLUX MUST BE ZERO!!!!
83      Q_IN=0.
84      Q_UP=0.
85      Q_DOWN=0.
86      Q_EX=0.
87      !$omp parallel do reduction(+:Q_IN,Q_UP,Q_DOWN,Q_EX)
88      DO 35 K=1,N3M
89      DO 33 J=1,N2M
90      Q_IN=Q_IN+UBC3(J,K,1)*DY(J)/DX3
91      33      Q_EX=Q_EX+UBC4(J,K,1)*DY(J)/DX3
94      DO 35 I=1,N1M
95      Q_UP=Q_UP+UBC2(I,K,2)/DX1/DX3

```

```

96          35    Q_DOWN=Q_DOWN+UBC1(I,K,2)/DX1/DX3
97          WRITE(*,*)
98          WRITE(*,100) Q_IN,Q_UP,Q_EX
101         99    FORMAT(4(E15.7,X))
102         100   FORMAT('MASS FLUX : Q_IN=',E10.4,X,'Q_UP=',E10.4,X,'Q_EX=',E10.4)
104          RATE=(Q_IN+Q_DOWN-Q_UP)/Q_EX
106         !$omp parallel do
107             DO 34 K=1,N3M
108             DO 34 J=1,N2M
109             UBC4(J,K,1)=RATE*UBC4(J,K,1)
110             UBC4(J,K,2)=RATE*UBC4(J,K,2)
111         34    UBC4(J,K,3)=RATE*UBC4(J,K,3)

```

- ① parallel do를 이용해 루프를 병렬화 하였고, UC,Q\_IN,Q\_UP,Q\_DOWN,Q\_EX 등 루프의 반복 동안 누적 계산되는 변수들은 스레드 별로 병렬 계산된 후 다시 합쳐져야 하므로 reduction과 연산 '+'를 사용하고 있다.

## 8.6. uhcalc.f

< 최적화 순차코드 >

```

76          C    INTERMEDIATE VELOCITY, U*=U^N+dU*
77
78          DO 300 K=1,N3M
79          DO 300 J=1,N2M
80          DO 300 I=2,N1M
81          60    300  UH(I,J,K,1)=U(I,J,K,1)+UH(I,J,K,1)
82
83          DO 310 K=1,N3M
84          DO 310 J=2,N2M
85          DO 310 I=1,N1M
86          65    310  UH(I,J,K,2)=U(I,J,K,2)+UH(I,J,K,2)
87
88          DO 320 K=1,N3M
89          1    DO 320 J=1,N2M
90          DO 320 I=1,N1M
91          75    320  UH(I,J,K,3)=U(I,J,K,3)+UH(I,J,K,3)

```

<OpenMP code>

```

77          C    INTERMEDIATE VELOCITY, U*=U^N+dU*
78
79          !$omp parallel do
80             DO 320 K=1,N3M
81             DO 300 J=1,N2M
82             DO 300 I=2,N1M
83          133    300  UH(I,J,K,1)=U(I,J,K,1)+UH(I,J,K,1)
84
85          c!$omp parallel do
86          c    DO 310 K=1,N3M

```

```

87          DO 310 J=2,N2M
88          DO 310 I=1,N1M
89      133      310      UH(I,J,K,2)=U(I,J,K,2)+UH(I,J,K,2)
90
91          c!$omp parallel do
92      c      DO 320 K=1,N3M
93          DO 320 J=1,N2M
94          DO 320 I=1,N1M
95      146      320      UH(I,J,K,3)=U(I,J,K,3)+UH(I,J,K,3)

```

① parallel do를 이용해 루프를 병렬화 하였다.

## 8.7. rhs1.f

< 최적화 순차코드 >

```

25          DO 10 K=1,N3M
26          KP=KPA(K)
27          KM=KMA(K)
29          DO I=2,N1M
30          IP=I+1
31          IM=I-1
32      2          VISCOS1(I) =0.5/RE*(2.0/H(2)/(H(1)+H(2))*U(I,2,K,1)
33          >          -2.0/H(1)/H(2))*U(I,1,K,1)
34          >          +2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*U(I,0,K,1))
35      3          VISCOS2(I) =0.5/RE*(2.0/H(N2M)/(H(N2)+H(N2M))*U(I,N2M-1,K,1)
36          >          -2.0/H(N2M)/H(N2))*U(I,N2M,K,1)
37          >          +2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*U(I,N2,K,1))
38      2          BC_DOWN(I)=0.5/RE*2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*UBC1(I,K,1)
39          >          +0.5/DY(1)*0.5*(U(I,1,K,2)+U(IM,1,K,2))*UBC1(I,K,1)
40          >          +0.5/DY(1)*U(I,0,K,1)*0.5*(UBC1(I,K,2)+UBC1(IM,K,2))
42          BC_UP(I) =0.5/RE*2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*UBC2(I,K,1)
43          >          -0.5/DY(N2M)*0.5*(U(I,N2,K,2)+U(IM,N2,K,2))*UBC2(I,K,1)
44          >          -0.5/DY(N2M)*U(I,N2,K,1)*0.5*(UBC2(I,K,2)+UBC2(IM,K,2))
45          ENDDO
47          DO 10 J=1,N2M
48          JP=J+1
49          JM=J-1
52          FJUM=FJMU(J)
53          FJUP=FJPA(J)
54      4          DO I=2,N1M
55          IP=I+1
56          IM=I-1
59          FIUM=FIMU(I)
60      18          FIUP=FIPA(I)
62      100          VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(IP,J,K ,1)-2.0*U(I,J,K,1)+U(IM,J,K ,1))
63          >          +0.5*DX3Q/RE*(U(I ,J,KP,1)-2.0*U(I,J,K,1)+U(I ,J,KM,1))
64          >          +FJUM*FJUP*0.5/RE*(HP(J)*U(I,JP,K,1)
65          >          -HC(J)*U(I,J ,K,1)
66          >          +HM(J)*U(I,JM,K,1))
67          >          +(1.-FJUM)*VISCOS1(I)
68          >          +(1.-FJUP)*VISCOS2(I)

```

```

70      14      PRESSG1=DX1*(P(I,J,K)-P(IM,J,K))
73      14      U2=0.5*(U(IP,J,K,1)+U(I ,J,K,1))
74      4       U1=0.5*(U(I ,J,K,1)+U(IM,J,K,1))
76      32      BC_IN = DX1*U1*0.5*UBC3(J,K,1)
77      >      +0.5/RE*DX1Q*UBC3(J,K,1)
78      30      BC_OUT=-DX1*U2*0.5*UBC4(J,K,1)
79      >      +0.5/RE*DX1Q*UBC4(J,K,1)
82      45      BC=(1.-FJUM)*BC_DOWN(I)
83      >      +(1.-FJUP)*BC_UP(I)
84      >      +(1.-FIUM)*BC_IN
85      >      +(1.-FIUP)*BC_OUT
87      65      RDUH1(I,J,K)=1./DT*U(I,J,K,1)
88      >      -PRESSG1+VISCOS
89      >      +BC
90      ENDDO
91      4       DO 10 I=2,N1M
92      IP=I+1
93      IM=I-1
96      FIUM=FIMU(I)
97      FIUP=FIPA(I)
.....
.....
163      10     CONTINUE

```

<OpenMP code>

```

24      !$omp parallel do default(shared)
25      !$omp& private(IP,IM,JP,JM,KP,KM,FIUM,FIUP,FJUM,FJUP,
26      !$omp& VISCOS,PRESSG1,BC_DOWN,BC_UP,BC_IN,BC_OUT,BC,
27      !$omp& U1,U2,V1,V2,W1,W2,
28      !$omp& API,ACI,AMI,APJ,ACJ,AMJ,APK,ACK,AMK,
29      !$omp& RM11U_N,RM12V_N,RM13W_N)
30      DO 10 K=1,N3M
31      KP=KPA(K)
32      KM=KMA(K)
52      8       DO 10 J=1,N2M
53      JP=J+1
54      JM=J-1
57      FJUM=FJMU(J)
58      FJUP=FJPA(J)
59      13      DO 10 I=2,N1M
60      IP=I+1
61      IM=I-1
64      FIUM=FIMU(I)
65      FIUP=FIPA(I)
67      VISCOS=0.5*DX1Q/RE*(U(IP,J,K ,1)-2.0*U(I,J,K,1)+U(IM,J,K ,1))
68      >      +0.5*DX3Q/RE*(U(I ,J,KP,1)-2.0*U(I,J,K,1)+U(I ,J,KM,1))
69      >      +FJUM*FJUP*0.5/RE*(HP(J)*U(I,JP,K,1)
70      >      -HC(J)*U(I,J ,K,1)
71      >      +HM(J)*U(I,JM,K,1))
74      >      +(1.-FJUM)*0.5/RE*(2.0/H(2)/(H(1)+H(2))*U(I,2,K,1)
75      >      -2.0/H(1)/H(2)*U(I,1,K,1)
76      >      +2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*U(I,0,K,1))
77      >      +(1.-FJUP)*0.5/RE*(2.0/H(N2M)/(H(N2)+H(N2M))*U(I,N2M-1,K,1)

```

```

78          >          -2.0/H(N2M)/H(N2)*U(I,N2M,K,1)
79          >          +2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*U(I,N2,K,1))
81          PRESSG1=DX1*(P(I,J,K)-P(IM,J,K))
82          BC_DOWN=0.5/RE*2.0/H(1)/(H(1)+H(2))*UBC1(I,K,1)
83          >          +0.5/DY(1)*0.5*(U(I,1,K,2)+U(IM,1,K,2))*UBC1(I,K,1)
84          >          +0.5/DY(1)*U(I,0,K,1)*0.5*(UBC1(I,K,2)+UBC1(IM,K,2))
85          BC_UP   =0.5/RE*2.0/H(N2)/(H(N2)+H(N2M))*UBC2(I,K,1)
86          >          -0.5/DY(N2M)*0.5*(U(I,N2,K,2)+U(IM,N2,K,2))*UBC2(I,K,1)
87          >          -0.5/DY(N2M)*U(I,N2,K,1)*0.5*(UBC2(I,K,2)+UBC2(IM,K,2))
91          U2=0.5*(U(IP,J,K,1)+U(I ,J,K,1))
92          U1=0.5*(U(I ,J,K,1)+U(IM,J,K,1))
94          BC_IN  = DX1*U1*0.5*UBC3(J,K,1)
95          >          +0.5/RE*DX1Q*UBC3(J,K,1)
96          BC_OUT=-DX1*U2*0.5*UBC4(J,K,1)
97          >          +0.5/RE*DX1Q*UBC4(J,K,1)
100         BC=(1.-FJUM)*BC_DOWN
101         >          +(1.-FJUP)*BC_UP
102         >          +(1.-FIUM)*BC_IN
103         >          +(1.-FIUP)*BC_OUT
105         1695         RDUH1(I,J,K)=1./DT*U(I,J,K,1)
106         >          -PRESSG1+VISCOS
107         >          +BC
.....
172         2         10     CONTINUE

```

- ① parallel do를 이용해 제일 바깥쪽 K루프를 병렬화 하였다.
- ② 순차코드 최적화 과정에서 J루프에 독립적인 부분을 J루프 밖으로 이동시켜 불필요한 계산의 반복을 줄이는 방법을 이용하였다. 병렬 코드에서는 이 부분을 그대로 병렬화 시키지 않고 다시 원래의 모양으로 되돌린 후 병렬화를 시도하고 있다. 불필요하게 반복되는 부분을 J루프 밖에서 계산하는 최적화된 코드를 병렬화해 비교해 본 결과 스레드 개수가 4개 이상이 되면서 위와 같이 원래의 코드를 병렬화 했을 때 더 성능이 좋게 나옴을 확인할 수 있었다.

## 8.8. getduh1.f

< 최적화 순차코드 >

```

30          DO 2 K=1,N3M
31          DO 20 J=1,N2M
32             1         JP=J+1
33             JM=J-1
36             FJUM=FJMU(J)
37             2         FJUP=FJPA(J)
38             DO 20 I=2,N1M
39             IP=I+1
40             IM=I-1
42             7         V2=0.5*(U(I,JP,K,2)+U(IM,JP,K,2))
43             1         V1=0.5*(U(I,J ,K,2)+U(IM,J ,K,2))

```

```

45      36      APJ(I,J)=FJUP*(
46          >      FJUM*(-0.5)*HP(J)/RE
47          >      +(1.-FJUM)*(-0.5)/RE*2.0/H(2)/(H(1)+H(2))
48          >      +0.5/DY(J)*V2/H(JP)*DY(J)/2.0
49          >      )*DT
50      52      ACJ(I,J)= (FJUM*FJUP*0.5*HC(J)/RE
51          >      +(1.-FJUM)*0.5/RE*2.0/H(1)/H(2)
52          >      +(1.-FJUP)*0.5/RE*2.0/H(N2)/H(N2M)
53          >      +0.5/DY(J)*(FJUP*V2/H(JP)*DY(JP)/2.0
54          >      -FJUM*V1/H(J )*DY(JM)/2.0)
55          >      )*DT
56          >      +1.0
57      12      AMJ(I,J)=FJUM*(
58          >      FJUP*(-0.5)*HM(J)/RE
59          >      +(1.-FJUP)*(-0.5)/RE*2.0/H(N2M)/(H(N2M)+H(N2))
60          >      -0.5/DY(J)*V1/H(J)*DY(J)/2.0
61          >      )*DT
62      60      R2(I,J)=RDUH1(I,J,K)*DT
63      20      CONTINUE
65      CALL TDMAI(AMJ,ACJ,APJ,R2,R2,1,N2M,2,N1M)
66      DO 21 J=1,N2M
67      DO 21 I=2,N1M
68      51      21  UH(I,J,K,1)=R2(I,J)
69      2      CONTINUE

```

<OpenMP code>

```

30      !$omp parallel do private(JP,JM,IP,IM,FJUM,FJUP,V1,V2,
31      !$omp& APJ,ACJ,AMJ,R2)
32      DO 2 K=1,N3M
33      DO 20 J=1,N2M
34      JP=J+1
35      JM=J-1
38      FJUM=FJMU(J)
39      FJUP=FJPA(J)
40      12      DO 20 I=2,N1M
41      IP=I+1
42      IM=I-1
44      30      V2=0.5*(U(I,JP,K,2)+U(IM,JP,K,2))
45      V1=0.5*(U(I,J ,K,2)+U(IM,J ,K,2))
47      79      APJ(I,J)=FJUP*(
48          >      FJUM*(-0.5)*HP(J)/RE
49          >      +(1.-FJUM)*(-0.5)/RE*2.0/H(2)/(H(1)+H(2))
50          >      +0.5/DY(J)*V2/H(JP)*DY(J)/2.0
51          >      )*DT
52      141     ACJ(I,J)= (FJUM*FJUP*0.5*HC(J)/RE
53          >      +(1.-FJUM)*0.5/RE*2.0/H(1)/H(2)
54          >      +(1.-FJUP)*0.5/RE*2.0/H(N2)/H(N2M)
55          >      +0.5/DY(J)*(FJUP*V2/H(JP)*DY(JP)/2.0
56          >      -FJUM*V1/H(J )*DY(JM)/2.0)
57          >      )*DT
58          >      +1.0
59      144     AMJ(I,J)=FJUM*(
60          >      FJUP*(-0.5)*HM(J)/RE

```



```

61          >      +(1.-FJUP)*(-0.5)/RE*2.0/H(N2M)/(H(N2M)+H(N2))
62          >      -0.5/DY(J)*V1/H(J)*DY(J)/2.0
63          >      )*DT
64      157      R2(I,J)=RDUH1(I,J,K)*DT
65          1      20  CONTINUE
67          CALL TDMAI(AMJ,ACJ,APJ,R2,R2,1,N2M,2,N1M)
68          DO 21 J=1,N2M
69          DO 21 I=2,N1M
70      167      21  UH(I,J,K,1)=R2(I,J)
71          2      CONTINUE

```

< 최적화 순차코드 >

```

71          DO 1 K=1,N3M
72          DO 10 J=1,N2M
73          DO 10 I=2,N1M
74          IP=I+1
75          IM=I-1
78          1      FIUM=FIMU(I)
79          1      FIUP=FIPA(I)
81          31      U2=0.5*(U(IP,J,K,1)+U(I ,J,K,1))
82          10      U1=0.5*(U(I ,J,K,1)+U(IM,J,K,1))
83          11      API(I,J)= (-0.5*DX1Q/RE
84          >      +DX1*U2*0.5)*FIUP
85          >      *DT
86          26      ACI(I,J)= 1.0+(
87          >      +DX1Q/RE
88          >      +DX1*(U2*0.5-U1*0.5)
89          >      )*DT
91          21      AMI(I,J)= (-0.5*DX1Q/RE
92          >      -DX1*U1*0.5)*FIUM
93          >      *DT
95          18      R1(I,J)=UH(I,J,K,1)
96          10      CONTINUE
98          CALL TDMAJ(AMI,ACI,API,R1,R1,2,N1M,1,N2M)
99          DO 11 J=1,N2M
100         DO 11 I=2,N1M
101     35      11  UH(I,J,K,1)=R1(I,J)
102         1      CONTINUE

```

<OpenMP code>

```

73          !$omp parallel do private(IP,IM,FIUM,FIUP,U1,U2,
74          !$omp& API,ACI,AMI,R1)
75          DO 1 K=1,N3M
76          DO 10 J=1,N2M
77     28      DO 10 I=2,N1M
78          IP=I+1
79          IM=I-1
82          FIUM=FIMU(I)
83          FIUP=FIPA(I)
85          U2=0.5*(U(IP,J,K,1)+U(I ,J,K,1))

```

```

86      U1=0.5*(U(I ,J,K,1)+U(IM,J,K,1))
87      112      API(I,J)= (-0.5*DX1Q/RE
88              >      +DX1*U2*0.5)*FIUP
89              >      *DT
90      72      ACI(I,J)= 1.0+(
91              >      +DX1Q/RE
92              >      +DX1*(U2*0.5-U1*0.5)
93              >      )*DT
95      106     AMI(I,J)= (-0.5*DX1Q/RE
96              >      -DX1*U1*0.5)*FIUM
97              >      *DT
99      126     R1(I,J)=UH(I,J,K,1)
100     10      CONTINUE
102     CALL TDMAJ(AMI,ACI,API,R1,R1,2,N1M,1,N2M)
103     DO 11 J=1,N2M
104     DO 11 I=2,N1M
105     100     11 UH(I,J,K,1)=R1(I,J)
106     1        1 CONTINUE

```

< 최적화 순차코드 >

```

104     DO 3 J=1,N2M
105     DO 30 K=1,N3M
106     KP=KPA(K)
107     KM=KMA(K)
108     DO 30 I=2,N1M
109     IP=I+1
110     IM=I-1
112     51      W2=0.5*(U(IM,J,KP,3)+U(I,J,KP,3))
113     10      W1=0.5*(U(IM,J,K ,3)+U(I,J,K ,3))
115     27      APK(I,K)=(
116             >      -0.5*DX3Q/RE
117             >      +0.5*DX3*W2*0.5
118             >      )*DT
119     20      ACK(I,K)=1.+(
120             >      +DX3Q/RE
121             >      +0.5*DX3*(W2*0.5-W1*0.5)
122             >      )*DT
123     28      AMK(I,K)=(
124             >      -0.5*DX3Q/RE
125             >      -0.5*DX3*W1*0.5
126             >      )*DT
127     32      R3(I,K)=UH(I,J,K,1)
128     30      CONTINUE
129     CALL CTDMA3I(AMK,ACK,APK,R3,UH(0,0,0,1),J,N3M,2,N1M)
130     3        CONTINUE

```

<OpenMP code>

```

108     !$omp parallel do private(KP,KM,W1,W2,
109     !$omp& APK,ACK,AMK,R3)
110     DO 3 J=1,N2M

```

```

111      DO 30 K=1,N3M
112      KP=KPA(K)
113      KM=KMA(K)
114      76      DO 30 I=2,N1M
115      IP=I+1
116      IM=I-1
118      78      W2=0.5*(U(IM,J,KP,3)+U(I,J,KP,3))
119      W1=0.5*(U(IM,J,K ,3)+U(I,J,K ,3))
121      60      APK(I,K)=(
122      >      -0.5*DX3Q/RE
123      >      +0.5*DX3*W2*0.5
124      >      )*DT
125      147     ACK(I,K)=1.+(
126      >      +DX3Q/RE
127      >      +0.5*DX3*(W2*0.5-W1*0.5)
128      >      )*DT
129      54      AMK(I,K)=(
130      >      -0.5*DX3Q/RE
131      >      -0.5*DX3*W1*0.5
132      >      )*DT
133      186     R3(I,K)=UH(I,J,K,1)
134      30      CONTINUE
135      CALL CTDMA31(AMK,ACK,APK,R3,UH(0,0,0,1),J,N3M,2,N1M)
136      3      CONTINUE

```

① parallel do 지시어를 이용해 가장 바깥쪽 루프에 대한 루프 병렬화를 수행하였다.

## 9. OpenMP 병렬화 결과

최적화된 순차코드를 병렬화했을 때 1 time step 기준으로 얼마만큼의 성능향상을 얻었는지 아래 표에 정리해 두었다.

	Large (257x65x129)	Parallel Speed up	Very large (513x65x129)	Parallel Speed up
Original (Serial)	16.23 s			
Tuned (Serial)	2.09 s		4.70 s	
2cp	1.19 s	1.76	2.50 s	1.88
4cp	0.62 s	3.37	1.25 s	3.76
8cp	0.37 s	5.65	0.64 s	7.34
16cp	0.21 s	9.95	0.37 s	12.70
32cp	0.17 s	12.29	0.29 s	16.21

위 결과는 환경변수 SPINLOOPTIME과 YIELDLOOPTIME을 각각 10000과 40000으로 설정해 얻은 것이다. 두 환경변수를 설정하지 않고(디폴트: SPINLOOPTIME=40, YIELDLOOPTIME=0) 코드를 실행한 결과는 아래와 같다.

	Large (257x65x129)	Parallel Speed up	Very large (513x65x129)	Parallel Speed up
Original (Serial)	16.23 s			
Tuned (Serial)	2.09 s		4.70 s	
2cp	1.21 s	1.73	2.65 s	1.77
4cp	0.66 s	3.13	1.30 s	3.62
8cp	0.42 s	4.98	1.00 s	4.70
16cp	0.74 s	2.82	1.03 s	4.56
32cp	1.30 s	1.61	1.49 s	3.15

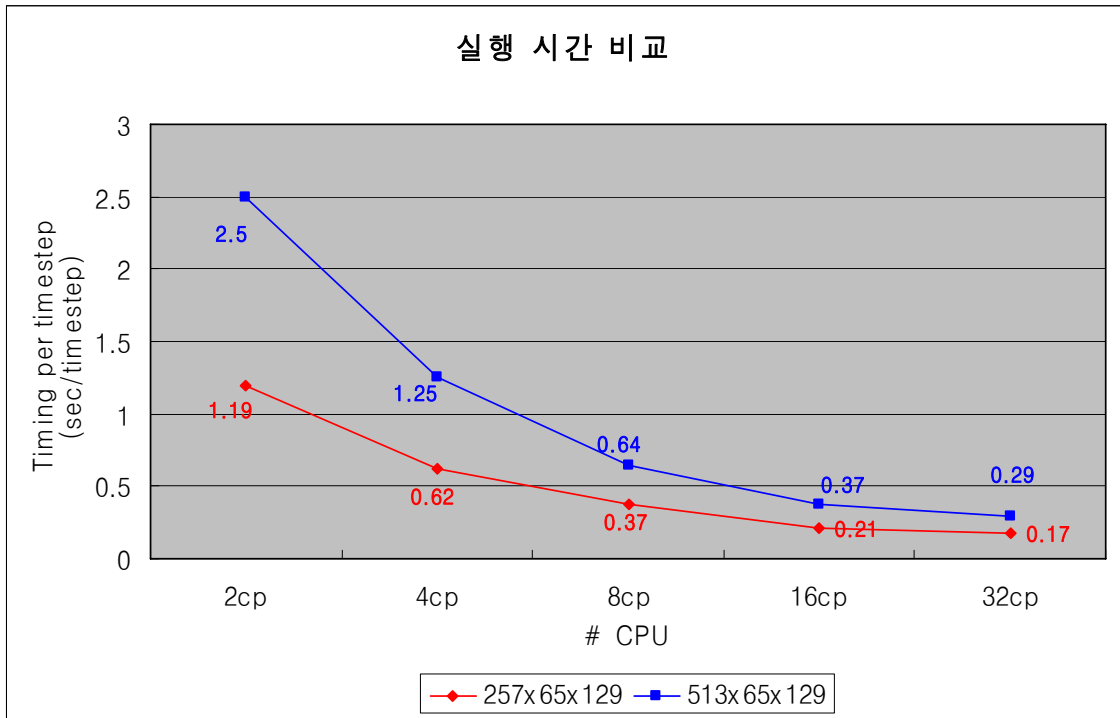


그림 II.3 실행 시간 비교

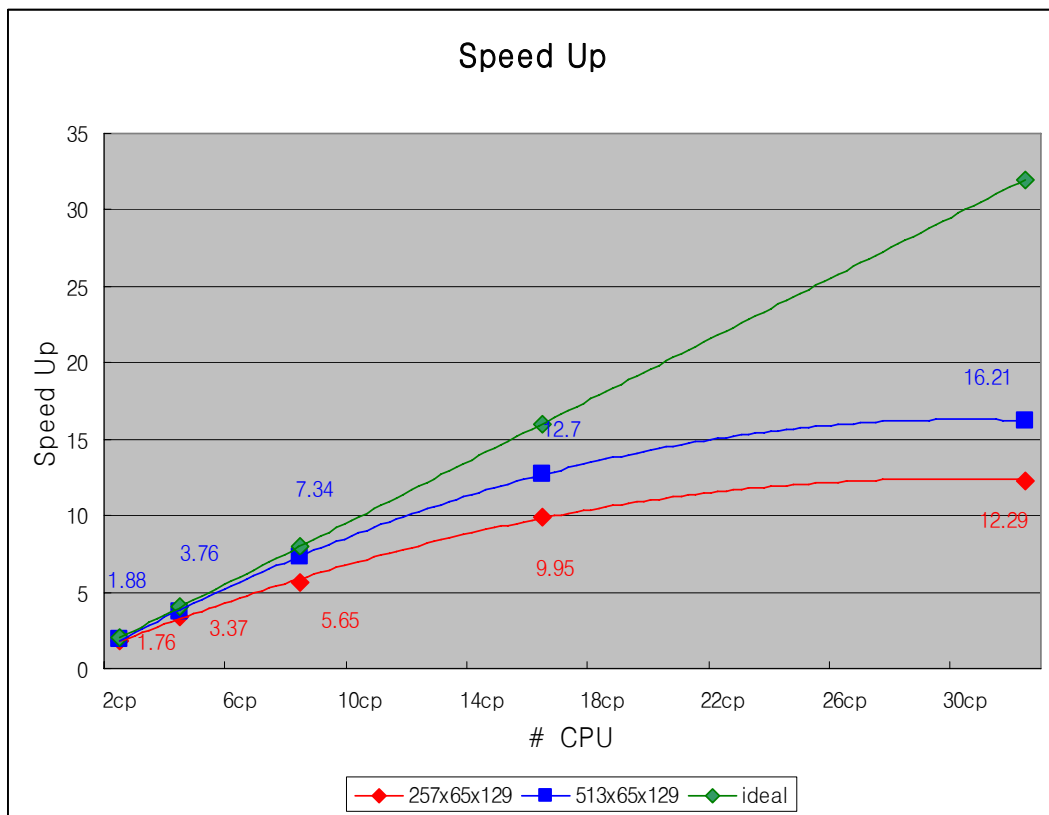


그림 II.4 병렬화 성능

## 참조: 환경변수 SPINLOOPTIME, YIELDLOOPTIME

스레드가 작업을 실행하지 않는 idle상태는 sleeping과 spin-waiting 상태로 구분해 볼 수 있으며, 일단 스레드가 sleeping 상태로 들어 가게 되면 해당 스레드가 재 구동되기 위해서 많은 비용(cost)이 든다. SPINLOOPTIME은 스레드가 sleeping 상태로 들어 가기 전에 spin-waiting 상태로 있게 되는 시간을 설정한다. 스레드는 설정된 시간 동안 spin-waiting 상태로 있다 sleeping 상태가 되는데 이때 YIELDLOOPTIME 값이 0보다 큰 값을 가지면 바로 sleeping 상태로 가지 않고 yield() 시스템 호출을 해서, 프로세서를 다른 스레드에게 반환하지만 여전히 실행 가능한 상태로 남아있게 된다. YIELDLOOPTIME은 스레드가 sleeping 상태로 들어가기 전에 yielding 상태로 있게 되는 시간을 설정한다. sleeping 상태에 있는 스레드가 재실행되는데 더 많은 비용이 소비되므로 dedicate하게 사용하는 시스템의 경우, 적절한 환경변수 설정으로 스레드가 가급적 sleeping 상태로 들어가지 않도록 하는 것이 코드 성능에 유리하다. 반면 많은 사용자와 프로세스가 사용하는 busy 시스템의 경우 spinning에 많은 시간이 소비되면 전체 시스템 성능을 나쁘게 할 수 있다. 관련된 최적의 조건은 프로세서 클럭 등과 같은 다양한 시스템 특성에 의존하며 실험에 의해 그 값을 찾을 수 밖에 없다. 여기에서는 SPINLOOPTIME과 YIELDLOOPTIME을 비교적 높게 설정해서 병렬 코드의 성능뿐 아니라 scalability도 좋아지는 결과를 얻을 수 있었다.

## 10. Summary

최적화된 순차코드는 time step 기준으로 original 순차코드 대비 7.77(문제크기: 257 x 65 x 129)배의 성능향상을 보여 주었다. 전체적으로는 주로 메모리 접근의 연속성을 높이는 코드 수정과, 성능이 우수한 Fourier 변환 루틴을 사용함으로써 향상된 성능을 얻고 있다.

OpenMP를 이용한 병렬화 작업은 parallel do를 이용한 루프 병렬화를 수행한 것이 대부분이고, 루프 계산을 통해 최대값을 얻거나 배열의 합을 얻는 부분을 병렬화하는 경우에는 parallel do와 더불어 보조 지시어 reduction을 이용하였다.

